



Rovio Entertainment Oyj

Osavuositiedustus

28.4.2023

Q1

OSAVUOSIKATSAUS TAMMI-MAALISKUU 2023

23

We
craft
joy.

Angry Birds Dream Blast ylsi uusiin korkeuksiin

Tammi-maaliskuu 2023 kohokohdat

- Rovion liikevaihto laski 10,5 prosenttia 76,0 miljoonaan euroon (85,0). Vertailukelpoinen (*) liikevaihto laski 13,2 prosenttia. Vertailukelpoinen lasku johtui Angry Birds Journeyn julkaisun aiheuttamasta korkeasta piikistä vuoden 2022 ensimmäisellä neljänneksellä.
- Konsernin käyttökate kasvoi 12,1 miljoonaan euroon (11,1), ja käyttökatemarginaali kasvoi 15,9 prosenttiin (13,1).
- Konsernin oikaistu käyttökate laski 12,1 miljoonaan euroon (13,6), ja oikaistu käyttökatemarginaali laski 15,9 prosenttiin (16,0).
- Konsernin liikevoitto kasvoi 8,8 miljoonaan euroon (7,5), ja liikevoittomarginaali kasvoi 11,6 prosenttiin (8,8).
- Konsernin oikaistu liikevoitto laski 8,8 miljoonaan euroon (10,0), ja oikaistu liikevoittomarginaali laski 11,5 prosenttiin (11,8).
- Pelien bruttomyynti laski 10,9 prosenttia 72,0 miljoonaan euroon (80,8). Vertailukelpoinen (*) bruttomyynti laski 13,6 prosenttia. Pelien vertailukelpoinen bruttomyynti kasvoi edellisestä vuosineljänneksestä 0,9 prosenttia samalla, kun Yhdysvaltojen mobiilipelimarkkina kasvoi 1,6 prosenttia (**).
- Rovion suurin peli ensimmäisellä vuosineljänneksellä oli Angry Birds Dream Blast, jonka bruttomyynti kasvoi 67,7 prosenttia 24,9 miljoonaan euroon (14,9).
- Käyttäjähankintainvestoinnit laskivat 23,9 miljoonaan euroon (31,1) ja olivat 32,3 prosenttia pelien liikevaihdosta (37,8).
- Liiketoiminnan nettorahavirta laski -8,8 miljoonaan euroon (14,0) käyttöpääoman muutosten vuoksi (bonusmaksut maaliskuussa ja New Mexicon osavaltion nostaman kanteen sovintokulujen maksu tammikuussa).
- Osakekohtainen tulos nousi 0,10 euroon (0,07). Oikaistu osakekohtainen tulos pysyi ennallaan 0,10 eurossa (0,10).
- Katsauskauden jälkeiset tapahtumat: 17.4.2023 Sega julkisti Rovion hallituksen suositteleman 9,25 euron osakekohtaisen ja 1,48 euron optiokohtaisen käteistarjouksen Rovion osakkeenomistajille ja optioiden haltijoille. Tarjouksen kokonaisarvo, perustuen kaikkiin 76 179 063 liikkeeseen laskettuun ja ulkona olevaan Rovion osakkeeseen ja kaikkiin 742 300 Yhtiön Optio-ohjelma 2022A:n alla liikkeeseen laskettuun ja ulkona olevaan optioon, on yhteensä arviolta 706 miljoonaa euroa. Rovion hallitus on päätösvaltaisena ja kaikkien jäsentensä edustamana yksimielisesti sopinut suosittlevansa Rovion osakkeenomistajille ja optioiden haltijoille tarjouksen hyväksymistä. Rovion osakkeenomistajat, jotka omistavat yhteensä arviolta 49,1 prosenttia Rovion ulkona olevista osakkeista ja äänistä, ovat tietyin tavanomaisin ehdoin peruuttamattomasti sitoutuneet hyväksymään tarjouksen. Tarjouksen toteuttamisen odotetaan tällä hetkellä tapahtuvan vuoden 2023 kolmannen vuosineljänneksen aikana.

*) Vertailukelpoinen kasvu on laskettu kiintein USD/EUR-valuuttakurssein

**) Lähde: data.ai

Avainluvut

Miljoonaa euroa	1-3/ 2023	1-3/ 2022	Muutos, %	1-12/ 2022
Liikevaihto	76,0	85,0	-10,5 %	317,7
Käyttökate (EBITDA)	12,1	11,1	8,8 %	43,3
Käyttökate-%	15,9 %	13,1 %		13,6 %
Oikaistu käyttökate	12,1	13,6	-11,4 %	53,9
Oikaistu käyttökate-%	15,9 %	16,0 %		17,0 %
Liikevoitto	8,8	7,5	17,5 %	28,6
Liikevoittomarginaali, %	11,6 %	8,8 %		9,0 %
Oikaistu liikevoitto	8,8	10,0	-12,2 %	39,2
Oikaistu liikevoittomarginaali, %	11,5 %	11,8 %		12,3 %
Tulos ennen veroja	9,2	7,6	20,1 %	30,6
Oikaistu tilikauden voitto	7,2	7,5	-2,9 %	31,4
Investoinnit	2,3	2,1	9,0 %	7,0
Käyttäjähankinta	23,9	31,1	-23,3 %	96,5
Oman pääoman tuotto (ROE), %	14,7 %	19,8 %		14,4 %
Nettovelkaantumisaste (net gearing), %	-65,7 %	-80,2 %		-72,7 %
Omavaraisuusaste, %	83,4 %	70,3 %		79,3 %
Osakekohtainen tulos, euroa	0,10	0,07	30,3 %	0,30
Osakekohtainen tulos, laimennettu euroa	0,09	0,07	29,1 %	0,30
Oikaistu osakekohtainen tulos, euroa	0,10	0,10	-5,0 %	0,42
Liiketoiminnan rahavirta, netto	-8,8	14,0	-163,2 %	49,9
Työntekijät (keskimäärin kaudella)	554	494	12,1 %	513

Suluissa olevat luvut viittaavat vastaavaan ajanjaksoon vuotta aiemmin, ellei toisin mainita.

Laskentakaavat ja määritelmät esitetään Tunnusluvut-osiossa.

Vertailukelpoisin valuuttakurssein esitetyt muutokset kausien välillä on laskettu käyttämällä vertailukauden keskimääräistä Yhdysvaltain dollarin ja euron välistä valuuttakurssia raportointikauden aikana Yhdysvalloissa Yhdysvaltain dollareissa tehtyihin pelien sisäisiin ostoihin sekä globaaleihin mainosverkkomynteihin.

Toimitusjohtaja Alex Pelletier-Normand

Vuoden 2023 ensimmäisellä neljänneksellä Angry Birds Dream Blast jatkoi vahvaa kasvuaan ja nousi uuteen liikevaihtoennätykseen kasvaen 67,7 prosenttia viime vuoden vastaavaan ajanjaksoon verrattuna ja 15,3 prosenttia edelliseen vuosineljännekseen verrattuna. Vertailukelpoinen bruttomyyntimme kasvoi kokonaisuudessaan 0,9 prosenttia edeltävästä vuosineljänneksestä mukaillen Yhdysvaltain mobiilipelimarkkinan kehitystä ja toipuen hitaasti joulukuun normaalia heikommasta lomakaudesta. Olimme tyytyväisiä nähdessämme uusien peliemme ottavan harppauksia eteenpäin ensimmäisen vuosineljänneksen aikana.

Vertailukelpoinen liikevaihtomme laski 13,2 prosenttia edellisvuoden vastaavaan ajanjaksoon nähden, mikä johtui suurelta osin vertailulukuihin vaikuttaneesta Angry Birds Journeyn julkaisusta vuoden 2022 alussa. Oikaistu liikevoittomme laski alhaisemman liikevaihdon myötä.

Uusien pelien kehitys on edistynyt huomattavasti muun muassa Moomin: Puzzle & Designin ja Bad Piggies 2:n osalta. Muumipelin keskipitkän aikavälin pysyvyydestistä Japanissa saatiin lupaavia tuloksia ensimmäisellä vuosineljänneksellä, ja peli etenee kohti maailmanlaajuista julkaisua. Bad Piggies 2, Tukholman studiomme kehittämä fysiikkaan perustuva pulmapeli, on aloittamassa koemarkkinoinnissa. Myös tämä on tärkeä saavutus meille. Peli on täysin uusi ja fanien odottama.

Angry Birds -brändin tavoitavuus ja fanikunta kasvaa jatkuvasti. Saavutimme uuden virstanpylvään, kun Angry Birds -YouTube-kanavan tilaajamäärä kasvoi 6 miljoonaan. Kanta-asiakasohjelmamme ja online-keskuksemme Red's Clubin toteutus etenee suunnitellusti, ja sen käyttöönoton odotetaan tapahtuvan kesän aikana.

Sega julkisti viime viikolla käteistarjouksen kaikkien Rovion osakkeiden ja optioiden ostamiseksi. Rovion hallitus on sopinut suositteluvansa tarjousta, ja 49,1 prosenttia Rovion osakkeenomistajista on tietyin tavanomaisin ehdoin peruuttamattomasti sitoutunut hyväksymään sen. Tarjous on konkreettinen osoitus siitä, että missiomme luoda iloa vuosikymmeniä kestäville pelikokemuksilla, joissa pelaajat ovat keskiössä, muodostaa houkuttelevan strategian tulevaisuutta varten. Olemme innoissamme mahdollisuudesta luoda pelaajillemme entistä enemmän iloa sekä kehittää ja laajentaa Rovion ja Segan eloisia brändejä osaamisemme ja työkalujemme avulla. Angry Birds -hahmo Red ja Sonic-siili ovat kaksi maailmanlaajuisesti tunnettua ja ikonista hahmoa, jotka on luonut kaksi selkeästi toisiaan täydentävää yritystä, joiden maailmanlaajuinen ulottuvuus kattaa mobiili-, PC- ja konsolipelit ja vielä enemmän. Tämä suunniteltu yritysosto tukee Angry Birds -brändimme laajenemista eri alustoille Segan valmiuksien avulla ja antaa Segalle mahdollisuuden hyödyntää ainutlaatuista osaamistamme live-operoinnissa ja Beacon-kasvualueita peliensä tuomiseksi globaalille mobiilipelimarkkinalle.

Toistaiseksi jatkamme päivittäistä työtämme tavalliseen tapaan operoiden ja kehittämien live-pelejä samalla, kun luomme pelaajillemme kunnianhimoisia ja innovatiivisia uusia pelejä. Pidemmälle tulevaisuuteen katsoen luotamme edelleen vahvasti omaan strategiaamme, mutta samanaikaisesti näemme Rovion ja Segan vahvuksien yhdistämisen tarjoavan todella jännittävän tulevaisuuden.

2023 näkymät (ennallaan)

Odotamme vertailukelpoisen liikevaihdon ja oikaistun liikevoiton olevan viime vuoden tasolla.

Lisätietoa liittyen Q2 2023 käyttäjähankintaan

Vuoden 2023 toisella vuosineljänneksellä käyttäjähankintainvestointien odotetaan olevan 27–32 prosenttia pelien liikevaihdosta.

Audiocast ja puhelinkonferenssi

Rovio järjestää vuoden 2023 ensimmäistä osavuosikatsausta koskevan englanninkielisen audiocastin ja puhelinkonferenssin kysymys- ja vastausosioilla analyytikoille, lehdistölle ja institutionaalisille sijoittajille 28.4.2023 klo 14.00–15.00. Tilaisuus on katsottavissa suorana osoitteessa <https://investors.rovio.com/fi> ja tallenteena myöhemmin samana päivänä.

Puhelinkonferenssin tiedot

<https://palvelu.flik.fi/teleconference/?id=10010645>

Lisätietoja

Toimitusjohtaja Alex Pelletier-Normand, puh. +358 40 730 3442 (sijoittajasuhdepuhelin)

Talousjohtaja René Lindell, puh. +358 40 730 3442 (sijoittajasuhdepuhelin)

Jakelu

Nasdaq Helsinki, keskeiset tiedotusvälineet, <https://investors.rovio.com/fi>

Rovio lyhyesti

Rovio Entertainment Oyj on maailmanlaajuinen mobiilipeleihin keskittyvä peliyhtiö, joka luo, kehittää ja julkaisee mobiilipelejä, joita on ladattu jo yli 5 miljardia kertaa. Rovio tunnetaan parhaiten Angry Birds -brändistään, joka sai alkunsa mobiilipelistä vuonna 2009 ja on sittemmin laajentunut peleistä lisensoinnin kautta erilaisiin viihde-, animaatio- ja kuluttajatuotekategorioihin. Rovio on tuottanut Angry Birds -elokuvan vuonna 2016, ja jatko-osa, Angry Birds -elokuva 2 julkaistiin vuonna 2019. Rovio tarjoaa useita mobiilipelejä, ja yhtiöllä on kahdeksan pelistudiota – yksi Espoossa (Suomi), yksi Tukholmassa (Ruotsi), yksi Kööpenhaminassa (Tanska), yksi Barcelonassa (Espanja), kaksi Montrealissa ja yksi Torontossa (Kanada). Studioihin lukeutuu myös vuonna 2021 ostettu tytäryhtiö Ruby Games Izmirissä (Turkki). Suurin osa henkilöstöstä on Suomessa, jossa myös Rovion pääkonttori sijaitsee. Rovio on listattu NASDAQ Helsingin päälistalla tunnuksella ROVIO.

Rovio Entertainment Oyj:n osavuositiedot 1–3/2023

Kuvaus tämän raportin laadinnassa noudatetuista tilinpäätösstandardeista on liitetietojen kohdassa 1. Olennaiset laadintaperiaatteet.

Markkinakatsaus

Markkinatiedon tuottaja Newzoon tammikuussa 2023 julkaistun raportin mukaan globaalinen mobiilipelimarkkinan arvioitiin olleen vuonna 2022 kooltaan 92,2 miljardia Yhdysvaltain dollaria loppukäyttäjien tuottamalla liikevaihdolla mitattuna, mikä vastaa 6,4 prosentin laskua edellisvuodesta. Tämä oli ensimmäinen kerta, kun globaalinen mobiilipelimarkkina supistui. Markkina normalisoitui koronaviruspandemian aikana nähtyyn poikkeukselliseen kasvuun verrattuna, jolloin globaali markkina kasvoi 30,1 prosenttia vuonna 2020 ja 12,5 prosenttia vuonna 2021. Lisäksi Applen App Tracking Transparency (ATT) -ominaisuus on vaikuttanut voimakkaasti pelijulkaisijoiden mahdollisuuksiin tavoittaa arvokkaimpia pelaajia, mikä on ollut nähtävissä erityisesti mid-core-pelilajeissa. Merkittäviä uusia pelijulkaisuja oli myös vähemmän vuonna 2022, ja maailmanlaajuiset makrotalouden haasteet ovat vaikuttaneet kuluttajakäyttäytymiseen ja ostovoimaan.

Lyhyellä aikavälillä epävarmuus on edelleen tavallista suurempaa johtuen haasteista, jotka vaikuttivat markkinaan jo vuonna 2022. Tämä näkyy markkinatiedon tuottajien laatimissa arvioissa vuodelle 2023. Newzoo arvioi globaalisen mobiilipelimarkkinan elpävän vuonna 2023 ja kasvavan 4,6 prosenttia 96,4 miljardiin dollariin, kun taas data.ai arvioi globaalisen markkinan jatkavan laskuaan vuonna 2023 kolmella prosentilla 107 miljardiin dollariin. Data.ai:n tarjoaman vuoden 2023 ensimmäistä neljännestä koskevan datan perusteella globaali mobiilipelimarkkina laski 0,8 prosenttia vuoden 2022 vastaavaan ajanjaksoon nähden mutta kasvoi 3,5 prosenttia edelliseen vuosineljännekseen nähden. Pandemiaa edeltävään tasoon verrattuna globaali markkina oli nyt kuitenkin 28,0 prosenttia suurempi kuin vuoden 2020 ensimmäisellä neljänneksellä.

Pitkällä aikavälillä Newzoo pitää mobiilipelimarkkinan kasvupotentiaalia houkuttelevana, sillä mobiili on yhä maailman suosituin ja suurin pelaamisen muoto. Vuosina 2022–2025 globaalinen mobiilipelimarkkinan arvioidaan kasvavan vuosittain keskimäärin 3,8 prosenttia ja länsimarkkinoiden 4,2 prosenttia (CAGR).

Liikevaihto ja tulos

Tammi–maaliskuu 2023

Vuoden 2023 ensimmäisellä neljänneksellä Rovion liikevaihto laski 10,5 prosenttia 76,0 miljoonaan euroon (85,0). Vertailukelpoinen liikevaihto (kiintein valuuttakurssein) laski 13,2 prosenttia. Vertailukelpoinen lasku johtui Angry Birds Journeyn julkaisun aiheuttamasta korkeasta piikistä vuoden 2022 ensimmäisellä neljänneksellä.

Pelien liikevaihto laski 10,2 prosenttia 73,9 miljoonaan euroon (82,3). Pelien bruttomyynti laski 10,9 prosenttia 72,0 miljoonaan euroon (80,8). Vertailukelpoinen (kiintein valuuttakurssein) bruttomyynti laski 13,6 prosenttia. Pelien vertailukelpoinen bruttomyynti kasvoi edellisestä vuosineljänneksestä 0,9 prosenttia samalla, kun Yhdysvaltojen mobiilipelimarkkina kasvoi 1,6 prosenttia (lähde: data.ai).

Brändilisensoinnin liikevaihto laski 19,0 prosenttia 2,2 miljoonaan euroon (2,7) johtuen pääasiassa elokuvien pienemmistä tuloista.

Konsernin käyttökate kasvoi 12,1 miljoonaan euroon (11,1), ja käyttökatemarginaali kasvoi 15,9 prosenttiin (13,1). Oikaistu käyttökate laski 12,1 miljoonaan euroon (13,6), ja oikaistu käyttökatemarginaali laski 15,9 prosenttiin (16,0).

Konsernin liikevoitto kasvoi 8,8 miljoonaan euroon (7,5), ja liikevoittomarginaali kasvoi 11,6 prosenttiin (8,8). Oikaistu liikevoitto laski 8,8 miljoonaan euroon (10,0), ja oikaistu liikevoittomarginaali laski 11,5 prosenttiin (11,8). Katsauskaudella tehdyt oikaisut olivat hyvin pieniä ja liittyivät Ruby Games -yrityskaupan ehdollisen velan muutokseen. Vertailukaudella tehdyt oikaisut olivat yhteensä 2,5 miljoonaa euroa ja liittyivät Ruby Games -yrityskaupan ehdollisen velan muutokseen.

Käyttäjähankintainvestoinnit laskivat 23,9 miljoonaan euroon (31,1) ja olivat 32,3 prosenttia pelien liikevaihdosta (37,8). Lasku johtui Angry Birds Journeyn julkaisusta vuoden 2022 alussa.

Investoinnit jakautuivat seuraavasti: 67,1 prosenttia "Kasvu"-kategorian peleihin (Angry Birds Journey ja Angry Birds Dream Blast) ja 21,2 prosenttia "Ansainta"-kategorian peleihin (Angry Birds 2, Angry Birds Match, Angry Birds Friends, Small Town Murders), joista jälkimmäinen käytännössä lähes kokonaisuudessaan Angry Birds 2 -peliin. Hyperkasuaalipelien (Ruby Games) osuus käyttäjähankintainvestoinneista oli 9,9 prosenttia ja "Katalogi"-kategorian pelien osuus 1,9 prosenttia.

Konsernin tulos ennen veroja kasvoi 9,2 miljoonaan euroon (7,6). Osakekohtainen tulos kasvoi 0,10 euroon (0,07). Oikaistu osakekohtainen tulos oli vakaa 0,10 euroa (0,10).

Pelien keskeiset tunnusluvut

Pelien keskeisissä tunnusluvuissa käytetään bruttomyyntiä liikevaihdon sijaan, koska se antaa liikevaihtoa paremman kuvan Rovion operatiivisesta suorituksesta kyseisenä ajanhetkenä. Bruttomyynti vastaa kalenterikuukauden aikaisia pelien sisäisiä ostoja ja mainosmyyntiä osto-/myyntihetkellä kirjattuna. Bruttomyynti ei sisällä asiakassopimuksia, myynnin jaksotuksia tai kirjanpidollisia oikaisueriä, kuten jaksotetun myyntituoton ja maksusuoritusten välisiä valuuttakurssieroja, ja eroaa sen vuoksi raportoidusta liikevaihdosta. Bruttomyyntin täsmäytys liikevaihtoon esitetään liitetiedoissa.

Vuoden 2022 viimeisellä neljänneksellä pelien bruttomyynti laski 72,0 miljoonaan euroon (80,8), josta Ruby Gamesin osuus oli 2,8 miljoonaa euroa.

Päivittäinen käyttäjämäärä (DAU) pysyi viiden suurimman pelin osalta 3,2 miljoonassa (Q4'22: 3,2). Koko portfolion, mukaan lukien Ruby Games, päivittäinen käyttäjämäärä laski hieman 6,1 miljoonaan (Q4'22: 6,3). Kuukausittaisten käyttäjien määrä (MAU) laski viiden suurimman pelin osalta 18,5 miljoonaan (Q4'22: 18,9) ja koko portfolion osalta se kasvoi 44,7 miljoonaan (Q4'22: 43,7) lähinnä Ruby Gamesin uusien pelilanseerauksien myötä.

Maksavien pelaajien määrä (MUP) kasvoi viiden suurimman pelin osalta 411 tuhanteen (Q4'22: 409 tuhatta) ja pysyi koko portfolion osalta vakaana 454 tuhannessa (Q4'22: 454 tuhatta).

Liikevaihto pelaajaa kohden (ARPPU) pysyi viiden suurimman pelin osalta 22 sentissä (Q4'22: 22) ja kaikkien pelien osalta 13 sentissä (Q4'22: 13). Kuukausittainen keskimääräinen bruttomyynti maksavaa käyttäjää kohden (MARPPU), pois lukien Ruby Games, laski 45,1 euroon viiden suurimman pelin osalta (Q4'22: 46,3) ja 44,4 euroon koko portfolion osalta (Q4'22: 45,5).

Miljoonaa euroa	1-3/ 2023	10-12/ 2022	7-9/ 2022	4-6/ 2022	1-3/ 2022	10-12/ 2021
Bruttomyynti top-5	63,7	65,2	61,6	60,8	66,7	60,9
Bruttomyynti yhteensä	72,0	74,0	70,8	72,4	80,8	74,0

Miljoonaa	1-3/ 2023	10-12/ 2022	7-9/ 2022	4-6/ 2022	1-3/ 2022	10-12/ 2021
DAU top-5	3,2	3,2	3,1	3,3	3,6	3,2
DAU kaikki	6,1	6,3	6,3	6,7	7,3	6,5
MAU top-5	18,5	18,9	17,4	18,1	20,8	18,1
MAU kaikki	44,7	43,7	42,1	45,8	53,3	44,8

Tuhatta	1-3/ 2023	10-12/ 2022	7-9/ 2022	4-6/ 2022	1-3/ 2022	10-12/ 2021
MUP top-5	411	409	385	390	464	420
MUP kaikki	454	454	435	444	522	485

Euroa	1-3/ 2023	10-12/ 2022	7-9/ 2022	4-6/ 2022	1-3/ 2022	10-12/ 2021
ARPDau top-5	0,22	0,22	0,22	0,20	0,21	0,21
ARPDau kaikki	0,13	0,13	0,13	0,12	0,12	0,12
MARPPU top-5	45,1	46,3	46,3	45,5	41,9	41,4
MARPPU kaikki	44,4	45,5	45,6	44,7	41,5	40,9

Pelikohtainen bruttomyynti

Rovion suurin peli vuoden 2023 ensimmäisellä neljänneksellä oli Angry Birds Dream Blast, joka ohitti Angry Birds 2:n kasvettuaan vahvasti sekä edellisvuoden vastaavaan ajanjaksoon (+67,7 %) että edelliseen vuosineljännekseen (+15,3 %) nähden. Pelin bruttomyynti kasvoi ennätykselliseen 24,9 miljoonaan euroon. Pelin käyttäjähankintainvestointeja kasvatettiin merkittävästi.

Rovion toiseksi suurimman pelin Angry Birds 2:n bruttomyynti laski 18,0 prosenttia 24,8 miljoonaan euroon. Peliin kohdistetut käyttäjähankintainvestoinnit laskivat edellisen vuosineljänneksen tasolta.

Rovion kolmanneksi suurimman pelin Angry Birds Friendsin bruttomyynti laski 7,6 prosenttia 8,6 miljoonaan euroon.

Angry Birds Journey, joka julkaistiin maailmanlaajuisesti tammikuussa 2022, saavutti peliportfolion neljänneksi korkeimman bruttomyynnin 3,6 miljoonalla eurolla. Pelin käyttäjähankintainvestointeja pienennettiin edelleen viimeisellä vuosineljänneksellä.

Hyperkasuaalipeliportfolio, joka hankittiin Ruby Games -yritysoston myötä syyskuussa 2021, tuotti bruttomyyntiä 2,8 miljoonaa euroa, mikä tarkoitti 53,8 prosentin laskua.

Muut pelit -kategorian bruttomyynti oli 5,5 miljoonaa euroa.

Bruttomyynti, miljoonaa euroa	1-3/ 2023	10-12/ 2022	7-9/ 2022	4-6/ 2022	1-3/ 2022	10-12/ 2021
AB Dream Blast	24,9	21,6	17,6	14,1	14,9	16,2
AB 2	24,8	28,6	28,7	28,4	30,3	29,5
AB Friends	8,6	8,8	8,4	9,1	9,3	9,3
AB Journey	3,6	4,4	5,1	7,3	10,1	3,1
AB Pop!	1,7	1,9	1,9	1,9	2,0	2,3
Hyperkasuaalipelit	2,8	2,7	2,5	4,5	6,1	4,1
Muut pelit	5,5	6,1	6,7	7,1	8,1	9,6
Yhteensä	72,0	74,0	70,8	72,4	80,8	74,0

Konsernin tase

Konsernin tase, miljoonaa euroa	31.3.2023	31.3.2022	31.12.2022
Pitkäaikaiset varat	87,5	90,9	89,0
Lyhytaikaiset saamiset	42,1	36,5	34,6
Rahamarkkinasijoitukset	50,4	50,5	59,9
Rahavarat	108,4	121,8	110,8
Varat yhteensä	288,5	299,6	294,3
Oma pääoma	233,4	204,7	226,8
Rahoitusvelat	21,6	48,8	18,9
Saadut ennakot ja myyntituottojen jaksotus	8,6	8,4	8,5
Muut lyhytaikaiset velat	24,8	37,8	40,1
Oma pääoma ja velat yhteensä	288,5	299,6	294,3

Rovion taseen loppusumma oli 31.3.2023 288,5 miljoonaa euroa (294,3 31.12.2022), josta oman pääoman osuus oli 233,4 miljoonaa euroa (226,8 31.12.2022). Rahat ja lyhytaikaiset talletukset olivat yhteensä 158,8 miljoonaa euroa (170,7 31.12.2022). Rahavarat olivat 108,4 miljoonaa euroa ja muut rahavarat 50,4 miljoonaa euroa koostuen sijoituksista rahamarkkinarahastoihin. Rahavarojen muutos oli peräisin liiketoiminnan rahavirrasta -8,8 miljoonaa euroa, investoinneista -2,3 miljoonaa euroa ja rahoitustoiminnasta -0,7 miljoonaa euroa.

Saadut ennakot ja myyntituottojen jaksotus olivat yhteensä 8,6 miljoonaa euroa (8,5 31.12.2022).

Rovion pitkäaikaiset varat olivat 31.3.2023 yhteensä 87,5 miljoonaa euroa (89,0 31.12.2022).

Katsauskauden pitkäaikaisten varojen lasku johtui 0,8 miljoonan euron liikearvon uudelleenarvostuksesta valuuttakurssimuutoksien seurauksena, kehityskulujen poistoista 1,7 miljoonaa euroa, Angry Birds - elokuvien poistoista 0,6 miljoonaa euroa ja vuokrattujen toimistorakennusten poistoista 0,7 miljoonaa euroa. Näitä kompensoivat 2,0 miljoonan euron investoinnit ulkoiseen pelikehitykseen sekä 0,4 miljoonan euron lisäys vuokrattuihin toimistorakennuksiin johtuen toimistovuokrasopimusten indeksitarkistuksesta.

Rovion nettovelka oli 31.3.2023 -153,3 miljoonaa euroa. Roviolla oli korollista velkaa yhteensä 5,5 miljoonaa euroa (5,9 31.12.2022), joka koostui Business Finlandin 0,1 miljoonan euron tuotekehityslainoista sekä 5,4 miljoonan euron pääosin liiketiloihin liittyvistä vuokrasopimusveloista. Ruby Games -yhtymään liittyvä ehdollinen lisäkauppahintavelka oli 12,4 miljoonaa euroa.

Rahavirta ja investoinnit

Konsernin rahavirtalaskelma, miljoonaa euroa	1-3/ 2023	1-3/ 2022	1-12/ 2022
Liiketoiminnan rahavirrat	-8,8	14,0	49,9
Investointien rahavirrat	-2,3	-2,1	-24,9
Rahoituksen rahavirrat	-0,7	-0,7	-17,0
Rahavarojen muutos	-11,9	11,2	8,0
Valuuttakurssien muutosten vaikutus sekä rahamarkkinarahastojen arvonmuutokset	-0,0	0,3	1,9
Rahavarat kauden alussa	170,7	160,8	160,8
Rahavarat kauden lopussa	158,8	172,3	170,7

Vuoden 2023 ensimmäisellä neljänneksellä Rovion liiketoiminnan nettorahavirta oli -8,8 miljoonaa euroa (14,0). Nettorahavirran lasku johtui pääosin käyttöpääoman muutoksista (bonusmaksut maaliskuussa ja New Mexicon osavaltion nostaman kanteen sovintokulujen maksu tammikuussa).

Investointien rahavirta oli -2,3 miljoonaa euroa (-2,1) koostuen pääosin investoinneista ulkoistettuun pelinkehitystyöhön.

Rahoituksen rahavirta oli -0,7 miljoonaa euroa (-0,7) koostuen leasingmaksuista.

Henkilöstö

Vuoden 2023 ensimmäisellä neljänneksellä Rovion keskimääräinen työntekijämäärä oli 554 (494).

	1-3/ 2023	1-3/ 2022	Muutos, %	1-12/ 2022
Työntekijät (keskimäärin kaudella)	554	494	12,1 %	513
Työntekijät (kauden loppu)	558	495	12,7 %	546

Liputusilmoitukset

Rovio vastaanotti raportointikauden aikana seuraavan liputusilmoituksen:

Tapahtumapäivä	Osakkeenomistaja	Kynnys	Suora omistus, %	Kokonaisomistus, %
6.2.2023	Invesco Ltd.	alle 5 %	alle 5 %	alle 5 %

Osakkeet ja osakkeenomistajat

31.3.2023 Rovion osakepääoma oli 0,7 miljoonaa euroa ja osakkeiden lukumäärä 82 963 825 kappaletta.

10 suurimman osakkeenomistajan omistukset on esitetty alla olevassa taulukossa (ei sisällä hallintarekisteröityjä omistajia). Moor Holding AB:n osakeomistus on hallintarekisteröity, eikä sitä siten esitetä taulukossa erikseen.

31.3.2023 Rovio Entertainment Oyj omisti omia osakkeitaan 6 784 762 kappaletta.

Osakkeenomistaja	Osakkeiden lukumäärä	Osuus osakkeista ja äänimäärästä
Brilliant Problems Oy	6 459 500	7,8 %
Adventurous Ideas Oy	6 459 500	7,8 %
Impera Oy Ab	5 084 722	6,1 %
Keskinäinen Eläkevakuutusyhtiö Ilmarinen	2 165 000	2,6 %
Sijoitusrahasto Aktia Capital	1 425 074	1,7 %
Hed Niklas Peter	1 365 345	1,6 %
Valtion Eläkerahasto	1 000 000	1,2 %
Keskinäinen Työeläkevakuutusyhtiö Elo	987 000	1,2 %
Sijoitusrahasto Danske Invest Suomi Osake	846 427	1,0 %
Eläkevakuutusosakeyhtiö Veritas	630 290	0,8 %
Yhteensä	26 422 858	31,9 %
Muut osakkeenomistajat	49 756 205	60,0 %
Rovio Entertainment Oyj	6 784 762	8,2 %
Osakkeiden lukumäärä yhteensä	82 963 825	100,0 %

Kuukausittain päivittyvä taulukko Rovion osakkeenomistajista löytyy osoitteesta

<https://investors.rovio.com/fi/osake-osakkeenomistajat/suurimmat-osakkeenomistajat>

Osakepohjainen kannustinjärjestely

Rovion osakeperusteiset ohjelmat koostuvat osakesäästöohjelmasta Suomen, Ruotsin, Tanskan, Kanadan ja Espanjan työntekijöille, sekä suoriteperusteisesta osakepalkkio-ohjelmasta, rajoitetusta osakepalkkio-ohjelmasta, ja optio-ohjelmasta, jotka on suunnattu yrityksen avainhenkilöille.

Rovion koko henkilöstölle tarkoitetun osakesäästöohjelman tavoitteena on kannustaa työntekijöitä sijoittamaan Rovion osakkeeseen tarjoamalla osallistujille lisäosakkeita, jotka maksetaan suhteessa sijoituksiin omistusjakson jälkeen. Osakesäästöohjelma koostuu kolmesta vuosittain alkavasta ohjelmakaudesta, joista jokaisessa on 12 kuukauden säästökausi ja sitä seuraava omistusjakso. Ensimmäinen ohjelmakausi alkoi 1.4.2020 ja päättyi 31.8.2022. Toinen ohjelmakausi alkoi 1.4.2021 ja päättyi 31.8.2023. Kolmas ohjelmakausi alkoi 1.4.2022 ja päättyi 31.8.2024. Neljäs ohjelmakausi alkoi 1.4.2023 ja päättyi 31.8.2025. Ohjelmakauden yhteenlaskettujen säästöjen määrä ei voi ylittää 2 400 000 euroa. Lisäosakkeet maksetaan osallistujille mahdollisimman pian omistusjakson päättymisen jälkeen. Osallistuminen on vapaaehtoista.

Roviolla on suoriteperusteinen osakepalkkio-ohjelma avainhenkilöille, mukaan lukien toimitusjohtaja ja johtoryhmän jäsenet. Osakepalkkio-ohjelman tarkoituksena on motivoida yhtiön avainhenkilöitä työskentelemään omistaja-arvon kasvattamiseksi pitkällä aikavälillä tarjoamalla heille osakepohjainen palkkio, joka perustuu hallituksen asettamien ansaintakriteerien saavuttamiseen.

Osakepalkkio-ohjelmassa 2020 oli aluksi kolme vuosittain alkavaa ansaintajaksoa, kalenterivuodet 2020, 2021 ja 2022. Jokaista ansaintajaksoa seurasi vuoden mittainen odotusjakso, kalenterivuodet 2021, 2022 ja 2023. Kolmas ansaintajakso peruttiin, kun osakepalkkio-ohjelman ansaintajaksoja pidennettiin ja uusi osakepalkkio-ohjelma vastaavasti lanseerattiin. 11.2.2022 Rovio perusti avainhenkilöille kohdistetun uuden suoriteperusteisen osakepalkkiojärjestelmän 2022–2026. Osakepalkkiojärjestelmässä 2022–2026 on kolme ansaintajaksoa, kalenterivuodet 2022–2024, 2023–2025 ja 2024–2026.

Kumpikin osakepalkkio-ohjelma tarjoaa osallistujalle mahdollisuuden ansaita osakkeita ansaintakriteereille asetettujen suoritusasteiden saavuttamisen perusteella. Rovion hallitus asettaa vaadittavat suoritusasteet vuosittain jokaiselle ansaintajaksolle.

Vuoden 2021 ansaintajakson ansaintakriteerit olivat Rovion liikevaihdon kasvu (%) ja Rovion oikaistu liikevoitto (EBIT, %). Ansaintajakson 2021 perusteella maksettavat mahdolliset palkkiot vastaavat enintään arviolta 613 548 Rovio Entertainment Oy:n brutto-osaketta, sisältäen myös rahana maksettavan osuuden. Suoriteperusteella toteutunut osuus on 23,64 prosenttia maksimitasosta. Ansaintajaksoa seuraa vuoden odotusjakso, kalenterivuosi 2022. 31.3.2023 maksettiin osakepalkkiona yhteensä 59 463 osaketta.

Ansaintajakson 2022–2024 ansaintakriteerit ovat konsernin käyttökate (EBITDA, EUR) tilikaudella 2024 (50%) ja konsernin liikevaihto (EUR) tilikaudella 2024 (50 %). Ansaintajakson 2022–2024 perusteella maksettavat palkkiot vastaavat yhteensä enintään arviolta 11 000 000 euroa. Mahdolliset palkkiot maksetaan keväällä 2025.

Ansaintajakson 2023–2025 ansaintakriteerit ovat konsernin käyttökate (EBITDA, EUR) tilikaudella 2025 (50%) ja konsernin liikevaihto (EUR) tilikaudella 2025 (50%). Ansaintajakson 2023–2025 perusteella maksettavat palkkiot vastaavat yhteensä enintään arviolta 15 000 000 euroa. Mahdolliset palkkiot maksetaan keväällä 2026.

Rajoitettu osakeohjelma on rakennettu rajoitetuksi osakepooliksi, josta ennalta määrätty määrä Rovion osakkeita voidaan kohdentaa avainhenkilöille, joiden määrä on rajattu. Rovion rajoitettu osakeohjelma pysyy voimassa 17.5.2018 julkaistun tiedotteen mukaisena. Rajoitetun osakeohjelman tarkoitus on sitouttaa yhtiön avainhenkilöitä ja yhdistää osallistujien ja osakkeenomistajien pitkän aikavälin intressit. Ohjelma tarjoaa valikoiduille avainhenkilöille mahdollisuuden saada ennalta määritelty määrä yhtiön osakkeita sitouttamisjakson jälkeen, joka vaihtelee kahdentoista (12) ja kolmenkymmenenkuuden (36) kuukauden välillä liiketoiminnan tarpeiden ja hallituksen päätöksen mukaan.

Osakkeiden enimmäismäärä, joka voidaan jakaa rajoitetun osakeohjelman kautta, on 1 300 000. Kun enimmäismäärä osakkeita on jaettu, hallitus voi päättää uudesta enimmäismäärästä. Rajoitetusta osakeohjelmasta oli 31.3.2023 mennessä allokoitu 280 756 osakeoikeutta.

Helmikuussa 2022 Rovion hallitus päätti käynnistää uuden yhtiön avainhenkilöille suunnatun optio-ohjelman 2022A. 31.3.2023 optioita oli allokoitu yhteensä 742 300 kappaletta. Optio-oikeuksien perusteella merkittävien osakkeiden merkintähinta on 7,90 euroa osakkeelta. Optio-oikeuksien perusteella merkittävien osakkeiden merkintäaika on 1.3.2025–28.2.2027. Optio-oikeuksien teoreettinen markkina-arvo on yhteensä noin 1 300 000 euroa.

Riskit

Yhtiöllä on vahva likviditeetti ja kassavirta, ja kannattavuuden näkymät ovat positiiviset, joten yhtiö voi jatkaa liiketoimintaansa strategiansa mukaisesti.

Yhtiön arvion mukaan riskeissä ja epävarmuustekijöissä ei ole tapahtunut olennaista muutosta katsauskaudella.

Olennaisimmat riskit liittyvät Rovion markkinoilla olevien kärkipelien taloudelliseen suoriutumiseen, näiden pelien jatkuvaan kehittämiseen sekä uusien, menestyvien pelien kehitykseen. Käyttäjähankintainvestointien riskit liittyvät tuottomallien ennustetarkkuuteen ja tulosvaikutuksiin. Kilpailijoiden lanseeraamat uudet pelit ja muutokset kilpailuasetelmissa voivat myös vaikuttaa Rovion pelien menestykseen, Rovion liikevaihtoon, käyttäjähankintainvestointien kokoon ja konsernin tulokseen. Viranomaisten toiminta ja säädökset eri maissa sekä sisällönjakelijoiden ehtojen ja säännösten muutokset voivat vaikuttaa liiketoimintaan ja sen kehitykseen lyhyellä ja pitkällä aikavälillä. Yleisen verkkoinfrastruktuurin häiriöt ja kyberhyökkäykset voivat pysäyttää pelipalveluja ja aiheuttaa liiketoimintahäiriöitä. Makrotaloudelliset tekijät, kuten inflaatio ja kuluttajien ostovoiman muutokset, saattavat vaikuttaa pelaajien rahankäyttöön.

Muut merkittävät riskit liittyvät Angry Birds -brändin kuluttajatuotteiden ja muun Angry Birds -sisällön kysyntään, joka vaikuttaa brändilisensoinnin liikevaihtoon.

Yhtiö harjoittaa liiketoimintaa useissa valuutoissa, joista euro ja Yhdysvaltain dollari ovat merkittävimmät. Valuuttakurssien vaihtelulla erityisesti euron ja Yhdysvaltain dollarin välillä voi olla olennainen vaikutus yhtiön tulokseen.

Lisätietoa riskeistä, epävarmuustekijöistä ja Rovion riskienhallinnasta löytyy osoitteesta <https://investors.rovio.com/fi> ja viimeisimpänä julkaistusta tilinpäätöksestä.

2023 näkymät (ennallaan)

Odotamme vertailukelpoisen liikevaihdon ja oikaistun liikevoiton olevan viime vuoden tasolla.

Lisätietoa liittyen Q2 2023 käyttäjähankintaan

Vuoden 2023 toisella vuosineljänneksellä käyttäjähankintainvestointien odotetaan olevan 27–32 prosenttia pelien liikevaihdosta.

Varsinaisen yhtiökokouksen ja hallituksen järjestäytymiskokouksen päätökset

Rovio Entertainment Oyj:n varsinainen yhtiökokous pidettiin 3.4.2023 klo 13.00 alkaen Hanasaaressa, osoitteessa Hanasaarenranta 5, Espoo. Yhtiökokous hyväksyi kaikki hallituksen ja osakkeenomistajien nimitystoimikunnan ehdotukset yhtiökokoukselle, vahvisti tilinpäätöksen tilikaudelta 2022, hyväksyi toimielinten palkitsemisraportin sekä myönsi vastuuvapauden yhtiön johdolle.

Yhtiön hallituksen jäsenmääräksi vahvistettiin kuusi (6). Niklas Hed, Camilla Hed-Wilson, Kim Ignatius, Björn Jeffery ja Langer Lee sekä uutena jäsenenä Henna Mäkinen valittiin hallituksen jäseniksi toimikaudeksi, joka päättyy vuoden 2024 varsinaisen yhtiökokouksen päättyessä. Kim Ignatius valittiin hallituksen puheenjohtajaksi. Björn Jeffery valittiin hallituksen varapuheenjohtajaksi.

Yhtiön hallituksen jäsenille maksettavat palkkiot pidettiin ennallaan. Kuukausipalkkioita maksetaan seuraavasti: hallituksen puheenjohtajalle 9 500 euroa, hallituksen varapuheenjohtajalle 7 500 euroa, muille hallituksen jäsenille kullekin 5 000 euroa sekä hallituksen tarkastusvaliokunnan puheenjohtajalle lisäpalkkiona 2 500 euroa. Jos tarkastusvaliokunnan puheenjohtaja on hallituksen puheenjohtaja tai varapuheenjohtaja, hänelle ei makseta lisäpalkkiota. Yhtiö korvaa hallituksen ja valiokuntien jäsenten tehtäviin liittyvät kohtuulliset matkakulut.

Tilintarkastajaksi valittiin uudelleen tilintarkastusyhteisö Ernst & Young Oy, joka on ilmoittanut, että KHT Terhi Mäkinen toimii päävastuullisena tilintarkastajana. Tilintarkastajan toimikausi päättyy vuoden 2024 varsinaisen yhtiökokouksen päättyessä. Tilintarkastajalle maksetaan palkkiota yhtiön hyväksymän kohtuullisen laskun mukaan.

Yhtiökokous valtuutti hallituksen päättämään yhtiön omien osakkeiden hankkimisesta ja/tai pantiksi ottamisesta. Hankittavien ja/tai pantiksi otettavien omien osakkeiden lukumäärä voi olla yhteensä enintään 8 296 382 osaketta, mikä vastaa noin 10 prosenttia yhtiön kaikista nykyisistä osakkeista. Yhtiö ei kuitenkaan voi millään hetkellä yhdessä tytäryhteisöjensä kanssa omistaa tai pitää panttina enempää kuin 10 prosenttia yhtiön kaikista osakkeista.

Yhtiökokous valtuutti hallituksen päättämään osakeannista sekä osakeyhtiölain 10 luvun 1 §:ssä tarkoitettujen osakkeisiin oikeuttavien erityisten oikeuksien antamisesta. Valtuutuksen nojalla annettavien uusien osakkeiden lukumäärä voi olla yhteensä enintään 8 296 382 osaketta, mikä vastaa noin 10 prosenttia yhtiön kaikista nykyisistä osakkeista. Uusien osakkeiden antamista koskevan valtuutuksen lisäksi hallitus voi päättää yhteensä enintään 8 296 382 yhtiön hallussa olevan oman osakkeen luovuttamisesta. Hallitus päättää kaikista osakeannin ja osakkeisiin oikeuttavien erityisten oikeuksien antamisen ehdoista, ja sillä on oikeus poiketa osakkeenomistajan merkintäetuoikeudesta (suunnattu anti).

Valtuutukset ovat voimassa seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen päättymiseen saakka, kuitenkin enintään 30.6.2024 asti.

Välittömästi yhtiökokouksen jälkeen pidetyssä järjestäytymiskokouksessaan hallitus valitsi keskuudestaan Kim Ignatiuksen (puheenjohtaja), Camilla Hed-Wilsonin ja Henna Mäkisen tarkastusvaliokunnan jäseniksi, ja Camilla Hed-Wilsonin (puheenjohtaja), Kim Ignatiuksen ja Björn Jefferyn palkitsemisvaliokunnan jäseniksi.

Osingonjako

Yhtiökokous päätti hallituksen ehdotuksen mukaisesti jakaa osinkoa 0,13 euroa osaketta kohti. Jäljellä oleva osuus voitonjakokelpoisista varoista jätetään omaan pääomaan. Osinko maksettiin osakkeenomistajille, jotka osingonmaksun täsmäytyspäivänä 5.4.2023 olivat merkittyinä Euroclear Finland Oy:n pitämään yhtiön osakasluetteloon. Osinko maksettiin 14.4.2023.

Katsauskauden jälkeiset tapahtumat

17.4.2023 Sega julkisti Rovion hallituksen suositteleman 9,25 euron osakekohtaisen ja 1,48 euron optiokohtaisen käteistarjouksen Rovion osakkeenomistajille ja optioiden haltijoille. Tarjouksen kokonaisarvo, perustuen kaikkiin 76 179 063 liikkeeseen laskettuun ja ulkona olevaan Rovion osakkeeseen ja kaikkiin 742 300 Yhtiön Optio-ohjelma 2022A:n alla liikkeeseen laskettuun ja ulkona olevaan optioon, on yhteensä arviolta 706 miljoonaa euroa. Rovion hallitus on päätösvaltaisena ja kaikkien jäsentensä edustamana yksimielisesti sopinut suosittelevansa Rovion osakkeenomistajille ja optioiden haltijoille tarjouksen hyväksymistä. Rovion osakkeenomistajat, jotka omistavat yhteensä arviolta 49,1 prosenttia Rovion ulkona olevista osakkeista ja äänistä, ovat tietyin tavanomaisin ehdoin peruuttamattomasti sitoutuneet hyväksymään tarjouksen. Tarjouksen toteuttamisen odotetaan tällä hetkellä tapahtuvan vuoden 2023 kolmannen vuosineljänneksen aikana.

ROVIO ENTERTAINMENT OYJ

Hallitus

Tunnusluvut

Miljoonaa euroa	1-3/ 2023	1-3/ 2022	Muutos, %	1-12/ 2022
Liikevaihto	76,0	85,0	-10,5 %	317,7
Käyttökate (EBITDA)	12,1	11,1	8,8 %	43,3
Käyttökate-%	15,9 %	13,1 %		13,6 %
Oikaistu käyttökate	12,1	13,6	-11,4 %	53,9
Oikaistu käyttökate-%	15,9 %	16,0 %		17,0 %
Liikevoitto	8,8	7,5	17,5 %	28,6
Liikevoittomarginaali, %	11,6 %	8,8 %		9,0 %
Oikaistu liikevoitto	8,8	10,0	-12,2 %	39,2
Oikaistu liikevoittomarginaali, %	11,5 %	11,8 %		12,3 %
Tulos ennen veroja	9,2	7,6	20,1 %	30,6
Oikaistu tilikauden voitto	7,2	7,5	-2,9 %	31,4
Investoinnit	2,3	2,1	9,0 %	7,0
Käyttäjähankinta	23,9	31,1	-23,3 %	96,5
Oman pääoman tuotto (ROE), %	14,7 %	19,8 %		14,4 %
Nettovelkaantumisaste (net gearing), %	-65,7 %	-80,2 %		-72,7 %
Omavaraisuusaste, %	83,4 %	70,3 %		79,3 %
Osakekohtainen tulos, euroa	0,10	0,07	30,3 %	0,30
Osakekohtainen tulos, laimennettu euroa	0,09	0,07	29,1 %	0,30
Oikaistu osakekohtainen tulos, euroa	0,10	0,10	-5,0 %	0,42
Liiketoiminnan rahavirta, netto	-8,8	14,0	-163,2 %	49,9
Työntekijät (keskimäärin kaudella)	554	494	12,1 %	513

Rovio esittää vaihtoehtoisia tunnuslukuja lisätietona IFRS-standardien mukaisesti laadituissa konsernin tuloslaskelmissa, konsernin taseissa ja konsernin rahavirtalaskelmissa esitetyille tunnusluvuille. Rovion näkemyksen mukaan vaihtoehtoiset tunnusluvut antavat merkittävää Roviota koskevaa lisätietoa johdolle, sijoittajille, arvopaperimarkkina-analyytikoille ja muille tahoille Rovion toiminnan tuloksesta, taloudellisesta asemasta ja rahavirroista ja ovat usein analyttikojen, sijoittajien ja muiden tahojen käyttämiä.

Rovio esittää oikaistun käyttökateen sekä oikaistun liikevoiton, joista se on oikaissut olennaiset tavanomaisesta liiketoiminnasta poikkeavat erät kuten olennaiset luovutusvoitot ja -tappiot liiketoimintojen myynnistä, yrityshankintoihin liittyvät välittömät transaktiokulut, liiketoimintojen uudelleenjärjestelykulut, ehdollisen vastikkeen käyvän arvon muutokset, merkittävät arvonalennukset ja purut sekä yhtiön omistus pohjan laajentamiseen liittyvät kulut. Oikaistu käyttökate ja oikaistu liikevoitto esitetään IFRS-standardien mukaisesti laaditussa konsernin tuloslaskelmassa esitetyjä tunnuslukuja täydentävinä tunnuslukuina, sillä ne lisäävät Rovion näkemyksen mukaan ymmärrystä Rovion liiketoiminnan tuloksesta.

Täydentävinä tunnuslukuina esitetään kannattavuutta ja tehokkuutta osoittavat käyttökate, käyttökateprosentti, oikaistu käyttökate, oikaistu käyttökateprosentti, liikevoitto, liikevoittoprosentti, oikaistu liikevoitto ja oikaistu liikevoittoprosentti. Lisäksi esitetään vertailukelpoisuutta muihin alan toimijoihin verrattuna täydentävät tunnusluvut: käyttäjien hankintaan liittyvät kustannukset, käyttäjien hankintaan liittyvien kustannusten osuus (%) Games-liiketoimintayksikön liikevaihdosta ja bruttomyynti. Osinko/osake, omavaraisuusaste, oman pääoman tuotto, nettovelkaantumisaste ja investoinnit - tunnusluvut ovat Rovion näkemyksen mukaan hyödyllisiä arvioitaessa Rovion toiminnan tehokkuutta, kykyä saada rahoitusta ja maksaa velkojaan.

Vaihtoehtoisia tunnuslukuja ei tulisi tarkastella erillisenä IFRS:n mukaisista tunnusluvuista tai IFRS:n mukaisesti määriteltyjä tunnuslukuja korvaavina tunnuslukuina. Kaikki yhtiöt eivät laske vaihtoehtoisia tunnuslukuja yhdenmukaisella tavalla, ja siksi tässä olevat vaihtoehtoiset tunnusluvut eivät välttämättä ole vertailukelpoisia muiden yhtiöiden esittämien samannimisten tunnuslukujen kanssa.

Oikaistun liikevoiton täsmäytys

Miljoonaa euroa	1-3/ 2023	Vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät	Tuloslaskelma ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä
Liikevaihto	76,0		76,0
Liiketoiminnan muut tuotot	0,4		0,4
Materiaalit ja palvelut	-19,5		-19,5
Työsuhde-etuuksista aiheutuvat kulut	-13,4		-13,4
Poistot ja arvonalentumiset	-3,3		-3,3
Muut liiketoiminnan kulut	-31,4	-0,0	-31,4
Liikevoitto	8,8	-0,0	8,8

Miljoonaa euroa	1-3/ 2022	Vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät	Tuloslaskelma ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä
Liikevaihto	85,0		85,0
Liiketoiminnan muut tuotot	1,1		1,1
Materiaalit ja palvelut	-20,9		-20,9
Työsuhde-etuuksista aiheutuvat kulut	-13,3		-13,3
Poistot ja arvonalentumiset	-3,6		-3,6
Muut liiketoiminnan kulut	-40,8	2,5	-38,3
Liikevoitto	7,5	2,5	10,0

Miljoonaa euroa	1-12/ 2022	Vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät	Tuloslaskelma ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä
Liikevaihto	317,7		317,7
Liiketoiminnan muut tuotot	2,8		2,8
Materiaalit ja palvelut	-79,6		-79,6
Työsuhde-etuuksista aiheutuvat kulut	-57,8	0,6	-57,2
Poistot ja arvonalentumiset	-14,7		-14,7
Muut liiketoiminnan kulut	-139,9	10,0	-129,9
Liikevoitto	28,6	10,6	39,2

Oikaistun liikevoiton täsmäytys

Miljoonaa euroa	1-3/ 2023	1-3/ 2022	1-12/ 2022
Liikevoitto	8,8	7,5	28,6
Yritysjärjestelyistä aiheutuvat kustannukset			
Ehdollisen vastikkeen käyvän arvon muutos	-0,0	2,5	4,9
Arvonlennukset			
Lakikustannukset liittyen korvausvaatimukseen			5,1
Uudelleenjärjestelykulut työsuhde-etuuksista			0,6
Uudelleenjärjestelykulut muusta liiketoiminnasta			0,0
Uudelleenjärjestelykulut poistoista ja arvonalentumisista			
Oikaistu liikevoitto	8,8	10,0	39,2

Käyttökateen ja oikaistun käyttökateen täsmäytys

Miljoonaa euroa	1-3/ 2023	1-3/ 2022	1-12/ 2022
Liikevoitto	8,8	7,5	28,6
Poistot ja arvonalentumiset	3,3	3,6	14,7
Käyttökate	12,1	11,1	43,3
Yritysjärjestelyistä aiheutuvat kustannukset			
Ehdollisen vastikkeen käyvän arvon muutos	-0,0	2,5	4,9
Lakikustannukset liittyen korvausvaatimukseen			5,1
Uudelleenjärjestelykulut työsuhde-etuuksista			0,6
Uudelleenjärjestelykulut muusta liiketoiminnasta			0,0
Oikaistu käyttökate	12,1	13,6	53,9

Omavaraisuusasteen, %, Oman pääoman tuoton, %, nettovelkaantumisasteen, % ja nettovelan täsmäytys

Miljoonaa euroa	1-3/ 2023	1-3/ 2022	1-12/ 2022
Omavaraisuusaste, %	83,4 %	70,3 %	79,3 %
Oma pääoma	233,4	204,7	226,8
Saadut ennakot	1,4	1,7	1,4
Myyntin jaksotukset	7,2	6,8	7,1
Taseen loppusumma	288,5	299,6	294,3
Oman pääoman tuotto, %	14,7 %	19,8 %	14,4 %
Voitto tai tappio ennen veroja	32,1	37,5	30,6
Tarkastelukauden alun oma pääoma	204,7	175,1	197,5
Tarkastelukauden lopun oma pääoma	233,5	204,7	226,8
Nettovelkaantumisaste, %	-65,7 %	-80,2 %	-72,7 %
Korolliset velat	5,5	8,2	5,9
Käteisvarat ja muut rahavarat	158,8	172,3	170,7
Oma pääoma	233,4	204,7	226,8
Pitkäaikaiset korolliset velat	3,2	4,8	3,1
Lyhytaikaiset korolliset velat	2,3	3,5	2,8
Rahat ja lyhytaikaiset talletukset	158,8	172,3	170,7
Nettovelka	-153,3	-164,1	-164,8

Bruttomyynti

Seuraavassa taulukossa esitetään täsmäytys operatiivisissa tunnusluvuissa käytetyn bruttomyyntin ja raportoidun liikevaihdon välillä.

Kirjatun bruttomyyntin täsmäytys liikevaihtoon

Miljoonaa euroa	1-3/ 2023	1-3/ 2022	1-12/ 2022
Kirjattu bruttomyynti	72,0	80,8	298,0
Jaksotetun myyntituoton muutos	0,1	-0,4	-0,7
Asiakassopimukset	2,0	1,5	7,1
Muut oikaisuerät	-0,2	0,4	2,3
Pelien liikevaihto	73,9	82,3	306,7

Asiakassopimukset ovat jakelusopimuksia, joita tehdään kumppaneiden kanssa, jotka esiasentavat Rovion pelejä omille laitteilleen tai jakavat niitä oman jakelualustansa kautta, tai muunlaiset myyntijärjestelyt, jotka eroavat tuloutukseltaan bruttomyyntityyppisestä tuloutuksesta. Asiakassopimukset voivat esimerkiksi sisältää ehtoja vähimmäistakuusta ja tuottojen jakamisesta Rovion kanssa. Vähimmäistakuut jaksotetaan liikevaihdoksi sopimuskauden aikana. Asiakassopimuksiin eivät kuulu Applen ja Googlen sovelluskaupat.

IFRS-tunnuslukujen laskentaperiaatteet

Osakekohtainen tulos, joka on tarkastelukauden nettotulos jaettuna tarkastelukauden keskimääräisellä osakkeiden lukumäärällä, josta on vähennetty omat osakkeet.

Vaihtoehtoisten tunnuslukujen laskentaperiaatteet

Käyttökate, joka on liikevoitto ennen poistoja ja arvonalentumisia.

Käyttökateprosentti, joka on käyttökate prosentteina liikevaihdosta.

Vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät, joita ovat olennaiset tavanomaisesta liiketoiminnasta poikkeavat erät kuten olennaiset luovutusvoitot ja -tappiot liiketoimintojen myynnistä, yrityshankintoihin liittyvät välittömät transaktiokulut, liiketoimintojen uudelleenjärjestelykulut, oikeudellisiin vaatimuksiin liittyvät kulut, ehdollisen vastikkeen käyvän arvon muutokset, merkittävät arvonalennukset ja purut sekä yhtiön omistusohjelman laajentamiseen liittyvät kulut.

Oikaistu käyttökate, joka on käyttökate ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä.

Oikaistu käyttökateprosentti, joka on vertailukelpoinen oikaistu käyttökate prosentteina liikevaihdosta.

Liikevoittoprosentti, joka on liikevoitto prosentteina liikevaihdosta.

Oikaistu liikevoitto, joka on liikevoitto ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä.

Oikaistu liikevoittoprosentti, joka on vertailukelpoinen oikaistu liikevoitto prosentteina liikevaihdosta.

Oikaistu tilikauden voitto, joka on tilikauden voitto oikaistuna vertailukelpoisuuteen vaikuttavilla erillä ja niiden verovaikutuksella.

Oikaistu osakekohtainen tulos, joka on oikaistu tilikauden voitto jaettuna keskimääräisellä osakkeiden lukumäärällä, josta on vähennetty omat osakkeet.

Käyttäjähankinta, liittyy uusien pelaajien hankkimiseen yhtiön peleissä tulosperusteisten markkinointikampanjoiden kautta.

Käyttäjähankinnan osuus (%) pelien liikevaihdosta lasketaan jakamalla käyttäjien hankintaan liittyvät kustannukset pelien liikevaihdolla.

Osinko/osake lasketaan jakamalla (i) kokonaisosinko (ii) tarkastelukauden lopussa olevien osakkeiden osakeantioikaistulla määrällä, josta on vähennetty omat osakkeet.

Omavaraisuusaste, joka lasketaan jakamalla (i) oma pääoma (ii) taseen loppusummalla vähennettynä saaduilla ennakoilla ja myyntituottojen jaksotuksilla.

Oman pääoman tuotto (ROE), joka on voitto tai tappio ennen veroja, osavuosikatsauksessa oikaistu vastaamaan 12 kuukauden tulosta, jaettuna avaavan ja päättävän taseen oman pääoman keskiarvolla.

Investoinnit, joka on aineellisten ja aineettomien hyödykkeiden lisäysten rahavirta.

Nettovelka, joka lasketaan vähentämällä rahat ja lyhytaikaiset talletukset pitkä- ja lyhytaikaisista korollisista veloista.

Nettovelkaantumisaste (%), joka lasketaan jakamalla nettovelka omalla pääomalla.

Bruttomyynti vastaa kunkin kalenterikuukauden aikaisia sovelluksen sisäisiä ostoja ja sovelluksen sisäistä mainosmyyntiä osto-/myyntihetkellä kirjattuna. Bruttomyynti ei sisällä liikevaihtoa asiakassopimuksista, myyntitulon jaksotuksia tai kirjanpidollisia oikaisueriä kuten jaksotetun myyntituoton ja maksusuoritusten välisiä valuuttakurssieroja, ja eroaa sen vuoksi raportoidusta liikevaihdosta.

Pelaaja tarkoittaa sellaista käyttäjää, joka pelaa yhtä Rovion peliä, vähintään yhdellä laitteella. Pelaaja voi jatkaa pelaamista usealla laitteella synkronoimalla peliprosessin. Seuraavissa mittareissa pelaaja, joka pelaa jotakin Rovion peliä usealla laitteella lasketaan yhdeksi pelaajaksi.

DAU, päivittäiset aktiiviset käyttäjät (daily active users, "DAU") tarkoittaa sellaisten pelaajien lukumäärää, jotka pelasivat jotain Rovion peleistä tietyinä päivinä. Tämän mittapuun mukaan pelaaja, joka pelaa kahta eri peliä samana päivänä, lasketaan kahdeksi DAU:ksi. Käytämme ensisijaisesti Rovion omien teknologioiden tarjoamaa informaatiota mutta käytämme myös kolmansien osapuolten analytiikkaratkaisuja historiallisen tiedon saamiseksi sekä tapauksissa, joissa peli ei sisällä Rovion analytiikkatyökaluja. Keskimääräinen DAU tietyllä ajanjaksolla on jokaisen yksittäisen päivän keskiarvo tietyllä ajanjaksolla.

MAU, kuukausittaiset aktiiviset käyttäjät (Monthly Active Users, "MAU") tarkoittaa sellaisten pelaajien lukumäärää, jotka pelasivat jotain Rovion peleistä tietyssä kalenterikuukauden aikana. Tämän mittapuun mukaan pelaaja, joka pelaa kahta eri peliä saman kuukauden aikana, lasketaan kahdeksi MAU:ksi. Käytämme ensisijaisesti Rovion omien teknologioiden tarjoamaa informaatiota mutta käytämme myös kolmansien osapuolten analytiikkaratkaisuja historiallisen tiedon saamiseksi sekä tapauksissa, joissa peli ei sisällä Rovion analytiikkatyökaluja.

MUP, kuukausittaiset yksilöidyt maksajat (Monthly Unique Payers, "MUP") tarkoittaa pelaajien lukumäärää, jotka suorittivat maksun ainakin kerran kalenterikuukauden aikana sellaisella maksutavalla, josta yksittäisten maksajien määrä voidaan tunnistaa. MUP ei sisällä niitä pelaajia, jotka käyttävät sellaista maksutapaa, mistä yksittäisten käyttäjien määrää ei voida tunnistaa. Käytämme ainoastaan Rovion oman maksuvarmennusteknologian kautta saatuja tietoja.

ARPPU (Average Revenue Per Daily Active User), keskimääräinen bruttomyynti päivittäistä aktiivista käyttäjää kohden tarkoittaa bruttosummaa, joka saadaan kuukausittain myyntinä sovelluksen sisäisistä ostoista ja mainostuloista jaettuna ajanjakson keskimääräisellä DAU:lla.

MARPPU (Monthly Average Revenue Per Paying User), Kuukausittainen keskimääräinen bruttomyynti maksavaa käyttäjää kohden tarkoittaa kuukausittaista sovelluksen sisäisten ostojen bruttosummaa (eli bruttomyyntiä ilman kuukausittaista sovelluksen sisäistä mainosmyyntiä) jaettuna MUP:lla. MARPPU:un eivät sisälly asiakkassopimuksista saatu liikevaihto, myyntitulon jaksotukset tai kirjanpidolliset oikaisuerät kuten jaksotetun myyntituoton ja maksusuoritusten väliset valuuttakurssierot.

Osavuositarkastus 1.1.–31.3.2023 – Taulukko-osa

Osavuositarkastuksen luvut ovat tilintarkastamattomat.

Konsernin (laaja) tuloslaskelma

Miljoonaa euroa	1-3/ 2023	1-3/ 2022	1-12/ 2022
Liikevaihto	76,0	85,0	317,7
Liiketoiminnan muut tuotot	0,4	1,1	2,8
Materiaalit ja palvelut	19,5	20,9	79,6
Työsuhde-etuuksista aiheutuvat kulut	13,4	13,3	57,8
Poistot ja arvonalentumiset	3,3	3,6	14,7
Muut liiketoiminnan kulut	31,4	40,8	139,9
Liikevoitto	8,8	7,5	28,6
Rahoitustuotot ja -kulut	0,4	0,2	2,0
Voitto (tappio) ennen veroja	9,2	7,6	30,6
Tuloverot	-1,9	-2,2	-7,7
Tilikauden voitto (tappio)	7,3	5,5	22,9
Emoyhtiön omistajien osuus omasta pääomasta	7,3	5,5	22,9
Muut laajan tuloksen tuotot/ kulut			
Erät, joita ei siirretä tulosvaikutteiseksi (verojen jälkeen)			
Käyvän arvon muutos, muiden laajan tuloksen erien kautta arvostettavat osakesijoitukset	0,0	0,0	1,0
Erät, jotka siirretään myöhemmillä kausilla tulosvaikutteiseksi (verojen jälkeen)			
Muuntoerot	-1,1	1,1	4,6
Laaja tulos verojen jälkeen	6,2	6,5	28,5
Emoyhtiön omistajien osuus	6,2	6,5	28,5
Emoyrityksen omistajille kuuluva tilikauden osakekohtainen tulos:			
Osakekohtainen tulos, euroa	0,10	0,07	0,30
Osakekohtainen tulos, laimennettu, euroa	0,09	0,07	0,30

Konsernin tase

Miljoonaa euroa	31.3.2023	31.3.2022	31.12.2022
VARAT			
Pitkäaikaiset varat	87,5	90,9	89,0
Aineelliset käyttöomaisuushyödykkeet	1,6	1,3	1,6
Aineettomat hyödykkeet	20,3	24,2	20,8
Liikearvo	39,0	38,2	39,8
Käyttöoikeusomaisuuserät	5,2	7,2	5,4
Sijoitukset	9,6	8,3	12,1
Pitkäaikaiset saamiset	3,5	3,4	0,9
Laskennalliset verosaamiset	8,4	8,2	8,4
Lyhytaikaiset varat	200,9	208,7	205,3
Myyntisaamiset	31,7	28,5	25,3
Ennakomaksut ja siirtosaamiset	9,0	7,3	8,0
Muut lyhytaikaiset rahoitusvarat	1,5	0,7	1,3
Rahamarkkinasijoitukset	50,4	50,5	59,9
Rahavarat	108,4	121,8	110,8
Varat yhteensä	288,5	299,6	294,3
OMA PÄÄOMA JA VELAT			
Oma pääoma			
Osakepääoma	0,7	0,7	0,7
Rahastot	51,9	46,0	51,9
Muuntoerot	3,5	1,1	4,7
Yhtiön omistamat omat osakkeet	-35,6	-36,1	-35,9
Käyvän arvon rahasto	3,9	3,0	3,9
Kertyneet voittovarot	201,7	184,5	178,6
Tilikauden voitto	7,3	5,5	22,9
Emoyhtiön omistajien osuus omasta pääomasta	233,4	204,7	226,8
Määräysvallattomien omistajien osuus	0,0	0,0	0,0
Oma pääoma yhteensä	233,4	204,7	226,8
Velat			
Pitkäaikaiset velat	17,8	21,6	18,0
Korolliset velat	0,0	0,3	0,1
Ehdollinen velka, lisäkauppahinta	12,1	13,6	12,0
Vuokrasopimusvelat	3,1	4,5	3,0
Laskennalliset verovelat	2,5	3,2	2,8
Lyhytaikaiset velat	37,2	73,4	49,5
Ostovelat ja muut velat	9,3	15,3	12,1
Korolliset velat	0,1	0,5	0,1
Ehdollinen velka, lisäkauppahinta	0,3	29,9	0,3
Vuokrasopimusvelat	2,3	3,0	2,6
Muut lyhytaikaiset rahoitusvelat	3,8	2,4	0,7
Saadut ennakot	1,4	1,7	1,4
Myyntituottojen jaksotus	7,2	6,8	7,1
Tilikauden verotettavaan tuloon perustuvat verovelat	0,2	1,4	1,9
Varaukset	0,1	0,0	0,3
Siirtovelat	12,6	12,6	23,0
Velat yhteensä	55,0	95,0	67,5
Oma pääoma ja velat yhteensä	288,5	299,6	294,3

Laskelma konsernin oman pääoman muutoksista

Emoyhtiön omistajien osuus omasta pääomasta 31.3.2022

Miljoonaa euroa	Osake- pääoma	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Yhtiön omistamat omat osakkeet	Kertyneet voittovarot	Käyvän arvon rahasto	Muunto- erot	Yhteensä	Määräys- vallattomien omistajien osuus	Oma pääoma yhteensä
Oma pääoma 1.1.2022	0,7	46,0	-36,9	184,6	3,0	0,1	197,5	0,0	197,5
Tilikauden voitto (tappio)				5,5			5,5		5,5
Muut laajan tuloksen erät			0,7	-0,1		1,1	1,7		1,7
31.3.2022	0,7	46,0	-36,1	190,0	3,0	1,1	204,7	0,0	204,7

Emoyhtiön omistajien osuus omasta pääomasta 31.3.2023

Miljoonaa euroa	Osake- pääoma	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Yhtiön omistamat omat osakkeet	Kertyneet voittovarot	Käyvän arvon rahasto	Muunto- erot	Yhteensä	Määräys- vallattomien omistajien osuus	Oma pääoma yhteensä
Oma pääoma 1.1.2023	0,7	51,9	-35,9	201,5	3,9	4,7	226,8	0,0	226,8
Tilikauden voitto (tappio)				7,3			7,2		7,2
Optiomerkinnot							0,0		0,0
Omien osakkeiden hankinta							0,0		0,0
Muut laajan tuloksen erät						-1,1	-1,1		-1,1
Muutokset käypään arvoon muihin laajan tuloksen erien kautta arvostetut rahoitusvarat, verovaikutus oikaistu							0,0		0,0
Osingonjako							0,0		0,0
Osakeperusteiset maksut			0,3	0,2			0,5		0,5
31.3.2023	0,7	51,9	-35,6	209,0	3,9	3,5	233,4	0,0	233,4

Konsernin rahavirtalaskelma

Miljoonaa euroa	1-3/ 2023	1-3/ 2022	1-12/ 2022
Liiketoiminnan rahavirrat			
Voitto (tappio) ennen veroja	9,2	7,6	30,6
Oikaisut:			
Aineellisten ja aineettomien hyödykkeiden poistot ja arvonalentumiset	3,3	3,6	14,7
Valuuttakurssien muutos	0,1	-0,3	-1,7
Aineellisten käyttöomaisuushyödykkeiden myyntivoitot	0,0	-0,0	0,0
Rahoituskulut	-0,4	0,1	-0,3
Muut ei-rahamääräiset erät	0,2	3,1	5,6
Käyttöpääoman muutokset:			
Myyntisaamisten, muiden saamisten ja ennakkomaksujen muutos	-7,2	-0,4	1,1
Ostovelkojen ja muiden velkojen muutos	-10,2	6,2	11,6
Saadut korot	0,8	0,0	1,3
Maksetut korot	-0,2	-0,2	-0,6
Maksetut (saadut) tuloverot	-4,4	-6,0	-12,3
Liiketoiminnan nettorahavirta	-8,8	14,0	49,9
Investointien rahavirrat			
Investoinnit aineellisiin ja aineettomiin hyödykkeisiin	-2,3	-2,1	-7,0
Muut sijoitukset	0,0	0,0	-0,3
Tuotot aineellisten ja aineettomien hyödykkeiden myynnistä	0,0	0,0	0,0
Myönnetyt lainat	0,0	0,0	0,0
Luovutustuotot muista sijoituksista	0,0	0,0	2,0
Tytäryhtiöosakkeiden hankinta vähennettynä hankintahetken rahavaroilla	0,0	0,0	-19,6
Investointien nettorahavirta	-2,3	-2,1	-24,9
Rahoituksen rahavirrat			
Rahoitusleasingvelkojen takaisinmaksut	-0,7	-0,7	-2,7
Lainojen nostot ja takaisinmaksut	0,0	-0,0	-0,5
Osakkeiden merkinnät optio-oikeuksien perusteella	0,0	0,0	5,9
Omien osakkeiden hankinta	0,0	0,0	-10,7
Osakepalkitseminen	0,0	0,0	0,0
Emoyhtiön omistajille maksetut osingot	0,0	0,0	-8,9
Rahoituksen nettorahavirta	-0,7	-0,7	-17,0
Rahavarojen muutos	-11,9	11,2	8,0
Valuuttakurssien muutosten vaikutus sekä rahamarkkinarahastojen arvomuutokset	-0,0	0,3	1,9
Rahavarat tilikauden alussa	170,7	160,8	160,8
Rahavarat tilikauden lopussa	158,8	172,3	170,7
Täsmäytys taseen rahavaroihin			
Taseen rahavarat kauden lopussa	108,4	121,8	110,8
Rahamarkkinasijoitukset kauden lopussa	50,4	50,5	59,9
Rahavarat kauden lopussa	158,8	172,3	170,7

Liitetiedot

1. Olennaiset laadintaperiaatteet

Rovion konsernitilinpäätös laaditaan EU:n hyväksymien kansainvälisten tilinpäätösstandardien (International Financial Reporting Standards, IFRS) mukaisesti. Osavuositarkastuksen laatimisessa ei ole noudatettu IAS 34 standardia, koska Rovio noudattaa Arvopaperimarkkinalain (1278/2015) mukaisia säädöksiä säännölliseen tiedonantovelvollisuuteen liittyen. Osavuositarkastuksen laatimisperiaatteet ja laskentamenetelmät ovat olennaisilta osiltaan samat kuin konsernitilinpäätöksessä vuodelta 2022.

Konsernin osavuositarkastuksessa esitetyt luvut ovat pyöristettyjä, minkä johdosta yksittäisten lukujen summat voivat poiketa esitetyistä summista. Tunnusluvut on laskettu käyttämällä tarkkoja arvoja. Tämä osavuositarkastus ei sisällä kaikkia niitä tietoja, jotka on esitetty konsernitilinpäätöksessä 31.12.2022.

2. Ehdollisten varojen ja velkojen muutokset

Ei-purettavissa olevat muut velvoitteet ovat seuraavat.

Miljoonaa euroa	31.3.2023	31.3.2022	31.12.2022
Venture Capital -sijoitussitoumus	0,4	0,4	0,4
Yhteensä	0,4	0,4	0,4

Venture Capital -sijoitus

Rahaston arvon mittaamiseksi ei markkinoilla ole suoraan havaittavia syöttötietoja (kuten vertailukelpoisia kaupankäynnin kohteena olevia varoja markkinoilla). Käyvän arvon määrittämiseksi on käytetty mittareita, jotka kuvastavat rahaston arvoa, kuten myöhemmät sijoituskierrokset ja niihin liittyvät rahaston korotukset.

3. Lähipiiriliiketoimet

Rovion lähipiiriin kuuluvat sen tytäryhtiöt, osakkuusyhtiöt, johtoon kuuluvat avainhenkilöt ja heidän läheiset perheenjäsenensä ja näiden määräysvallassa olevat yhteisöt sekä yhteisöt, joilla on huomattava vaikutusvalta Rovioon.

Katsauskaudella ei ollut poikkeavia lähipiiriliiketoimia.

4. Osakekohtaisen tuloksen laskenta

	1-3/ 2023	1-3/ 2022	1-12/ 2022
Osakekohtainen tulos, euroa	0,10	0,07	0,30
Osakekohtainen tulos, laimennettu euroa	0,09	0,07	0,30
Osakkeiden lukumäärä tilikauden lopussa (tuhansia)	76 179	74 535	76 107
Osakkeiden lukumäärän painotettu keskiarvo tilikauden aikana, laimentamaton (tuhansia)	76 118	74 418	75 218
Osakkeiden lukumäärän painotettu keskiarvo tilikauden aikana, laimennettu (tuhansia)	77 187	74 819	76 091