



Liiketoimintakatsaus TAMMI–MAALISKUU 2026



Remedy Entertainment Oyj | Pörssitiedote | 5.5.2026 kello 09.00

Remedy Entertainment Oyj | Liiketoimintakatsaus tammi–maaliskuu 2026

Remedy keskittyy ydinvahvuuksiinsa, CONTROL Resonant etenee suunnitellusti ja markkinointitoimet kiihtyvät

Voitollinen vuosineljännes, pelimyynti ja rojaltit kasvoivat

Liiketoimintakatsaus on tilintarkastamaton. Suluissa esitetyt luvut viittaavat edellisvuoden vastaavaan ajanjaksoon, ellei muuta ole mainittu.

Tammi–maaliskuun 2026 pääkohdat

- Liikevaihto laski -1,9 prosenttia 13,1 (13,4) miljoonaan euroon.
- Käyttökate (EBITDA) oli 2,9 (2,6) miljoonaa euroa.
- Liikevoitto (EBIT) oli 1,0 (1,3) miljoonaa euroa ja liikevoittomarginaali oli 7,8 (9,7) prosenttia liikevaihdosta.
- Liiketoiminnan kassavirta oli 8,3 (-6,6) miljoonaa euroa.
- Helmikuussa 2026 Jean-Charles Gaudechon nimitettiin Remedyn toimitusjohtajaksi 1.3.2026 alkaen.

Keskeiset tunnusluvut

MEUR, IFRS, konserni, tilintarkastamaton	1–3/2026	1–3/2025	1–12/2025
Liikevaihto	13,1	13,4	59,5
Liikevaihdon kasvu, %	-1,9%	24,1%	17,5%
Käyttökate (EBITDA)	2,9	2,6	11,3
Käyttökate liikevaihdosta, %	22,3%	19,3%	19,1%
Liikevoitto (EBIT)	1,0	1,3	-14,9
Liikevoitto liikevaihdosta, %	7,8%	9,7%	-25,0%
Katsauskauden tulos	0,5	0,6	-13,0
Katsauskauden tulos liikevaihdosta, %	3,6%	4,4%	-21,9%
Taseen loppusumma	86,1	97,4	87,5
Liiketoiminnan kassavirta	8,3	-6,6	4,5
Nettokassa	15,9	12,3	11,1
Rahavarat ja likvidit sijoitukset	34,0	28,0	29,4
Nettovelkaantumisaste, %	-27,7%	-17,6%	-19,7%
Omavaraisuusaste, %	68,6%	73,9%	67,4%
Investoinnit	3,3	3,8	14,3
Henkilöstön lukumäärä keskimäärin kauden aikana	374	363	371
Henkilöstön lukumäärä kauden lopussa	391	373	387
Osakekohtainen tulos, €	0,04	0,04	-0,96
Osakekohtainen tulos, € (huomioiden laimentuminen)	0,04	0,04	-0,96
Osakkeiden lukumäärä kauden lopussa	13 640 451*	13 585 151	13 640 451*

*Sisältää 50 000 yhtiön hallussa olevaa omaa osaketta.

Toimitusjohtajan Jean-Charles Gaudechonin kommentit

Remedyn vuoden 2026 ensimmäinen vuosineljännes oli voitollinen, ennen markkinoinnin kiihtymistä ja siihen liittyviä kuluja *CONTROL Resonant* -pelin julkaisun tukemiseksi. Liikevaihto oli 13,1 (13,4) miljoonaa euroa laskien 1,9 prosentilla vertailukaudesta. Pelimyynnin ja rojaltien liikevaihto kasvoi, ajureina *Alan Wake 2* -pelistä saadut rojaltit, *FBC: Firebreak* -pelin liikevaihto sekä *Control* -pelin pelimyynti, joka parani vertailukaudesta. Kehitysmaksut alenivat, mutta muodostivat kuitenkin yli puolet ensimmäisen vuosineljänneksen kokonaisliikevaihdosta. Saadut kehitysmaksut tulivat *Max Payne 1&2 remake* ja *CONTROL Resonant* -projekteista. Käyttökate (EBITDA) parani 2,9 (2,6) miljoonaan euroon ja liikevoitto (EBIT) oli 1,0 (1,3) miljoonaa euroa.

Enemmän sitä, mikä tekee meistä Remedyn

Aloitettuani toimitusjohtajana maaliskuussa ja tutustuttuani yhtiöön ja tiimeihimme, luottamukseni Remedyn visioon ja tulevaisuuteen jatkaa vain vahvistumistaan.

Peliteollisuus- ja markkina ovat aina olleet dynaamisia, ja ovat nyt volatiilimpia kuin ikinä. Toimialan etsiessä suuntaansa Remedy panostaa entistä vahvemmin siihen, mikä tekee studiosta ainutlaatuisen: luovaan identiteettiimme, mieleenpainuviin pelisarjoihimme sekä sitoutumiseemme ainutlaatuiseseen laatuun ja omaperäisyyteen.

Keskitymme aiempaa määrätietoisemmin pelisarjojemme laajentamiseen, itsejulkaisuun ja kaupalliseen kurinalaisuuteen parantaaksemme liiketoimintamme suorituskykyä. Studio on hyvässä asemassa rakentamaan toimintaansa näille peruspilareille.

CONTROL Resonant

Ensimmäisellä vuosineljänneksellä otimme useita askelia kunnianhimoisessa globaalissa markkinointikampanjassa, jonka olemme suunnitelleet *CONTROL Resonantille*.

Helmikuussa uusi pelimekaniikkaa esittävä traileri sai debyyttinsä PlayStationin paljon katsotussa State of Play -tapahtumassa. Maaliskuussa NVIDIA, Remedyn pitkäaikainen kumppani, julkisti uuden *CONTROL Resonant* -trailerin. Laajensimme trailerien ulkopuolelle näyttämällä eksklusiivista sisältöä kansainväliselle lehdistölle ja sisällöntuottajille, joiden sentimentti oli positiivinen. Ensimmäinen jakso *CONTROL Resonantin* kehittäjäpäiväkirjasta julkaistiin myös yhteisöllemme, jatkaen tunnettuuden rakentamista ennen julkaisua.

Samalla kun ydinmarkkinamme säilyvät meille tärkeinä, haluamme myös, että useammat pelaajat ympäri maailmaa kokevat Remedyn pelit. Remedy käynnisti Kiinassa hyvin vastaanotetun sosiaalisen median markkinoinnin paikallisen yhteisön tavoittamiseksi. Työskentelemme paikallisten kumppaneiden kanssa Kiinan ja muiden Aasian markkinoiden lähestymisessä. Raportointikauden jälkeen toukokuussa Remedy osallistui myös Gamescom Latam -tapahtumaan São Paulossa, Brasiliassa, jossa tiimimme avainhenkilöt olivat paikan päällä tapaamassa faneja.

Olemme sitoutuneet tavoitteeseemme tehdä pelistä 'pakollinen ensimmäinen päivän ostos' *Control*-faneille ja pelaajille ympäri maailmaa. Saimme paljon kiinnostusta joulukuun 2025 julkistuksemme yhteydessä ja odotamme vauhdin kiihtyvän kohti pelin julkaisua. Keskeiset ennakoivat mittarit ovat oikealla polulla tavoitteemme saavuttamiseksi. Pelaa peliä säännöllisesti; pelikokemus ja yleinen tunnelma ovat nivoutumassa hyvin yhteen ja olen vakuuttunut, että meillä on vahva tuote käsissämme.

Markkinoilla olevat pelit

Kokonaisuutena portfoliomme suoriutui tasaisesti ensimmäisellä vuosineljänneksellä. Nousua vertailukauteen ajoi *Controlin* vahvempi julkaisutoiminta, *Alan Wake 2* -rojalit ja liikevaihdon tuloutus *FBC: Firebreak* -pelistä, joka julkaistiin vuoden 2025 toisella vuosineljänneksellä.

Control säilytti vakaan myyntivauhdin ensimmäisellä vuosineljänneksellä ja myi paremmin vertailukauteen verrattuna promootioiden ja *CONTROL Resonantin* tuoman lisänäkyvyyden tukemina. Houkuttavissa hintapisteissä *Control* tarjoaa helpon sisäänpääsyn uusille pelaajille päästä mukaan CONTROL-maailmaan ennen jatko-osaa, ja laajentaa tavoitettavissa olevia yleisöjämme. *Control* on myynyt yli 6 miljoonaa kappaletta sen elinkaaren aikana.

Alan Wake 2 jatkoi rojaltien ansaitsemista ensimmäisellä vuosineljänneksellä. *Alan Wake 2* ja *Alan Wake Remastered* tulivat saataviksi Amazon Luna -palvelussa, tuottaen alustasopimusrojalit. Muu *Alan Wake* -pelisarja jatkoi normaalia "back catalogue" -myyntiä.

FBC: Firebreak sai viimeisen suuren 'Open House' sisältöpäivityksensä maaliskuussa ja peli siirtyi ylläpitomoodiin. Friend's Pass -ominaisuus tuotiin palvelemaan yhteisöämme ja tukemaan pelin pelaajakantaa. *FBC: Firebreak* pysyy livenä ja pelattavana. Infrastruktuurin ylläpitäminen ei aiheuta Remedyllä merkittäviä kuluja. *FBC: Firebreak* pysyy saatavilla PlayStation Plus ja Xbox Game Pass -palveluissa ja on ostettavissa niillä PC- ja konsolialustoilla, joilla se julkaistiin.

Hyvä alku jännittävälle vuodelle

Remedyllä on edessään tärkeä vuosi, ja saimme hyvän lähdön. Ensimmäinen neljänneksemme oli voitollinen, markkinoilla olevat pelimme myivät odotuksiemme mukaisesti ja etenemme tasaisesti kehitysprojekteissamme. Korkealaatuisen *CONTROL Resonantin* tuottaminen ja sen onnistunut julkaisu on pääprioriteettimme ja etenemme suunnitellusti kohti vuoden 2026 julkaisuamme. Markkinointitoimemme ja niihin liittyvät kulut tulevat merkittävästi kiihtymään ennen pelin julkaisua.

Remedyllä on vahva portfolio tuotteita, joilla on potentiaalia tulla laajemmiksi, kestäviksi pelisarjoiksi. Fanit uusilla maantieteellisillä alueilla löytävät pelejämme, *CONTROL Resonant* tukee kahdeksaa eri puhuttua kieltä, sisältäen uusina kielinä mm. kiina ja brasilianportugali, ja on Remedyn eniten lokalisoitu peli tähän asti. Itsejulkaisu mahdollistaa meille pelisarjastrategian ja markkinointitoimenpiteiden ohjaamisen visiomme mukaisesti.

Volatiililla ja kilpaillulla markkinalla Remedyn omaleimainen lähestymistapa tarinankerrontaan ja pelikokemukseen, oma Northlight-pelimoottori, Remedy Connected Universe sekä uniikki ääni toimialalla erottavat Remedyn pelit tavalla, jota on mahdotonta kopioida. Samanaikaisesti meillä on maailmanluokan osajista koostuva studio, jolla on näyttöjä useita palkintoja voittaneiden pelien tuottamisesta rakenteellisesti tehokkaammilla budjeteilla moniin verrokkeihimme verrattuna. Studio on oikein mitoitettu tulevaisuuden suunnitelmiiimme ja keskitymme nyt toimeenpanoon.

Remedyn DNA on seurausta kunnianhimoisesta luovasta kulttuurista, jota on huolellisesti rakennettu yli kolmen vuosikymmenen ajan. Keskeinen prioriteettini toimitusjohtajana on suojella ja vahvistaa tätä kulttuuria, ja antaa sen kasvaa, mikä on myös viime kädessä se tapa, jolla luomme arvoa.

Kehityksessä olevat pelit

Peli	Julkaisija	Stage-gate status
<i>CONTROL Resonant</i>	Remedy Entertainment	Full production
<i>New project</i>	Remedy Entertainment	Proof of concept
<i>Max Payne 1&2 remake</i>	Rockstar Games	Full production

Näkymät vuodelle 2026 (muuttumattomat)

Remedy arvioi yhtiön liikevaihdon ja käyttökateen (EBITDA) kasvavan edellisvuodesta.

Pitkän aikavälin liiketoimintanäkymät

Meillä on kaksi omaa vakiintunutta pelibrändiä, CONTROL ja Alan Wake, jotka linkittyvät Remedy Connected Universen kautta. Remedy itsejulkaisee tulevat pelit, joiden immateriaalioikeudet se omistaa. Kahden pelibrändin kasvattaminen ja laajentaminen tulee olemaan keskeinen osa tulevaisuuttamme. Lisäksi työskentelemme partneripelibrändi Max Paynen parissa, joka on alunperin Remedyn luoma.

Vuoteen 2030 mennessä pyrimme olemaan arvostettu luova studio, jolla on kestävää ja merkittävää kaupallista menestystä. Olemme asettaneet itsellemme seuraavat taloudelliset tavoitteet:

- 1) Vuoden 2024 liikevaihdon kaksinkertaistaminen vuoteen 2027 mennessä ja tasainen kasvu tämän merkkipaalan jälkeen, sekä
- 2) 30 prosentin EBITDA-marginaali vuoteen 2027 mennessä, ja tämän vähimmäistason ylläpitäminen strategiakauden loppuun asti.

Verkkolähetys

Remedy järjestää Q1 2026 tulospöytäkirjasta koskevan englanninkielisen tiedotustilaisuuden verkkolähetystenä sijoittajille, analyytikoille ja lehdistölle 5.5.2026 klo 12.00. Remedyn tulosta esittelevät toimitusjohtaja Jean-Charles Gaudechon ja talousjohtaja Santtu Kallionpää.

Liiketoimintakatsaus on julkaisemisen jälkeen nähtävillä Remedyn sijoittajasivuilla: <https://investors.remedygames.com/fi/taloustieto-ja-raportit/taloustietojulkaisu/>.

Verkkolähetysten ohjeet:

Ilmoittaudu verkkolähetykseen ennakoon:

<https://remedy.videosync.fi/q1-2026/register>

Ilmoittautumisen jälkeen saat verkkolähetysten osallistumisohteet sähköpostitse.

Verkkolähetysten tallenne on nähtävillä tiedotustilaisuuden jälkeen yhtiön sijoittajasivuilla: <https://investors.remedygames.com/fi/taloustieto-ja-raportit/taloustietojulkaisu/>.

Lisätietoja

Aapo Kilpinen, Investor Relations & Business Development Manager

Puhelin: +358 44 522 0595

Sähköposti: aapo.kilpinen@remedygames.com

Remedy lyhyesti

Remedy Entertainment Oyj on urauurtava ja kansainvälisesti arvostettu videopeliyhtiö. Vuonna 1995 perustetun yhtiön pääkonttori on Suomessa ja sillä on toimisto myös Tukholmassa. Tarinallisista ja visuaalisesti näyttävistä toimintapeleistään tunnettu Remedy on kehittänyt lukuisia menestyneitä ja kriitikoiden ylistämiä pelejä, kuten CONTROL, Alan Wake ja Max Payne. Lisäksi Remedy kehittää omaa Northlight-pelimootoria ja pelinkehitystyökaluja, joita käytetään yhtiön peleissä. Remedyn osake on noteerattu Nasdaq Helsingin päälistalla.

www.remedygames.com

Liiketoiminnan tulos

Tammi–maaliskuu 2026

Tammi–maaliskuussa 2026 Remedyn liikevaihto laski edellisvuodesta -1,9 prosenttia, ollen 13,1 (13,4) miljoonaa euroa. Kehitysmaksut olivat 8,2 (10,7) miljoonaa euroa. Pelimyyntit ja rojaltit kasvoivat 5,0 (2,6) miljoonaan euroon. Raportointikauden liikevaihto muodostui pääosin *Max Payne 1&2 remake* ja *CONTROL Resonant* -projektien kehitysmaksuista sekä *Alan Wake 2* -pelistä saaduista rojaltimaksuista. *Control* -pelin pelimyyntit paranivat vertailukaudesta. Katsauskauden liikevaihto sisälsi myös *FBC: Firebreak* -pelimyyntejä, koostuen pääosin tilaajapalvelusopimusten tuloutuksista.

Tammi–maaliskuussa 2026 Remedyn käyttökate (EBITDA) parani 2,9 (2,6) miljoonaan euroon ja liikevoitto (EBIT) oli 1,0 (1,3) miljoonaa euroa. Materiaalien ja palveluiden kulut olivat 1,3 miljoonaa euroa ollen 52,5 prosenttia matalammat kuin vertailukaudella. Tähän vaikuttivat etenkin matalammat pelikehityksen ulkoistuskulut. Henkilöstökulut olivat 6,3 miljoonaa euroa ollen 5,1 prosenttia korkeammat kuin vertailukaudella. Henkilöstökulut ilman aktivointien vaikutusta kasvoivat 3 prosenttia, mikä vastaa henkilöstömäärän keskimääräisen lukumäärän kasvua. Poistot olivat 1,9 miljoonaa euroa, ollen 0,6 miljoonaa euroa korkeammat kuin vertailukaudella johtuen *FBC: Firebreak* -pelin poistoista. Muut liiketoiminnan kulut olivat 2,7 miljoonaa euroa nousten 23,3 prosentilla itsejulkaisuliittännäisen toiminnan jatkuessa vuoden 2026 ensimmäisellä kvartaalilla.

Rahavirta ja taloudellinen asema

Rahavirta

Tammi–maaliskuu 2026

Tammi–maaliskuussa 2026 Remedyn nettokassavirta oli 4,7 (-10,3) miljoonaa euroa. Liiketoiminnan rahavirta oli 8,3 (-6,6) miljoonaa euroa. Ulos virtaavat operatiiviset maksut ovat pysyneet vakaina kvartaalista toiseen samalla kun sisään virranneet maksut olivat korkeammalla tasolla vertailukauteen nähden. Tämä johtui sisään tulleiden maksujen ajoituksista.

Tammi–maaliskuussa 2026 Remedyn investointien rahavirta oli -3,2 (-3,4) miljoonaa euroa ja rahoituksen rahavirta oli -0,4 (-0,3) miljoonaa euroa. Vertailukaudella investointien rahavirta sisälsi viimeisen 3,2 miljoonan euron maksuerän 505 Gamesille sekä 3,0 miljoonan euron kassanhallinnallisten investointien likvidoinnin.

Taloudellinen asema

Remedyn taseen pitkäaikaiset varat 31.3.2026 olivat 43,9 (53,9) miljoonaa euroa. Pitkäaikaisten varojen lasku vertailukaudesta johtui pääosin Q3 2025 kirjatusta *FBC: Firebreak* -pelin arvonalentumisesta. Remedyllä on useita projekteja, joiden tuotekehityskustannuksia, samoin kuin CONTROL pelisarjan julkaisu-oikeudet, on aktivoitu IFRS-standardien mukaisesti. Aktivoituja tuotekehityskustannuksia oli yhteensä 22,1 (29,3) miljoonaa euroa 31.3.2026. Suurin osa tämänhetkisistä aktivoituista tuotekehityskustannuksista liittyy *CONTROL Resonant* -peliprojektiin. Muut aineettomat oikeudet olivat 7,6 (13,4) miljoonaa euroa sisältäen ostetut CONTROL-pelisarjan julkaisu- ja jakeluoikeudet, joista suurin osa on allokoitu *CONTROL Resonant* -peliprojektille. Yhtiöllä ei ollut taseessa liikearvoa.

Remedyn rahavarat olivat 31.3.2026 yhteensä 14,4 (10,7) miljoonaa euroa ja muut lyhytaikaiset sijoitukset olivat 19,6 (17,3) miljoonaa euroa. Muut lyhytaikaiset sijoitukset pitivät sisällään Remedyn likvidit kassanhallinnalliset sijoitukset.

Yhtiön vieras pääoma 31.3.2026 oli 28,5 (27,6) miljoonaa euroa. Tähän sisältyy 14,9 miljoonaa euroa vaihtovelkakirjalainoja ja 0,3 miljoonaa euroa uutta korkokertymää liittyen Remedyn ja Tencentin välillä syyskuussa 2024 solmittuun lainasopimukseen.

Remedyn taseen loppusumma 31.3.2026 oli 86,1 (97,4) miljoonaa euroa ja oma pääoma oli 57,6 (69,8) miljoonaa euroa. Yhtiön omavaraisuusaste oli 68,6 (73,9) prosenttia ja nettovelkaantumisaste -27,7 (-17,6) prosenttia.

Henkilöstö, johto ja hallinto

Remedyn henkilöstön lukumäärä katsauskauden lopussa oli 391 (373) kasvaen 4,8 prosenttia vuositasona. Henkilöstön lukumäärä keskimäärin kauden aikana oli 374 (363) kasvaen 3,0 prosenttia vertailukaudesta.

Katsauskauden lopussa yhtiön johtoryhmään kuuluivat toimitusjohtaja Jean-Charles Gaudechon, talousjohtaja Santtu Kallionpää, tuotejohtaja Markus Mäki, luova johtaja Sami Järvi, luova johtaja Mikael Kasurinen, kaupallinen johtaja Johannes Paloheimo ja teknologiajohtaja Mika Vehkala.

Osakkeet, osakkeenomistajat ja osakepohjaiset kannustinjärjestelmät

Remedyn osakkeella käydään kauppaa Nasdaq Helsingissä kaupankäyntitunnuksella REMEDY. Osakkeen päätöskurssi katsauskauden viimeisenä kaupankäyntipäivänä oli 11,18 euroa.

Tammi- maaliskuu 2026	Osakkeen korkein kaupankäyntihinta, €	Osakkeen alin kaupankäyntihinta, €	Osakkeen viimeisin kaupankäyntihinta, €	Kaupankäynti- määrällä painotettu keskihinta, €
Remedy	16,18	11,10	11,18	13,90

	31.3.2026	31.3.2025	31.12.2025
Markkina-arvo, €	151 941 242	190 192 114	206 574 855
Osakkeenomistajia	16 277	17 251	16 365
Osakemäärä kauden lopussa	13 640 451	13 585 151	13 640 451
Ulkona olevien osakkeiden määrä kauden lopussa	13 590 451	13 585 151	13 590 451
Ulkona olevien osakkeiden määrä kaudella keskimäärin	13 590 451	13 585 151	13 610 679
Ulkona olevien osakkeiden määrä kaudella keskimäärin, laimennusvaikutus huomioden (IFRS)*	13 590 451	13 640 442	13 637 784
Ulkona olevien osakkeiden määrä kaudella keskimäärin, laimennusvaikutus huomioden	13 590 451	13 754 650	13 680 971
Osakevaihdon arvo kaudella	5 918 320	6 714 398	27 742 810
Osakkeiden kokonaisvaihto kaudella	425 703	489 247	1 883 682

*Laskettu kansainvälisten IFRS (International Financial Reporting Standards) standardien mukaisesti.

Yhtiöllä on yksi osakesarja (ISIN-koodi: FI4000251897). Yhtiön osakemäärä 31.3.2026 oli yhteensä 13 640 451, joista Remedyllä oli hallussaan 50 000 omaa osaketta. Yhtiön osakemäärä kauden lopussa ilman yhtiön hallussa olevia omia osakkeita oli 13 590 451.

Varsinainen yhtiökokous päätti 10.4.2025 valtuuttaa hallituksen päättämään enintään 1 000 000 uuden osakkeen, yhtiön hallussa olevien omien osakkeiden sekä optio-oikeuksien tai muiden osakkeisiin oikeuttavien erityisten oikeuksien antamisesta yhdessä tai useassa erässä ja joko maksua vastaan tai maksutta. Varsinaisen yhtiökokouksen valtuuttamasta osakemäärästä on käyttämättä 31.3.2026 yhteensä 650 000 osaketta, jotka voidaan käyttää annetun valtuutusajan puitteissa.

Suurimmat osakkeenomistajat 31.3.2026

	Nimi	Osakkeita	Prosenttiosuus
1.	Mäki Markus	3 197 000	23,4
2.	Järvi Sami	560 000	4,1
3.	Virtala Tero	298 125	2,2
4.	Lehtinen Saku	200 740	1,5
5.	Sijoitusrahasto Evli Suomi Pienyhtiöt	192 391	1,4
6.	Sijoitusrahasto Aktia Capital	188 807	1,4
7.	Keskinäinen työeläkevakuutusyhtiö Varma	150 000	1,1
8.	Proprius Partners Micro Finland (Non-Ucits)	149 750	1,1
9.	Paloheimo Johannes	106 000	0,8
10.	Pulkkinen Janne	100 000	0,7
	10 suurinta osakkeenomistajaa yhteensä	5 142 813	37,7
	Accendo Capital SICAV RAIF (hallintarekisteröity)	2 063 162	15,1
	Muut hallintarekisteröidyt	2 588 332	19,0
	Muut osakkeet	3 796 144	27,8
	Yhtiön hallussa olevat omat osakkeet	50 000	0,4
	Yhteensä	13 640 451	100,0%

Optio-ohjelmat

Raportointikauden aikana Remedyllä on ollut kuusi yhtiön avainhenkilöille suunnattua optio-ohjelmaa: Optio-ohjelma 2020, Optio-ohjelma 2021, Optio-ohjelma 2022, Optio-ohjelma 2023, Optio-ohjelma 2024 ja Optio-ohjelma 2025. Alla olevassa taulukossa kuvataan optio-ohjelmien keskeiset tiedot. Lisätietoja optio-ohjelmista on Remedyn verkkosivuilla osoitteessa <https://investors.remedygames.com/fi/palkitseminen/>.

Keskeiset tiedot optio-ohjelmista 31.3.2026

Optio-ohjelma	Optio-oikeuksien enimmäismäärä	Allokoitujen optio-oikeuksien lukumäärä	Käyttämättömien optio-oikeuksien lukumäärä	Osakkeiden merkintäaika	Osakkeiden merkintähinta, euroa
Optio-ohjelma 2020	179 500	179 500	170 500	1.6.2023–31.5.2026	22,21
Optio-ohjelma 2021	270 000	270 000	270 000	1.6.2024–31.5.2027	47,09
Optio-ohjelma 2022	292 000	292 000	292 000	1.6.2025–31.5.2028	26,64
Optio-ohjelma 2023	350 000	306 000	306 000	1.6.2026–31.5.2029	27,31
Optio-ohjelma 2024	350 000	327 000	327 000	1.6.2027–31.5.2030	19,76
Optio-ohjelma 2025	350 000	334 000	334 000	1.6.2028–31.5.2031	16,66

Riskit ja epävarmuustekijät

Olennaisimmat lähiajan riskit ja epävarmuudet ovat:

- Remedyn pelinkehitys saattaa epäonnistua, jos yhtiö ei pysty kehittämään pelejään asetettujen vaatimusten, kuten julkaisuaikataulun, laatuvaatimusten ja budjetin, mukaisesti. Lisäksi yhtiön pelit eivät välttämättä käy kaupaksi riittävän hyvin julkaisunsa jälkeen, vaikka pelit saisivat hyvät arvostelut ja olisivat korkealaatuisia, minkä seurauksena Remedyn pelituotot jäävät arvioitua pienemmiksi.
- Remedy on solminut pitkäaikaisia julkaisusopimuksia keskeisten pelinkehitykseen ja pelimyyntiin liittyvien kumppaneiden kanssa. Jos yhtiö ei pysty täyttämään keskeisiä sopimusvelvoitteitaan, sen kumppanit voisivat irtisanoa yhtiön kanssa tehdyt sopimuksensa tai esittää vaateita yhtiötä kohtaan.
- Remedy itsejulkaisee pelit, joiden oikeudet se täysin omistaa, ja siten yhtiö ottaa enemmän rahoitusriskiä pelien kehityksessä. Mikäli itsejulkaitut pelit eivät menesty eivätkä tuota riittävästi myyntiä, Remedy kantaa riskin pelien kannattamattomuudesta.
- Remedyn menestys perustuu merkittävilta osin sen kykyyn palkata, kouluttaa ja pitää palveluksessaan ammattitaitoista henkilöstöä. Jos yhtiö epäonnistuu tällä saralla, se ei pysty harjoittamaan liiketoimintaansa tehokkaasti.
- Markkinatilanne sekä taloudelliset ja geopoliittiset olosuhteet vaikuttavat Remedyn liiketoimintaan, eikä yhtiö pysty vaikuttamaan näihin tekijöihin. Mahdolliset merkittävät vaihtelut valuuttojen arvoissa, erityisesti Yhdysvaltain dollarin (USD) vaihtokurssissa, voivat vaikuttaa Remedyn kannattavuuteen.

Edellä mainituilla riskeillä voi toteutuessaan olla merkittävä haitallinen vaikutus yhtiön liiketoimintaan, liiketoiminnan tulokseen, taloudelliseen asemaan, tulevaisuudennäkymiin ja osakkeiden arvoon.

Raportointikauden päättymisen jälkeiset tapahtumat

Huhtikuussa Remedy kutsui osakkeenomistajansa yhtiön varsinaiseen yhtiökokoukseen, joka pidetään 21.5.2026 yhtiön toimitiloissa osoitteessa Luomanportti 3, 02200 Espoo. Lisätietoa asiasta on saatavilla yhtiön internetsivuilla osoitteessa <https://investors.remedygames.com/fi/varsinainen-yhtiokokous-2026/>.

Taulukot

Konsernin laaja tuloslaskelma

tuhatta euroa	1–3/2026	1–3/2025	1–12/2025
LIKEVAIHTO	13 141	13 398	59 510
Kehitysmaksut	8 189	10 749	32 947
Pelimyynnit ja rojalit	4 952	2 648	26 562
Liiketoiminnan muut tuotot	65	0	0
Materiaalit ja palvelut	-1 228	-2 585	-12 240
Pelink kehitysl iitännäiset materiaalit ja palvelut	-907	-2 453	-10 471
Tuottoihin liittyvät kumppanikulut	-321	-131	-1 769
Henkilöstökulut	-6 341	-6 036	-24 896
Poistot ja arvonalentumiset	-1 901	-1 288	-26 206
Liiketoiminnan muut kulut	-2 707	-2 195	-11 031
LIKEVOITTO (-TAPPIO)	1 029	1 294	-14 863
Rahoitustuotot	13	266	1 150
Rahoituskulut	-290	-461	-1 991
VOITTO (TAPPIO) ENNEN TULOVEROJA	752	1 099	-15 703
Tilikauden verokulu	-276	-509	2 673
TILIKAUDEN VOITTO (TAPPIO)	476	590	-13 030
MUUT LAAJAN TULOKSEN ERÄT			
Erät, jotka saatetaan myöhemmin siirtää tulosvaikutteisiksi	0	0	0
Tilikauden muut laajan tuloksen erät yhteensä	0	0	0
TILIKAUDEN LAAJA TULOS YHTEENSÄ	476	590	-13 030
TILIKAUDEN VOITON (TAPPION) JAKAUTUMINEN YHTIÖN OMISTAJILLE	476	590	-13 030
OSAKEKOHTAINEN TULOS			
Laimentamaton, euroa	0,04	0,04	-0,96
Laimennettu, euroa	0,04	0,04	-0,96

Konsernin tase

tuhatta euroa	31.3.2026	31.3.2025	31.12.2025
VARAT			
PITKÄAIKAISET VARAT			
Aineettomat hyödykkeet	29 740	42 682	27 933
Aineelliset käyttöomaisuushyödykkeet	2 240	3 127	2 369
Käyttöoikeusomaisuuserät	3 114	2 298	3 391
Pitkäaikaiset saamiset	746	794	751
Laskennalliset verosaamiset	8 015	5 040	8 308
PITKÄAIKAISET VARAT YHTEENSÄ	43 856	53 941	42 752
LYHYTAIKAISET VARAT			
Myyntisaamiset ja muut saamiset	8 258	15 492	15 402
Lyhytaikaiset sijoitukset	19 636	17 265	19 754
Rahavarat	14 389	10 704	9 641
LYHYTAIKAISET VARAT YHTEENSÄ	42 283	43 461	44 797
VARAT YHTEENSÄ	86 139	97 402	87 548

tuhatta euroa 31.3.2026 31.3.2025 31.12.2025

OMA PÄÄOMA JA VELAT

OMA PÄÄOMA

Osakepääoma	80	80	80
Ylikurssirahasto	38	38	38
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	58 169	58 363	58 169
Kertyneet voittovarot	-1 147	10 714	11 337
Tilikauden voitto (tappio)	476	590	-13 030
OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ	57 616	69 785	56 594

VELAT

PITKÄAIKAISET VELAT

Vaihtovelkakirjalainat	14 921	13 402	14 838
Vuokrasopimusvelat	1 834	865	2 123
Siirtovelat	324	300	0
Laskennalliset verovelat	136	143	196
PITKÄAIKAISET VELAT YHTEENSÄ	17 215	14 710	17 157

LYHYTAIKAISET VELAT

Vuokrasopimusvelat	1 327	1 440	1 306
Ostovelat ja muut velat	9 982	11 467	12 491
LYHYTAIKAISET VELAT YHTEENSÄ	11 309	12 907	13 797

VELAT YHTEENSÄ

VELAT YHTEENSÄ	28 524	27 617	30 954
OMA PÄÄOMA JA VELAT YHTEENSÄ	86 139	97 402	87 548

Lyhennetty konsernin rahavirtalaskelma

tuhatta euroa	1–3/2026	1–3/2025	1–12/2025
Liiketoiminnan rahavirta	8 319	-6 624	4 513
Investointien rahavirta*	-3 213	-3 396	-13 646
Rahoituksen rahavirta	-357	-272	-2 222
Rahavarat - alkusaldo	9 641	20 996	20 996
Rahavarojen muutos	4 748	10 292	-11 356
Rahavarat - loppusaldo	14 389	10 704	9 641

*Sisältää tammi-maaliskuussa 2026 aktivoituja kehittämismenoja -3 031 (tammi-maaliskuussa 2025 -3 049) tuhatta euroa.

Konsernin oman pääoman muutoslaskelma

Oman pääoman muutos ajalta 1–3/2026	Osake- pääoma	Ylikurssi- rahasto	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Kertyneet voittovarot	OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ
tuhatta euroa					
Oma pääoma 1.1.2026	80	38	58 169	-1 693	56 594
Laaja tulos					
Tilikauden voitto (tappio)				476	476
Muut laajan tuloksen erät					
Tilikauden laaja tulos yhteensä				476	476
Liiketoimet omistajien kanssa					
Myönnetty osakeoptiot				546	546
Liiketoimet omistajien kanssa yhteensä				546	546
OMA PÄÄOMA 31.3.2026	80	38	58 169	-671	57 616

Oman pääoman muutos ajalta 1–3/2025	Osake- pääoma	Ylikurssi- rahasto	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Kertyneet voittovarot	OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ
tuhatta euroa					
Oma pääoma 1.1.2025	80	38	58 344	10 065	68 527
Laaja tulos					
Tilikauden voitto (tappio)				590	590
Muut laajan tuloksen erät					
Tilikauden laaja tulos yhteensä				590	590
Liiketoimet omistajien kanssa					
Myönnetty osakeoptiot				649	649
Osakeanti ja muut osakemerkinnät			18		18
Liiketoimet omistajien kanssa yhteensä			18	649	667
OMA PÄÄOMA 31.3.2025	80	38	58 363	11 305	69 785

Liitetiedot, liiketoimintakatsaus tammi–maaliskuu 2026

Liikevaihdon jakautuminen vuosineljänneksittäin

tuhatta euroa	1–3/2026	10–12/2025	7–9/2025	4–6/2025	1–3/2025
Kehitysmaksut	8 189	8 687	6 115	7 396	10 749
Pelimyynnit ja rojaltit	4 952	8 354	6 041	9 519	2 648
Yhteensä	13 141	17 041	12 156	16 915	13 398

Aineellisten käyttöomaisuushyödykkeiden muutokset

tuhatta euroa	Koneet ja kalusto		Muut aineelliset hyödykkeet		Yhteensä	
	2026	2025	2026	2025	2026	2025
Hankintameno						
Alkusaldo 1.1.	10 059	9 550	1 988	1 988	12 048	11 538
Lisäykset	215	150	0	0	215	150
Loppusaldo 31.3.	10 274	9 700	1 988	1 988	12 262	11 688
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset						
Kertyneet poistot 1.1.	-7 708	-6 233	-1 971	-1 947	-9 679	-8 180
Poistot	-337	-375	-6	-6	-343	-381
Kertyneet poistot 31.3.	-8 045	-6 608	-1 977	-1 953	-10 022	-8 561
Kirjanpitoarvo 1.1.	2 351	3 316	17	41	2 369	3 357
Kirjanpitoarvo 31.3.	2 229	3 092	11	35	2 240	3 127

Aineettomien käyttömaisuushyödykkeiden muutokset

tuhatta euroa	Kehittämismenot		Muut aineettomat hyödykkeet		Yhteensä	
	2026	2025	2026	2025	2026	2025
Hankintameno						
Alkusaldo 1.1.	56 988	46 026	16 945	16 416	73 932	62 441
Lisäykset	3 031	3 049	0	391	3 031	3 440
Loppusaldo 31.3.	60 019	49 075	16 945	16 807	76 963	65 881
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset						
Alkusaldo 1.1.	-36 819	-19 197	-9 181	-3 430	-45 999	-22 626
Poistot	-1 086	-573	-138	0	-1 224	-573
Loppusaldo 31.3.	-37 905	-19 769	-9 319	-3 430	-47 223	-23 199
Kirjanpitoarvo 1.1.	20 169	26 829	7 764	12 986	27 933	39 815
Kirjanpitoarvo 31.3.	22 114	29 305	7 626	13 377	29 740	42 682

Tunnuslukujen laskentakaavat

Käyttökate (EBITDA): Liikevoitto (EBIT) + poistot ja arvonalentumiset

Liikevoitto (EBIT): Voitto (tappio) ennen veroja ja rahoituseriä

Liikevoitto liikevaihdosta, %: Liikevoitto (EBIT) / liikevaihto

Nettokassa: Rahat ja pankkisaamiset + likvidit sijoitukset* - korollinen vieras pääoma

Nettovelkaantumisaste, %: (Korollinen vieras pääoma - rahat ja pankkisaamiset - likvidit sijoitukset*) / oma pääoma

Omavaraisuusaste, %: Oma pääoma / (taseen loppusumma - saadut ennakot)

Investoinnit aineellisiin ja aineettomiin hyödykkeisiin: Aineellisten ja aineettomien hyödykkeiden muutos lisättynä kyseisten erien poistoilla

*Likvidit sijoitukset sisältävät Remedyn likvidit rahastosijoitukset. Kaikki nämä sijoitukset ovat käteis-, rahamarkkina- tai korkoinstrumentteja.

Espoossa 5. päivänä toukokuuta 2026

Remedy Entertainment Oyj

Hallitus

Tämä ei ole IAS 34 -standardin mukainen osavuositarkastus. Remedy noudattaa arvopaperimarkkinalain mukaista puolivuotisraportointia ja julkistaa vuoden kolmen ja yhdeksän ensimmäisen kuukauden osalta liiketoimintakatsaukset, joissa esitetään yhtiön taloudellista kehitystä kuvaavat keskeiset tiedot. Tässä liiketoimintakatsauksessa esitettävät taloudelliset tiedot ovat tilintarkastamattomia.