



Liiketoimintakatsaus TAMMI-SYYSKUU 2025





Remedy Entertainment Oyj | Pörssitiedote | 29.10.2025 kello 09.00

Remedy Entertainment Oyj | Liiketoimintakatsaus tammi–syyskuu 2025

Toimitusjohtajan vaihdos: Fokus vahvan kehitysportfoliomme menestykseen

Kasvua pelimyyneissä ja rojalteissa, liikevaihto ja kannattavuus laskivat

Liiketoimintakatsaus on tilintarkastamaton. Suluissa esitetyt luvut viittaavat edellisvuoden vastaavaan ajanjaksoon, ellei muuta ole mainittu.

Heinä–syyskuun 2025 pääkohdat

- Liikevaihto laski -32,0 prosenttia 12,2 (17,9) miljoonaan euroon.
- Käyttökate (EBITDA) oli 0,7 (6,6) miljoonaa euroa.
- Liikevoitto (EBIT) oli -16,4 (2,4) miljoonaa euroa ja liikevoittomarginaali oli -135,1 (13,4) prosenttia liikevaihdosta.
- Liiketoiminnan kassavirta oli 11,3 (8,0) miljoonaa euroa.
- Elokuussa 2025 Remedy juhlisti 30. vuottaan videopelien tekemisen parissa.
- Syyskuussa 2025 Remedy julkaisi Breakpointin, ensimmäisen suuren sisältöpäivityksen parantaakseen *FBC: Firebreak* -peliä ja korjatakseen siinä kesäkuun 2025 julkaisun jälkeen havaittuja valikoituja ydinongelmia.
- Remedy kirjasi kauden Q3 2025 tulokseen 14,9 miljoonan euron ei-kassavirtavaikutteisen arvonalentumisen, joka kattaa suurimman osan *FBC: Firebreak* -pelin aktivoiduista kehittämismenoista ja sille kohdistetuista hankituista julkaisu- ja jakeluoikeuksista.
- Raportointikauden jälkeen Remedy päivitti näkymäänsä vuodelle 2025. Remedy arvioi nyt yhtiön liikevaihdon kasvavan edellisvuodesta ja liikevoiton (EBIT) olevan negatiivinen ja laskevan edellisvuodesta.
- Raportointikauden jälkeen Tero Virtala jätti tehtävänsä Remedyn toimitusjohtajana ja Markus Mäki nimitettiin väliaikaiseksi toimitusjohtajaksi. Markus Mäki siirtyi pois hallituksen puheenjohtajan tehtävästä ja Henri Österlund nimitettiin hallituksen puheenjohtajaksi.

Tammi–syyskuun 2025 pääkohdat

- Liikevaihto nousi 8,9 prosenttia ollen 42,5 (39,0) miljoonaa euroa.
- Käyttökate (EBITDA) oli 7,5 (3,1) miljoonaa euroa.
- Liikevoitto (EBIT) oli -15,6 (-2,9) miljoonaa euroa ja liikevoittomarginaali oli -36,7 (-7,4) prosenttia liikevaihdosta.
- Liiketoiminnan kassavirta oli 7,8 (13,5) miljoonaa euroa.
- Kesäkuussa 2025 Remedy julkaisi maailmanlaajuisesti *FBC: Firebreak* -pelin, joka on kolmen pelaajan yhteistyöhön perustuva FPS-peli ja yhtiön ensimmäinen itsejulkaisema peli.

Keskeiset tunnusluvut

MEUR, IFRS, konserni, tilintarkastamaton	7–9/2025	7–9/2024	1–9/2025	1–9/2024	1–12/2024
Liikevaihto	12,2	17,9	42,5	39,0	50,7
Liikevaihdon kasvu, %	-32,0%	128,6%	8,9%	65,1%	49,3%
Käyttökate (EBITDA)	0,7	6,6	7,5	3,1	2,5
Käyttökate liikevaihdosta, %	5,7%	37,2%	17,6%	7,9%	5,0%
Liikevoitto (EBIT)	-16,4	2,4	-15,6	-2,9	-4,3
Liikevoitto liikevaihdosta, %	-135,1%	13,4%	-36,7%	-7,4%	-8,4%
Katsauskauden tulos	-13,5	1,9	-13,4	-2,3	-3,6
Katsauskauden tulos liikevaihdosta, %	-110,7%	10,5%	-31,6%	-6,0%	-7,1%
Taseen loppusumma	88,0	87,2	88,0	87,2	99,3
Liiketoiminnan kassavirta	11,3	8,0	7,8	13,5	11,0
Nettokassa	19,2	24,4	19,2	24,4	25,3
Rahavarat ja likvidit investoinnit	36,5	28,2	36,5	28,2	41,1
Nettovelkaantumisaste, %	-34,0%	-36,1%	-34,0%	-36,1%	-36,9%
Omavaraisuusaste, %	68,9%	79,8%	68,9%	79,8%	70,9%
Investoinnit	2,2	1,9	11,4	24,9*	26,6*
Henkilöstön lukumäärä keskimäärin kauden aikana	377	354	370	350	351
Henkilöstön lukumäärä kauden lopussa	391	363	391	363	367
Osakekohtainen tulos, €	-0,99	0,14	-0,99	-0,17	-0,27
Osakekohtainen tulos, € (huomioiden laimentuminen)	-0,99	0,14	-0,99	-0,17	-0,27
Osakkeiden lukumäärä kauden lopussa	13 640 451	13 569 151	13 640 451	13 569 151	13 574 151

*Sisältää 16,9 miljoonaa investointeja Control-pelibrändin julkaisuoikeuksiin

Väliaikaisen toimitusjohtajan Markus Mäen kommentit

Remedyn toimitusjohtajan vaihdos

Otin toimitusjohtajan roolin vastaan 22. lokakuuta, tarkoitukseni nostaa tasoa ja kiireen tuntua läpi organisaation parempien tulosten aikaansaamiseksi. Remedyn strategia pysyy ennallaan, ja yhtiöllä on vahva pohja, jonka päälle rakentaa. Välitön huomioni on kaupallisen suorituskykymme varmistamisessa onnistuneiden pelinkehitysprojektien rinnalla. Tämä vaatii parempaa koordinaatiota läpi studion yhdistettynä fokusointiin pelaajiin ja markkinoiden vaatimuksiin. Peliala on edelleen hittiliiketoimintaa, ja paluumme kannattavaksi voidaan parhaiten toteuttaa tekemällä hienoja, ainutlaatuisia ja kaupallisesti menestyneitä pelejä, joita pelaajat rakastavat.

Liiketoiminnan kehitys

Vuoden 2025 kolmannella neljänneksellä Remedyn liikevaihto laski -32,0 prosenttia vertailukaudesta 12,2 (17,9) miljoonaan euroon. Tämä johtui pääasiallisesti kehitysmaksujen laskusta vertailukauteen nähden, jolloin kirjasimme maksuerän Annapurnalta liittyen *Control 2* -peliin tehdystä kehitystyöstä, jota oli tehty ennen sopimuksemme alkua. Päättäneen kvartaalin kehitysmaksut olivat *Max Payne 1 & 2 remake* ja *Control 2* -projekteista. Pelimyyntin ja rojaltien osalta nousu oli vahvaa, perustuen ensisijaisesti *FBC: Firebreak* -pelin tilaajapalvelusopimuksista saatuihin tuloihin, *Alan Wake 2* -pelin rojalteihin ja *Control* -pelin pelimyyntiin. Käyttökate (EBITDA) oli 0,7 (6,6) miljoonaa euroa. Liikevoitto (EBIT) oli -16,4 (2,4) miljoonaa euroa. Liikevoiton laskuun vaikutti ei-kassavirtavaikutteinen 14,9 miljoonan euron arvonalentuminen, joka kattaa suurimman osan *FBC: Firebreak* -pelin aktivoiduista kehittämismenoista ja sille kohdistetuista hankituista julkaisu- ja jakeluoikeuksista.

FBC: Firebreak

Remedy julkaisi kolmannen vuosineljänneksen lopussa *FBC: Firebreak* -peliin ensimmäisen suuren päivityksen nimeltään 'Breakpoint'. Peliin tehdyistä muutoksista huolimatta myynti parani vain hieman. Päivitimme *FBC: Firebreak* -pelin pitkän aikavälin myyntiennustemme, alaskirjasimme suurimman osan pelin aktivoiduista kehitysmenoista ja hankituista julkaisu- ja jakeluoikeuksista, sekä päivitimme näkymämme vuodelle 2025.

Jatkamme työtä niiden pelin ominaisuuksien parissa, jotka luovat pelaajille arvoa, ja jotka voidaan perustella pitkän aikavälin myyntiodotustemme kautta. Olemme siirtäneet kehitysresursseja muihin kehityshankkeisiimme samalla, kun kunnioitamme viestimäämme pelin kehityssuunnitelmaa.

FBC: Firebreak -pelin julkaisu on tuonut meille myös positiivisia asioita. Ensimmäinen moninpelijulkaisumme oli teknisesti onnistunut monialustaympäristössä ja julkaisutoimintomme on rakentanut kyvykkyyksiä, jotka tukevat tulevien itsejulkaitavien peliemme julkaisuja.

Markkinoilla olevat pelit

Control -pelin julkaisu-, jakelu- ja markkinointioikeudet siirtyivät Remedylle vuoden 2025 alussa. Sen jälkeen olemme keskittyneet löytämään uusia yleisöjä pelille. Yksi uusista kohdealueista ovat olleet länsimaiden ulkopuoliset markkinat, missä

alkuvaiheen tulokset ovat olleet hyviä. Uskomme systemaattisen brändin rakentamisen eteen tehtävän työn kasvattavan koko pelisarjan kohdeyleisöä.

Alan Wake 2 -pelistä saadut rojalitit kasvoivat tämän vuoden aikaisempiin neljänneksiin verrattuna. Toimme pelin saataville myös Kiinan markkinalle yhteistyössä Epic Gamesin kanssa. Alustavat tulokset tästä olivat lupaavia. *Alan Wake 2* julkistettiin olevan osa lokakuun kuukausittaisia pelejä PlayStation Plus -palvelussa. Muut Alan Wake -pelisarjan pelit jatkoivat tasaista myyntiään.

Katsaus tulevaan

FBC: Firebreak -pelin haasteista huolimatta muut peliprojektimme etenevät suunnitellusti.

Pääosa työstämme keskittyy tunnettujen Control ja Alan Wake -pelisarjojemme ympärille. Jatkamme näihin pelisarjoihin panostamista ja niiden laajentamista muihin medioihin osana pitkän aikavälin strategiaamme. Lisäksi keskiössä on *Max Payne 1&2 remake* yhteistyössä Rockstar Gamesin kanssa. Samalla kun tasapainotamme tuoteriskiämme, meidän tulee myös ylläpitää kykymme luoda uusia elämyksiä yleisöillemme, kuten olemme tehneet viimeisen kolmenkymmenen vuoden ajan.

Emme ole tyytyväisiä viimeaikaiseen taloudelliseen suoritukseemme, mutta luotamme edelleen kykyymme luoda erinomaisia videopelejä, jotka vetoavat pelaajiin ja ovat myös kaupallisesti menestyneitä, palauttaen meidät voitolliseksi.

Kehityksessä olevat pelit

Peli	Julkaisija	Stage-gate status
<i>FBC: Firebreak</i>	Remedy Entertainment	Post-launch development
<i>Control 2</i>	Remedy Entertainment	Full production
<i>New project</i>	Remedy Entertainment	Proof of Concept
<i>Max Payne 1&2 remake</i>	Rockstar Games	Full production

Näkymät vuodelle 2025 (päivitetty 10.10.2025)

Remedy arvioi yhtiön liikevaihdon kasvavan edellisvuodesta ja liikevoiton (EBIT) olevan negatiivinen ja laskevan edellisvuodesta.

Pitkän aikavälin liiketoimintanäkymät

Meillä on kaksi omaa vakiintunutta pelibrändiä, Control ja Alan Wake, jotka linkittyvät Remedy Connected Universen kautta. Remedy itsejulkaisee tulevat pelit, joiden IP:t se omistaa. Kahden pelibrändin kasvattaminen ja laajentaminen tulee olemaan keskeinen

osa tulevaisuuttamme. Lisäksi työskentelemme partneripelibrändi Max Paynen parissa, joka on alunperin Remedyn luoma.

Vuoteen 2030 mennessä pyrimme olemaan arvostettu luova studio, jolla on kestävä ja merkittävää kaupallista menestystä. Olemme asettaneet itsellemme seuraavat taloudelliset tavoitteet: 1) Vuoden 2024 liikevaihdon kaksinkertaistaminen vuoteen 2027 mennessä ja tasainen kasvu tämän merkkipaalun jälkeen, sekä 2) 30 prosentin EBITDA-marginaali vuoteen 2027 mennessä, ja tämän vähimmäistason ylläpitäminen strategiakauden loppuun asti.

Verkkolähetys

Remedy järjestää Q3 2025 tulospöytäkirjasta koskevan englanninkielisen tiedotustilaisuuden verkkolähetystenä sijoittajille, analyytikoille ja lehdistölle 29.10.2025 klo 12.00. Remedyn tulosta esittelevät toimitusjohtaja Markus Mäki ja talousjohtaja Santtu Kallionpää.

Liiketoimintakatsaus on julkaisemisen jälkeen nähtävillä Remedyn sijoittajasivuilla: <https://investors.remedygames.com/fi/taloustieto-ja-raportit/talousjulkaisu/>.

Verkkolähetysten ohjeet:

Ilmoittaudu verkkolähetykseen ennakoon:

<https://remedy.videosync.fi/2025-q3>

Ilmoittautumisen jälkeen saat verkkolähetysten osallistumisohteet sähköpostitse.

Verkkolähetysten tallenne on nähtävillä tiedotustilaisuuden jälkeen yhtiön sijoittajasivuilla: <https://investors.remedygames.com/fi/taloustieto-ja-raportit/talousjulkaisu/>.

Lisätietoja

Aapo Kilpinen, Investor Relations & Business Development Manager

Puhelin: +358 44 522 0595

Sähköposti: aapo.kilpinen@remedygames.com

Remedy lyhyesti

Remedy Entertainment Oyj on uraauurtava ja kansainvälisesti arvostettu videopeliyhtiö. Vuonna 1995 perustetun yhtiön pääkonttori on Suomessa ja sillä on toimisto myös Tukholmassa. Tarinallisista ja visuaalisesti näyttävistä toimintapeleistään tunnettu Remedy on kehittänyt lukuisia menestyneitä ja kriitikoiden ylistämiä pelejä, kuten Control, Alan Wake ja Max Payne. Lisäksi Remedy kehittää omaa Northlight-pelimootoria ja pelinkehitystyökaluja, joita käytetään useissa yhtiön peleissä. Remedyn osake on noteerattu Nasdaq Helsingin päälistalla.

www.remedygames.com

Liiketoiminnan tulos

Heinä–syyskuu 2025

Heinä–syyskuussa 2025 Remedyn liikevaihto laski edellisvuodesta -32,0 prosenttia 12,2 (17,9) miljoonaan euroon. Syynä tähän olivat lähinnä alhaisemmat kehitysmaksut. Kehitysmaksut olivat 6,1 (17,0) miljoonaa euroa. Kauden Q3 2024 kehitysmaksut sisälsivät Remedyn ja Annapurnan välisen strategisen kumppanuuden alkuun liittyviä *Control 2* -projektin tuottoja. Nämä liittyivät projektin kehitystyöhön, jota oli tehty ennen kyseisen kumppanuuden alkua. Pelimyyntit yhdessä julkaisukumppaneilta saatavien rojaltituottojen kanssa olivat 6,0 (0,8) miljoonaa euroa. Raportointikauden liikevaihto muodostui pääosin *Max Payne 1 & 2 remake* ja *Control 2* -projektin kehitysmaksuista sekä *FBC: Firebreak* -pelin tilaajapalvelusopimusliitännäisistä liikevaihdosta, *Alan Wake 2* -pelin rojalteista ja *Control* -pelin pelimyynteistä.

Remedyn käyttökate (EBITDA) heinä–syyskuussa 2025 oli 0,7 (6,6) miljoonaa euroa ja liikevoitto (EBIT) oli -16,4 (2,4) miljoonaa euroa. Liikevoittoon vaikutti *FBC: Firebreak* -peliin liittyen raportointikaudelle kirjattu 14,9 miljoonan euron arvonalentuminen. Ilman arvonalentumista liikevoitto olisi ollut -1,5 miljoonaa euroa. Poistot olivat 2,2 miljoonaa euroa, ollen 2,0 miljoonaa euroa matalammat kuin vertailukaudella. Kaudella Q3 2024 kirjasimme 3,4 miljoonan euron aktivoitujen hankintakulujen poiston *Control*-pelibrändin tuotteista liittyen Annapurnan kanssa aloitettuun strategiseen kumppanuuteen. Henkilöstökulut olivat 9,0 prosenttia korkeammalla ja materiaalien ja palveluiden kulut olivat 30,2 prosenttia matalammat kuin vertailukaudella muiden liiketoiminnan kulujen ollessa 67,9 prosenttia korkeammat. Muiden liiketoiminnan kulujen nousu johtui pääosin panostamisesta itsejulkaisuun.

Tammi–syyskuu 2025

Tammi–syyskuussa 2025 Remedyn liikevaihto kasvoi 8,9 prosenttia 42,5 (39,0) miljoonaan euroon. Kehitysmaksut olivat 24,3 (35,4) miljoonaa euroa ja pelimyyntit yhdessä julkaisukumppaneilta saatavien rojaltituottojen kanssa olivat 18,2 (3,6) miljoonaa euroa. Liikevaihdon merkittävimmät lähteet olivat *Max Payne 1 & 2 remake* -projektin kehitysmaksut sekä *FBC: Firebreak* -pelin tilaajapalvelusopimukset. *Alan Wake 2* -pelin rojaltit nousivat, ja *Control* sekä vanhemmat Remedy pelit tuottivat korkeampaa pelimyyntituottoa kuin vertailukaudella. Remedy sai raportointikaudella myös kehitysmaksuja *Control 2* -projektiin liittyen.

Tammi–syyskuussa 2025 Remedyn käyttökate (EBITDA) oli 7,5 (3,1) miljoonaa euroa ja liikevoitto (EBIT) oli -15,6 (-2,9) miljoonaa euroa ollen -36,7 (-7,4) prosenttia liikevaihdosta. Ilman arvonalentumista liikevoitto olisi ollut -0,7 miljoonaa euroa. Materiaalien ja palveluiden kulut olivat 25,2 prosenttia ja henkilöstökulut olivat 0,9 prosenttia pienemmät kuin vertailukaudella. Liiketoiminnan muut kulut olivat puolestaan 45,5 prosenttia korkeammalla tasolla kuin vertailukaudella.

Rahavirta ja taloudellinen asema

Rahavirta

Heinä–syyskuu 2025

Heinä–syyskuussa 2025 Remedyn liiketoiminnan rahavirta oli 11,3 (8,0) miljoonaa euroa. Liiketoiminnan rahavirran paraneminen johtui pääasiassa korkeammista sisään virranneista maksuista raportointikaudella verrattuna vuoden takaiseen vertailukauteen.

Heinä–syyskuussa 2025 Remedyn investointien rahavirta oli -2,2 (-8,9) miljoonaa euroa ja rahoituksen rahavirta oli -0,4 (-0,3) miljoonaa euroa. Vertailukaudella investointien rahavirtaan vaikutti 7,0 miljoonan euron likvidit kassanhallinnalliset investoinnit.

Tammi–syyskuu 2025

Tammi–syyskuussa 2025 Remedyn liiketoiminnan rahavirta oli 7,8 (13,5) miljoonaa euroa. Vertailukauteen nähden Remedy sai vähemmän sopimusperusteisia kehitysmaksuja kaudella Q1–Q3 2025. Liiketoimintaan liittyvät ulospäin suuntautuneet operatiiviset maksut olivat samalla tasolla kuin vertailukaudella.

Pelimyynneistä ja rojalteista saatava kassavirta perustuu kumppaneiden kanssa sovittuihin maksuehtoihin ja voi erota tiettyinä kausina merkittävästi suoriteperusteisesti tuloutetusta liikevaihdosta. Lisäksi liiketoiminnan rahavirtaan vaikuttavat merkittävät, Remedyn saamien projektien kehitysmaksujen ajoitukset, jotka vaihtelevat projektien laskutusoikeuden saavuttamisen mukaisesti.

Tammi–syyskuussa 2025 Remedyn investointien rahavirta oli -8,8 (-12,0) miljoonaa euroa. Rahoituksen rahavirta oli -1,2 (-0,4) miljoonaa euroa. Vertailukauden investointien rahavirtaan vaikuttivat kaksi ensimmäistä maksuerää liittyen Control-pelibrändin julkaisu- ja jakeluoikeuksien hankintaan. Viimeinen maksuerä tapahtui vuoden 2025 ensimmäisellä kvartaalilla.

Taloudellinen asema

Remedyn taseen pitkäaikaiset varat 30.9.2025 olivat 43,1 (53,8) miljoonaa euroa. Pitkäaikaisten varojen lasku vertailukaudesta johtui pääosin raportointikaudelle kirjatusta ei-kassavirtavaikutteisesta arvonalentumisesta liittyen *FBC: Firebreak* -pelin aktivoituihin kehittämismenoihin ja sille kohdistettuihin hankittuihin julkaisu- ja jakeluoikeuksiin. Yhtiöllä on kehitteillä useita projekteja, joiden tuotekehityskustannuksia, samoin kuin Control-pelibrändin julkaisuoikeudet, on aktivoitu IFRS-standardien mukaisesti. Kokonaisuudessaan yhtiön taseessa oli 19,7 (24,9) miljoonaa euroa aktivoituja tuotekehityskustannuksia 30.9.2025. Yhtiöllä ei ollut taseessa liikearvoa.

Remedyn rahavarat olivat 30.9.2025 yhteensä 18,8 (21,2) miljoonaa euroa ja muut lyhytaikaiset sijoitukset olivat 17,7 (7,0) miljoonaa euroa. Muut lyhytaikaiset sijoitukset pitivät sisällään Remedyn likvidit kassanhallinnalliset investoinnit.

Yhtiön vieras pääoma 30.9.2025 oli 31,4 (19,6) miljoonaa euroa. Tähän sisältyy 13,5 miljoonaa euroa vaihtovelkakirjalainoja ja 0,9 miljoonaa euroa korkokertymiä liittyen Remedyn ja Tencentin välillä syyskuussa 2024 solmittuun lainasopimukseen.

Remedyn taseen loppusumma 30.9.2025 oli 88,0 (87,2) miljoonaa euroa ja oma pääoma oli 56,6 (67,6) miljoonaa euroa. Yhtiön omavaraisuusaste oli 68,9 (79,8) prosenttia ja nettovelkaantumisaste -34,0 (-36,1) prosenttia.

Henkilöstö, johto ja hallinto

Remedyn henkilöstön lukumäärä katsauskauden lopussa oli 391 (363) kasvaen 7,7 prosenttia vuositasaalla.

Katsauskauden lopussa yhtiön johtoryhmään kuuluivat toimitusjohtaja Tero Virtala, talousjohtaja Santtu Kallionpää, tuotejohtaja Markus Mäki, luova johtaja Sami Järvi, luova johtaja Mikael Kasurinen, kaupallinen johtaja Johannes Paloheimo ja teknologiajohtaja Mika Vehkala.

Osakkeet, osakkeenomistajat ja osakepohjaiset kannustinjärjestelmät

Remedyn osakkeella käydään kauppaa Nasdaq Helsingissä kaupankäyntitunnuksella REMEDY. Osakkeen päätöskurssi katsauskauden viimeisenä kaupankäyntipäivänä oli 15,46 euroa.

Tammi- syyskuu 2025	Osakkeen korkein kaupankäyntihinta, €	Osakkeen alin kaupankäyntihinta, €	Osakkeen viimeisin kaupankäyntihinta, €	Kaupankäynti- määrillä painotettu keskihinta, €
Remedy	18,98	12,88	15,46	14,92

	30.9.2025	30.9.2024	31.12.2024
Markkina-arvo, €	210 881 372	229 861 418	190 852 563
Osakkeenomistajia	16 874	17 111	17 107
Osakemäärä kauden lopussa	13 640 451	13 569 151	13 574 151
Osakemäärä kauden lopussa, laimennusvaikutus huomioden (IFRS)*	13 640 451	13 651 303	13 632 379
Osakemäärä kauden lopussa, laimennusvaikutus huomioden	13 640 451	13 749 650	13 743 650
Osakemäärä kaudella keskimäärin	13 610 173	13 543 151	13 550 901
Osakemäärä kaudella keskimäärin, laimennusvaikutus huomioden (IFRS)*	13 648 390	13 645 695	13 644 325
Osakemäärä kaudella keskimäärin, laimennusvaikutus huomioden	13 703 895	13 764 706	13 761 275
Osakevaihdon arvo kaudella	20 325 765	31 062 893	40 425 084
Osakkeiden kokonaisvaihto kaudella	1 362 297	1 661 253	2 318 893

*Laskettu kansainvälisten IFRS (International Financial Reporting Standards) standardien mukaisesti.

Yhtiöllä on yksi osakesarja (ISIN-koodi: FI4000251897). Yhtiön osakemäärä 30.9.2025 oli yhteensä 13 640 451. Yhtiöllä ei ollut hallussaan omia osakkeita.

16.9. ja 31.12.2024 välisenä aikana yhteensä 11 000 Remedyn uutta osaketta merkittiin yhtiön vuoden 2019 osakeoptioilla. Nämä osakkeet rekisteröitiin kaupparekisteriin 27.1.2025. Tämän seurauksena yhtiön osakkeiden kokonaismäärä nousi 13 574 151 osakkeesta 13 585 151 osakkeeseen.

1.1. ja 31.3.2025 välisenä aikana yhteensä 2 000 Remedyn uutta osaketta merkittiin yhtiön vuoden 2019 osakeoptioilla. Nämä osakkeet rekisteröitiin kaupparekisteriin 25.4.2025. Tämän seurauksena yhtiön osakkeiden kokonaismäärä nousi 13 585 151 osakkeesta 13 587 151 osakkeeseen.

1.4. ja 31.5.2025 välisenä aikana yhteensä 53 300 Remedyn uutta osaketta merkittiin yhtiön vuoden 2019 osakeoptioilla. Nämä osakkeet rekisteröitiin kaupparekisteriin 13.6.2025. Tämän seurauksena yhtiön osakkeiden kokonaismäärä nousi 13 587 151 osakkeesta 13 640 451 osakkeeseen.

Varsinainen yhtiökokous päätti 10.4.2025 valtuuttaa hallituksen päättämään enintään 1 000 000 uuden osakkeen, yhtiön hallussa olevien omien osakkeiden sekä optio-oikeuksien tai muiden osakkeisiin oikeuttavien erityisten oikeuksien antamisesta yhdessä tai useassa erässä ja joko maksua vastaan tai maksutta. Valtuutusta ei ollut käytetty 30.9.2025 mennessä, joten sen perusteella voidaan antaa yhteensä enintään 1 000 000 uutta osaketta annetun valtuutusajan puitteissa.

Suurimmat osakkeenomistajat 30.9.2025

	Nimi	Osakkeita	Prosenttiosuus
1.	Mäki Markus	3 197 000	23,4
2.	Järvi Sami	560 000	4,1
3.	Virtala Tero	304 000	2,2
4.	Lehtinen Saku	206 000	1,5
5.	Sijoitusrahasto Evli Suomi Pienyhtiöt	204 099	1,5
6.	Sijoitusrahasto Aktia Capital	188 807	1,4
7.	Keskinäinen työeläkevakuutusyhtiö Varma	150 000	1,1
8.	Proprius Partners Micro Finland (non-ucits)	149 750	1,1
9.	Paloheimo Johannes	106 000	0,8
10.	Pulkkinen Janne	100 000	0,7
	10 suurinta osakkeenomistajaa yhteensä	5 165 656	37,9
	Accendo Capital SICAV RAIF (hallintarekisteröity)	2 063 162	15,1
	Muut hallintarekisteröidyt	2 508 385	18,4
	Muut osakkeet	3 903 248	28,6
	Yhteensä	13 640 451	100,0%

Optio-ohjelmat

Raportointikauden aikana Remedyllä on ollut viisi yhtiön avainhenkilöille suunnattua optio-ohjelmaa: Optio-ohjelma 2020, Optio-ohjelma 2021, Optio-ohjelma 2022, Optio-ohjelma 2023 ja Optio-ohjelma 2024. Alla olevassa taulukossa kuvataan optio-ohjelmien keskeiset tiedot. Lisätietoja optio-ohjelmista on Remedyn verkkosivuilla osoitteessa <https://investors.remedygames.com/fi/palkitseminen/>.

Keskeiset tiedot optio-ohjelmista 30.9.2025

Optio-ohjelma	Optio-oikeuksien enimmäismäärä	Allokoitujen optio-oikeuksien lukumäärä	Käyttämättömien optio-oikeuksien lukumäärä	Osakkeiden merkintäaika	Osakkeiden merkintähinta, euroa
Optio-ohjelma 2020	179 500	179 500	170 500	1.6.2023–31.5.2026	22,21
Optio-ohjelma 2021	270 000	270 000	270 000	1.6.2024–31.5.2027	47,09
Optio-ohjelma 2022	292 000	292 000	292 000	1.6.2025–31.5.2028	26,64
Optio-ohjelma 2023	350 000	279 000	279 000	1.6.2026–31.5.2029	27,31
Optio-ohjelma 2024	350 000	321 000	321 000	1.6.2027–31.5.2030	19,76

Optio-ohjelma 2019 päättyi 31.5.2025.

Osakemarkintäaika Optio-ohjelmalla 2022 alkoi 1.6.2025. Vuoden 2022 optio-oikeuksia oli alun perin myönnetty yhteensä 350 000, joista Remedy mitätöi yhteensä 58 000 yhtiön hallussa olevaa optio-oikeutta. Optio-oikeuksia on mitätöinnin jälkeen 292 000 kappaletta ja ne oikeuttavat merkitsemään vastaavan määrän yhtiön osakkeita.

Riskit ja epävarmuustekijät

Olennaisimmat lähiajan riskit ja epävarmuudet ovat:

- Remedyn pelinkehitys saattaa epäonnistua, jos yhtiö ei pysty kehittämään pelejään asetettujen vaatimusten, kuten julkaisuaikataulun, laatuvaatimusten ja budjetin, mukaisesti. Lisäksi yhtiön pelit eivät välttämättä käy kaupaksi riittävän hyvin julkaisunsa jälkeen, vaikka pelit saisivat hyvät arvostelut ja olisivat korkealaatuisia, minkä seurauksena Remedyn pelituotot jäävät arvioitua pienemmiksi.
- Remedy on solminut pitkäaikaisia julkaisusopimuksia keskeisten kumppaneiden kanssa. Jos yhtiö ei pysty täyttämään keskeisiä sopimusvelvoitteitaan, sen kumppanit voisivat irtisanoa yhtiön kanssa tehdyt sopimuksensa tai esittää vaateita yhtiötä kohtaan.
- Remedy itsejulkaisee pelit, joiden oikeudet se täysin omistaa, ja siten yhtiö ottaa enemmän rahoitusriskiä pelien kehityksessä. Mikäli itsejulkaitut pelit eivät menesty eivätkä tuota riittävästi myyntiä, Remedy kantaa riskin pelien kannattamattomuudesta.
- Remedyn menestys perustuu merkittävilta osin sen kykyyn palkata, kouluttaa ja pitää palveluksessaan ammattitaitoista henkilöstöä. Jos yhtiö epäonnistuu tällä saralla, se ei pysty harjoittamaan liiketoimintaansa tehokkaasti.
- Markkinatilanne sekä taloudelliset ja geopoliittiset olosuhteet vaikuttavat Remedyn liiketoimintaan, eikä yhtiö pysty vaikuttamaan näihin tekijöihin. Mahdolliset merkittävät vaihtelut valuuttojen arvoissa, erityisesti Yhdysvaltain dollarin (USD) vaihtokurssissa, voivat vaikuttaa Remedyn kannattavuuteen.

Edellä mainituilla riskeillä voi toteutuessaan olla merkittävä haitallinen vaikutus yhtiön liiketoimintaan, liiketoiminnan tulokseen, taloudelliseen asemaan, tulevaisuudennäkymiin ja osakkeiden arvoon.

Raportointikauden päättymisen jälkeiset tapahtumat

Remedy ilmoitti 10.10.2025 kirjaavansa kauden Q3 2025 tulokseen 14,9 miljoonan euron ei-kassavirtavaikutteisen arvonalentumisen, joka kattaa suurimman osan *FBC: Firebreak* -pelin aktivoiduista kehittämismenoista ja sille kohdistetuista hankituista julkaisu- ja jakeluoikeuksista.

Remedy ilmoitti 10.10.2025 päivittävänsä näkymiään vuodelle 2025.

Remedy ilmoitti 22.10.2025, että Tero Virtala jättää tehtävänsä Remedyn toimitusjohtajana välittömästi ja Markus Mäki on nimitetty väliaikaiseksi toimitusjohtajaksi. Markus Mäki siirtyi pois hallituksen puheenjohtajan tehtävästä ja Henri Österlund nimitettiin hallituksen puheenjohtajaksi.

Taulukot

Konsernin laaja tuloslaskelma

tuhatta euroa	7-9/2025	7-9/2024	1-9/2025	1-9/2024	1-12/2024
LIIKEVAIHTO	12 156	17 866	42 469	39 010	50 661
Kehitysmaksut	6 115	17 028	24 261	35 425	45 609
Pelimyynnit ja rojalit	6 041	839	18 208	3 585	5 052
Liiketoiminnan muut tuotot	0	1	0	2	2
Materiaalit ja palvelut	-3 010	-4 312	-9 230	-12 340	-16 557
Pelinkehityslitännäiset materiaalit ja palvelut	-2 399	-4 309	-8 014	-12 336	-16 552
Tuottoihin liittyvät kumppanikulut	-611	-3	-1 216	-4	-4
Henkilöstökulut	-5 842	-5 359	-18 307	-18 469	-24 672
Poistot ja arvonalentumiset	-17 113	-4 242	-23 068	-5 972	-6 791
Liiketoiminnan muut kulut	-2 615	-1 557	-7 453	-5 121	-6 922
LIIKEVOITTO (-TAPPIO)	-16 424	2 398	-15 589	-2 890	-4 280
Rahoitustuotot	271	153	995	601	879
Rahoituskulut	-543	-104	-1 563	-172	-420
VOITTO (TAPPIO) ENNEN TULOVEROJA	-16 696	2 447	-16 157	-2 461	-3 820
Tilikauden verokulu	3 242	-570	2 725	126	224
TILIKAUDEN VOITTO (TAPPIO)	-13 454	1 877	-13 431	-2 335	-3 596
MUUT LAAJAN TULOKSEN ERÄT					
Erät, jotka saatetaan myöhemmin siirtää tulosvaikutteisiksi	0	0	0	0	0
Tilikauden muut laajan tuloksen erät yhteensä	0	0	0	0	0
TILIKAUDEN LAAJA TULOS YHTEENSÄ	-13 454	1 877	-13 431	-2 335	-3 596
TILIKAUDEN VOITON (TAPPION) JAKAUTUMINEN YHTIÖN OMISTAJILLE	-13 454	1 877	-13 431	-2 335	-3 596
OSAKEKOHTAINEN TULOS					
Laimentamaton, euroa	-0,99	0,14	-0,99	-0,17	-0,27
Laimennettu, euroa	-0,99	0,14	-0,99	-0,17	-0,27

Konsernin tase

tuhatta euroa	30.9.2025	30.9.2024	31.12.2024
VARAT			
PITKÄAIKAISET VARAT			
Aineettomat hyödykkeet	27 631	38 405	39 815
Aineelliset käyttöomaisuushyödykkeet	2 648	3 513	3 357
Käyttöoikeusomaisuuserät	3 727	2 814	2 471
Sijoitukset	0	3 000	0
Pitkäaikaiset saamiset	745	911	987
Laskennalliset verosaamiset	8 343	5 132	5 355
PITKÄAIKAISET VARAT YHTEENSÄ	43 094	53 775	51 985
LYHYTAIKAISET VARAT			
Myyntisaamiset ja muut saamiset	8 360	5 248	6 237
Muut lyhytaikaiset sijoitukset	17 709	7 000	20 115
Rahavarat	18 811	21 173	20 996
LYHYTAIKAISET VARAT YHTEENSÄ	44 881	33 421	47 348
VARAT YHTEENSÄ	87 975	87 196	99 333

tuhatta euroa	30.9.2025	30.9.2024	31.12.2024
OMA PÄÄOMA JA VELAT			
OMA PÄÄOMA			
Osakepääoma	80	80	80
Ylikurssirahasto	38	38	38
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	58 855	58 243	58 344
Kertyneet voittovarot	11 015	11 600	13 661
Tilikauden voitto (tappio)	-13 431	-2 335	-3 596
OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ	56 556	67 626	68 527
VELAT			
PITKÄAIKAISET VELAT			
Vaihtovelkakirjalainat	13 544	0	13 331
Vuokrasopimusvelat	2 459	1 475	1 127
Siirtovelat	900	0	0
Laskennalliset verovelat	203	20	127
PITKÄAIKAISET VELAT YHTEENSÄ	17 105	1 495	14 585
LYHYTAIKAISET VELAT			
Julkiselta valtalta saatu laina	0	918	0
Vuokrasopimusvelat	1 297	1 367	1 376
Ostovelat ja muut velat	13 016	15 790	14 844
LYHYTAIKAISET VELAT YHTEENSÄ	14 314	18 076	16 221
VELAT YHTEENSÄ	31 419	19 571	30 806
OMA PÄÄOMA JA VELAT YHTEENSÄ	87 975	87 196	99 333

Lyhennetty konsernin rahavirtalaskelma

tuhatta euroa	1–9/2025	1–9/2024	1–12/2024
Liiketoiminnan rahavirta	7 846	13 463	11 001
Investointien rahavirta*	-8 847	-11 963	-22 939
Rahoituksen rahavirta	-1 184	-392	12 868
Rahavarat - alkusaldo	20 996	20 066	20 066
Rahavarojen muutos	-2 185	1 108	930
Rahavarat - loppusaldo	18 811	21 173	20 996

*Sisältää tammi-syyskuussa 2025 aktivoituja kehittämismenoja -12 582 (tammi-syyskuussa 2024 -5 967) tuhatta euroa.

Konsernin oman pääoman muutoslaskelma

Oman pääoman muutos ajalta 1–9/2025	Osake- pääoma	Ylikurssi- rahasto	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Kertyneet voittovarot	OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ
tuhatta euroa					
Oma pääoma 1.1.2025	80	38	58 344	10 065	68 527
Laaja tulos					
Tilikauden voitto (tappio)				-13 431	-13 431
Muut laajan tuloksen erät					
Tilikauden laaja tulos yhteensä				-13 431	-13 431
Liiketoimet omistajien kanssa					
Myönnetyt osakeoptiot				1 659	1 659
Osakeanti ja muut osakemerkinnät			510		510
Optio-oikeuksien osto				-710	-710
Liiketoimet omistajien kanssa yhteensä			510	949	1 460
OMA PÄÄOMA 30.9.2025	80	38	58 855	-2 417	56 556

Oman pääoman muutos ajalta 1–9/2024	Osake- pääoma	Ylikurssi- rahasto	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Kertyneet voittovarot	OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ
tuhatta euroa					
Oma pääoma 1.1.2024	80	38	57 815	9 817	67 750
Laaja tulos					
Tilikauden voitto (tappio)				-2 335	-2 335
Muut laajan tuloksen erät					
Tilikauden laaja tulos yhteensä				-2 335	-2 335
Liiketoimet omistajien kanssa					
Myönnetyt osakeoptiot				1 782	1 782
Osakeanti ja muut osakemerkinnät			428		428
Liiketoimet omistajien kanssa yhteensä			428	1 782	2 210
OMA PÄÄOMA 30.9.2024	80	38	58 243	9 265	67 626

Liitetiedot, liiketoimintakatsaus tammi–syyskuu 2025

Liikevaihdon jakautuminen vuosineljänneksittäin

tuhatta euroa	7–9/2025	4–6/2025	1–3/2025	10–12/2024	7–9/2024
Kehitysmaksut	6 115	7 396	10 749	10 184	17 028
Pelimyynnit ja rojaltit	6 041	9 519	2 648	1 467	839
Yhteensä	12 156	16 915	13 398	11 651	17 866

Aineellisten käyttöomaisuushyödykkeiden muutokset

tuhatta euroa	Koneet ja kalusto		Muut aineelliset hyödykkeet		Yhteensä	
	2025	2024	2025	2024	2025	2024
Hankintameno						
Alkusaldo 1.1.	9 550	8 504	1 988	1 988	11 538	10 492
Lisäykset	423	825	0	0	423	825
Loppusaldo 30.9.	9 972	9 329	1 988	1 988	11 960	11 317
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset						
Kertyneet poistot 1.1.	-6 233	-4 762	-1 947	-1 923	-8 180	-6 686
Poistot	-1 114	-1,101	-18	-18	-1 132	-1,118
Kertyneet poistot 30.9.	-7 347	-5 863	-1 965	-1 941	-9 312	-7 804
Kirjanpitoarvo 1.1.	3 316	3 742	41	65	3 357	3 806
Kirjanpitoarvo 30.9.	2 625	3 466	23	47	2 648	3 513

Aineettomien käyttömaisuushyödykkeiden muutokset

tuhatta euroa	Kehittämismenot		Muut aineettomat hyödykkeet		Yhteensä	
	2025	2024	2025	2024	2025	2024
Hankintameno						
Alkusaldo 1.1.	46 026	38 017	16 416	0	62 441	38 017
Lisäykset	8 225	5 967	529	16 947	8 754	22 915
Loppusaldo 30.9.	54 250	43 985	16 945	16 947	71 195	60 932
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset						
Alkusaldo 1.1.	-19 197	-18 709	-3 430	0	-22 626	-18 709
Poistot	-4 765	-388	-1 254	-3 430	-6 019	-3 818
Arvonalentumiset	-10 563	0	-4 357	0	-14 919	0
Loppusaldo 30.9.	-34 524	-19 097	-9 040	-3,430	-43 564	-22 527
Kirjanpitoarvo 1.1.	26 829	19 308	12 986	0	39 815	19 308
Kirjanpitoarvo 30.9.	19 726	24 888	7 905	13 517	27 631	38 405

Tunnuslukujen laskentakaavat

Käyttökate (EBITDA): Liikevoitto (EBIT) + poistot ja arvonalentumiset

Liikevoitto (EBIT): Voitto (tappio) ennen veroja ja rahoituseriä

Liikevoitto liikevaihdosta, %: Liikevoitto (EBIT) / liikevaihto

Nettokassa: Rahat ja pankkisaamiset + likvidit investoinnit* - korollinen vieras pääoma

Nettovelkaantumisaste, %: (Korollinen vieras pääoma - rahat ja pankkisaamiset – likvidit investoinnit*) / oma pääoma

Omavaraisuusaste, %: Oma pääoma / (taseen loppusumma - saadut ennakot)

Investoinnit aineellisiin ja aineettomiin hyödykkeisiin: Aineellisten ja aineettomien hyödykkeiden muutos lisättynä kyseisten erien poistoilla

*Likvidit investoinnit sisältävät Remedyn likvidit rahastosijoitukset. Kaikki nämä sijoitukset ovat käteis-, rahamarkkina- tai korkoinstrumentteja. Vertailukauden tunnusluku on myös oikaistu huomioimaan kyseinen erä.

Espoossa 29. päivänä lokakuuta 2025

Remedy Entertainment Oyj

Hallitus