



Vahva tulos Controlin saavutusten ja pitkäkestoisten kumppanuuksien siivittämänä

Epic-julkaisusopimukset julkistamattomille projekteille *Control* ja *Crossfire* valmistautuvat 2020 julkaisuihin

TAMMI–KESÄKUUN 2020 PÄÄKOHDAT

- Liikevaihto 17,0 (13,8) miljoonaa euroa, muutos +23%.
- Liikevoitto 3,2 (1,5) miljoonaa euroa, 18,6% liikevaihdosta.
- Remedy solmi julkaisusopimukset Epic Gamesin kanssa kahden, Remedyn luomaan ja omistamaan brändiin pohjautuvan pelin monialustajulkaisusta. Epic kattaa kehityskulut, Remedy saa 50 % pelien nettomyynnistä ja pitää brändin itsellään.
- *Control*-tiimi julkaisi ensimmäisen maksullisen pelilaajennuksen ja kehittää elokuussa julkaistavaa toista laajennusta ja Steam-versiota sekä valmistautuu seuraavan sukupolven konsolijulkaisuihin.
- *Crossfire*-tiimi valmistautuu yksinpelikampanjan 2020 julkaisuun Xbox-alustoille.

KESKEISET TUNNUSLUVUT

FAS, tilintarkastamaton	1–6/2020*	1–6/2019*	1–12/2019	1–12/2018
Liikevaihto, 1 000 €	16 970	13 799	31 645	20 146
Liikevaihdon kasvu, %	23,0%	49,6%	57,1%	17,3%
Liikevoitto (EBIT), 1 000 €	3 161	1 461	6 534	609
Liikevoitto liikevaihdosta, %	18,6%	10,6%	20,6%	3,0%
Katsauskauden tulos, 1 000 €	2 500	1 170	5 238	532
Katsauskauden tulos liikevaihdosta, %	14,7%	8,5%	16,6%	2,6%
Taseen loppusumma, 1 000 €	37 843	30 432	35 896	28 261
Nettokassa, 1 000 €	13 081	18 018	15 876	20 089
Kassa, 1 000 €	16 755	20 957	19 550	23 028
Nettovelkaantumisaste, %	-47,5%	-80,7%	-60,2%	-89,9%
Omavaraisuusaste, %	72,8%	73,3%	73,5%	79,1%
Henkilöstön lukumäärä keskimäärin kauden aikana	262	213	228	169
Osakekohtainen tulos, €	0,207	0,097	0,434	0,044
Osakekohtainen tulos, € (huomioiden laimentuminen)	0,196	0,094	0,410	0,043
Osakkeiden lukumäärä kauden lopussa	12 072 150	12 072 150	12 072 150	12 072 150

* Kausien 1–6/2020 ja 1–6/2019 luvut ovat tilintarkastamattomat.

Tunnuslukujen laskentakaavat

Nettokassa = Rahat ja pankkisaamiset + likvidit sijoitukset - korollinen vieras pääoma

Nettovelkaantumisaste = (Korollinen vieras pääoma - rahat ja pankkisaamiset - likvidit sijoitukset) / oma pääoma

Omavaraisuusaste = Oma pääoma / (taseen loppusumma - saadut ennakot)

TOIMITUSJOHTAJA TERO VIRTALAN KOMMENTIT

”Vuoden 2020 ensimmäinen puolisko oli Remedyllä vahva, sitä tukivat hyvänä jatkunut *Controlin* myynti, kahden peliprojektin julkaisusopimuksen solmiminen Epic Gamesin kanssa sekä kehittämiemme pelien edistyminen ajallaan. Jatkoimme kasvustrategiamme toteuttamista, keskittyen neljään pelibrändiin ja niihin pohjautuvaan viiteen peliprojektiin.

Liikevaihtomme oli 17,0 (13,8) miljoonaa euroa, mikä tarkoittaa 23% kasvua vertailukaudesta. Liikevoittonne kasvoi 116% vertailukaudesta, ollen 3,2 (1,5) miljoonaa euroa eli 18,6% (10,6%) liikevaihdoistamme. Liiketoiminnan kassavirta oli 1,2 miljoonaa euroa (-12 tuhatta euroa) ja kassavaramme olivat 16,8 miljoonaa euroa (21,0) katsauskauden lopussa. Kassavirtaan ja kassavaroihin vaikuttivat *Controliin* liittyvien rojaltilmaksujen ajoitus sekä jatkamamme kehitysinvestoinnit.

Olemme jatkaneet vuosi sitten julkaistun *Control*-pelin parissa työskentelemistä. Useamman Game of the Year -ehdokkuuden voittanut sekä kaiken kaikkiaan 80 palkintoa ja kunniamainintaa saanut peli laajentui maaliskuussa ”The Foundation”-nimisen maksullisen lisäosan muodossa. Toinen maksullinen laajennus ”AWE” on ollut työn alla katsauskauden aikana ja se julkaistaan PC, PlayStation 4 ja Xbox One -alustoille 27. elokuuta. Molemmat laajennukset sisältyvät samana päivänä julkaistavaan *Control* Ultimate Edition -versioon, joka saapuu Steam-pelikauppaan juhlistamaan pelin ensimmäistä vuosipäivää, sekä myöhemmin syyskuussa muille alustoille ja kauppapaikoille.

Controlin korkea laatu, erottautuvuus ja tekniset innovaatiot ovat tarjonneet meille mahdollisuuksia tuoda peliä uusiin alustoihin ja palveluihin. Tämä auttaa meitä tavoittamaan erilaisia yleisöjä ja myyntikanavia, mutta myös lisää tietoisuutta pelistä ja antaa näkyvyyttä. Nämä tukevat pelin nykyisten alustojen ja palveluiden hyvää myyntitasoa. *Control* lisättiin Sonyn PlayStation Now -tilauspalveluun aiemmin tänä vuonna. Peliä kehitetään myös uusia palveluja ja alustoja varten, mukaan lukien vuoden 2020 aikana julkaistavat uuden sukupolven PlayStation 5 ja Xbox Series X -pelikonsolit.

Tänä vuonna julkaistaan myös *Crossfire X*, minkä myötä pelaajat pääsevät vihdoinkin käsiksi Remedyn yksinpelikampanjaan, joka on kehitetty osaksi yhtä maailman suosituinta First Person Shooter -peliä. Operaatiosta koostuva FPS-debyyttimme ensimmäinen osa ”Operation Spectre” esiteltiin Xbox Games Showcase -lähetyksessä heinäkuussa. Olemme innolla mukana tuomassa Smilegaten huikean menestyksestä peliä länsimaiselle yleisölle Remedyn omalla tyylillä.

Kolmas julkistamaton peliprojektimme on edistynyt hyvin, minkä lisäksi työn alla on samaan pelibrändiin pohjautuva pienemmän mittakaavan projekti. Remedyllä oli useita hyviä julkaisijavaihtoehtoja ja päädyimme valitsemaan Epic Gamesin, sillä he sopivat parhaiten näiden pelien julkaisijaksi. He ovat kokeneita pelinkehittäjiä ja ovat laajentaneet liiketoimintaansa menestyksekkäästi pelialan sisällä, minkä lisäksi heillä on kunnianhimoa nostaa pelien julkaiseminen täysin uudelle tasolle. Julkaisijana Epic maksaa kehitys- ja markkinointikulut ja kattaa ne pelimyynnistä, minkä jälkeen Remedy saa 50 % osuuden kaikista tuotoista. Molemmat projektit pohjautuvat Remedyn luomaan ja omistamaan pelibrändiin, joka myös säilyy Remedyn hallussa täyden luovan vapauden lisäksi.

Vastaavalla tavalla Remedyn pelibrändiin pohjautuvan Vanguard-projektin tiimi on edistänyt pelin sisäisesti pelattavaa kehitysversiota, jonka arvioiden pohjalta tiimi on oppinut ja mukauttanut kehitystyötään. Pelin tietyt osat vaikuttavat erittäin lupaavilta, osa on vaatinut uudelleen suunnittelemista. Jatkamme tätä iteratiivista Vanguard-kehitystä, tavoitteena yhdistää pitkäkestoisia palvelumallisia monipelikokemuksia ja

tietyjä Remedyn pelien erityispiirteitä. Projektia kehitetään Unreal 4 -pelimoottorilla ja sen alkuvaiheen kehitystyö jatkuu pienellä tiimillä.

Remedyn omaa Northlight -pelimoottoria ja pelinkehitystyökaluja käyttävät *Control*, *Crossfire* ja projektit, jotka Epic Games julkaisee. Northlight-tiimi on tukenut *Crossfire*-projektia, joka valmistautuu julkaisemaan pelin Xbox One ja Xbox Series X -konsoleille tänä vuonna. Pelimoottoriamme ja -työkalujamme kehitetään yhteensopiviksi seuraavan sukupolven konsoleiden kanssa. Northlight-tiimi on myös tukenut etätyöympäristön toimivuutta, mikä on vaatinut muutoksia työkaluihin ja taustajärjestelmiin. Yllättävästä ja haasteellisesta pandemiasta huolimatta tiimi on jatkanut suunnitelmallista kehitystyötään julkaisemalla säännöllisesti uusia Northlight-versioita, joiden uusia ja paranneltuja ominaisuuksia peliprojektit ottavat käyttöön.

Olemme jatkaneet koko yhtiön valmiuksien ja toiminnallisuuksien edistämistä sekä kehittäneet tuotantokompetensseja ja -prosesseja sekä työskentelytapoja. Olemme erityisesti pyrkineet laajentamaan kyvykkyyttämme hajauttaa tuotekehitystä, johon sisältyvät esimerkiksi laajemmat ulkoistetut kehitysprojektit, partnereiden kanssa yhdessä kehitettävät projektit ja projektin tiettyjen osa-alueiden ulkoistaminen. Valtaosa työntekijöistämme oli katsauskaudella etätöissä pandemian takia. Olimme jo aikaisemmin varautuneet tiettyihin riskialttiisiin mutta epätodennäköisiin tapahtumiin. Muodostimme iskuryhmän toimimaan valmiuksiemme pohjalta, minkä avulla onnistuimme lieventämään pandemian vaikutuksia ja siirtymään tuottavaan etätyöskentelyyn nopeasti. Samalla kun olemme pyrkineet pitämään työntekijämme terveisinä, ajan tasalla ja työkykyisinä kotona, olemme yhä kasvaneet ja kehittyneet yhtiönä. Suuri kiitos kuuluu työntekijöillemme, joiden ammattitaito ja kyky sopeutua näihin erikoisiin aikoihin on ollut todella vaikuttavaa. Katsauskauden lopussa työllistimme täysipäiväisesti 266 työntekijää, joista 52 % edustaa 28 eri kansallisuutta, muiden ollessa suomalaisia.

Kuluttajien kysyntä ja pelimarkkina jatkavat kasvamistaan samalla, kun peliala lähivuosina muuttuu uusien pelialustojen sekä tilaus- ja suoratoistopalvelujen myötä. Kahden projektin julkaisusopimus Epic Gamesin kanssa vahvisti käsityksemme siitä, että alustoilla, palveluilla ja julkaisijoilla on erittäin kova kysyntä uusille laadukkaille peleille. Samalla kuitenkin pelialan konsolidaatio sekä AAA-pelinkehityksen korkea aloituskynnys ovat johtaneet itsenäisten ja laadukkaiden kehittäjien määrän laskuun. Remedy muuntautui hyvin toimivaksi moniprojektistudioksi erittäin hyvään aikaan, mistä *Control* on hyvä osoitus – meillä on edessämme monia hyviä mahdollisuuksia.

Remedy täyttää 25 vuotta tässä kuussa, mikä on nuorella toimialallamme poikkeuksellinen saavutus. Olemme määrätietoisesti rakentaneet maailmanluokan kykyjämme ja kehittyneet vaiheissa. Niistä viimeisin on vuonna 2016 aloitettu suuri muutos, jonka ytimessä on tavoitteemme muuttua pitkäaikaiseksi kasvuyritykseksi. Otimme ensimmäiset askeleet kohti tätä tavoitetta vuonna 2019, ja matkamme sen saavuttamiseksi jatkuu. *Control* Ultimate Editionin Steam-julkaisu ja seuraavan sukupolven konsoliversiot sekä *Crossfire X*:n julkaisu ovat seuraavat tärkeät askeleemme. Vuodesta 2020 on kehityksessä Remedyllä hyvä vuosi."

COVID-19 -PANDEMIAN VAIKUTUS

Pelialalla on yleisesti nähty pelimyyntineissä kasvua pandemian aikana ja pandemian haittavaikutukset liiketoimintaamme ovat olleet katsauskaudella vähäisiä. Tämä kehitys on vahvistanut *Controlin* jo entuudestaan hyvää myyntiä, mutta merkittävämpiä tekijöitä ovat olleet moninkertaisesti palkitun pelin maine, pelin jatkokehitys laajennusten muodossa ja julkaisijan kanssa toteutetut menestyksekkäät myyntikampanjat.

Remedyn pelinkehitys ja toiminnot ovat jatkuneet suunnitelmallisesti ja projektien aikataulut ovat säilyneet ennallaan katsauskaudella. Etätyöskentely on toiminut hyvin valtaosalle työntekijöistämme ja tehokkuus on jopa kasvanut tietyillä osa-alueilla. Olemme erityisesti panostaneet sisäiseen viestintään, työvälineisiin ja infrastruktuuriin, mutta myös pyrkineet löytämään ratkaisuja työkalujemme etäkäyttämiseen. Lisäksi olemme tutkineet pitkän tähtäimen vaihtoehtoja näyttelijäsuoritusten taltiointiin, sillä Remedyn studiotilat ja laitteisto sijaitsevat Suomessa, ja matkustusrajoitukset saattavat vaikuttaa näyttelijöiden saatavuuteen paikan päällä.

Yhtiö on arvioinut omaisuuseriensä arvostusta ja todennut, ettei pandemialla ole toistaiseksi ollut vaikutusta niiden arvostukseen

Tulevaisuuden näkymät

Remedy odottaa liikevaihtonsa ja liikevoittonsa kasvavan vuoden 2020 aikana. Liikevaihdon ja liikevoiton kasvusta valtaosan odotetaan tapahtuvan jälkimmäisen vuosipuoliskon aikana.

Kasvustrategiamme mukaisesti ja mahdollistaaksemme säännöllisemmät pelijulkaisut jatkamme Smilegaten omistaman *Crossfire*n sekä Remedyn omistamien pelibrändien kehittämistä.

Taloudelliset tavoitteet

Remedyn tavoitteena on pitkällä aikavälillä luoda kannattavaa kasvua laajentamalla tuoteportfoliotaan ja solmimalla uusia kumppanuuksia. Kasvun on tarkoitus toteutua ensisijaisesti organisaation sisällä.

Julkaisijakumppaneilta saatavien rojaltilien ja kehitysmaksujen suuruus riippuu tulevista pelihankkeista, pelien julkaisuajankohdista ja muista yhteistyön ehdoista. Saatujen kehitysmaksujen suuruus ja niiden ajoittuminen sekä pelien julkaisuajankohdat voivat aiheuttaa merkittäviä eroja liikevaihtoon ja kannattavuuteen vuosipuolisko- ja tilikausien välillä.

Taloudellinen katsaus 1.1.–30.6.2020

LIIKETOIMINNAN TULOS

Remedyn liikevaihto katsauskaudella oli 16 970 (13 799) tuhatta euroa ja kasvoi 23,0 % edellisvuoden vastaavaan ajanjaksoon verrattuna. Liikevaihdon kasvuun vaikuttivat *Control*-pelistä tuloutetut rojaltiltulot ja Epic Gamesiltä saadut kehitysmaksut. Remedyn osuus *Control*-pelimyynnin digitaalisesta nettomyynnistä on 45 %, joka lasketaan nettomyynnistä, jossa on huomioitu vähennyksenä muun muassa pelin jakelun ja markkinoinnin kuluja. Nämä vähennykset ovat etupainotteisia ja vähentävät Remedyllä kuuluvaa osuutta varsinkin pelimyynnin ensimmäisinä kuukausina sekä kausina, joihin kohdistuu erityisiä markkinointikampanjoita.

Yhtiö aktivoi 2 057 tuhatta euroa tuotekehityskustannuksia katsauskaudella kolmen eri projektin osalta. Katsauskaudella tuotekehityskustannusten aktivointi koski Vanguardin sekä 26.3.2020 tiedotettujen kahden, vielä julkistamattoman projektin tuotekehityskuluja. Näiden kahden vielä julkistamattoman peliprojektin julkaisija on Epic Games. Sopimusten mukaan julkaisija rahoittaa pelien kehityskulut ja Remedy on oikeutettu kehitys- ja markkinointikulujen kattamisen jälkeen 50% osuuteen pelien nettomyyntituloista. Muiden kuin edellä mainittujen projektien tuotekehityskustannuksia ei aktivoitu. Aktivoinnit liittyen 26.3.2020 tiedotettuihin kahteen uuteen peliprojektisopimukseen Epic Gamesin kanssa on tehty tuleviin tuotto-odotuksiin perustuen. Aktivoinnin määrä on laskettu kokonaisprojektikustannuksesta huomioiden

prosenttiosuus, joka vastaa pelin julkaisun jälkeisten odotettavissa olevien tuottojen osuutta pelin odotettavissa olevista kokonaistuotoista. Vanguardin kehityskustannukset on aktivoitu kokonaisuudessaan, sillä projekti on täysin yhtiön itsensä rahoittama. Yhtiö aktivoi 1. tammikuuta 2019 alkaen tuotekehityskustannuksia, jotka liittyvät uusiin, yhtiön omiin pelibrändeihin. Yhtiö noudattaa aktivoinneissaan FAS-säännöksiä.

Liiketoiminnan muut tuotot katsauskaudelta olivat 0 (180) tuhatta euroa. Vertailukaudella liiketoiminnan muut tuotot koostuivat partnerilta saaduista kustannusten edelleenveloituksista.

Liikevoitto (EBIT) oli 3 161 (1 461) tuhatta euroa, joka oli 18,6 % (10,6%) liikevaihdosta. Liikevoiton kasvuun vaikuttivat positiivisesti pääasiallisesti liikevaihdon kasvu ja tuotekehityskustannusten aktivoinnin määrän kasvu. Henkilöstökustannukset kasvoivat katsauskaudella 16,2% johtuen kasvaneesta henkilöstömäärästä ja vertailukautta paremman tuloksen aiheuttamasta suuremmasta bonusjaksotuksen määrästä. Materiaalien ja palveluiden ostot kasvoivat 79,4%, mikä johtui vielä julkistamattoman uuden projektin strategianmukaisesta suuren ulkoistuksen osuudesta. Liiketoiminnan muut kustannukset pysyivät euromääräisesti lähes samalla tasolla kuin vertailukaudella ja pienenivät liikevaihtoon suhteutettuna, ollen 14,3% (17,3%) liikevaihdosta. Tuotekehityskustannusten aktivoinnin vaikutus liikevoittoon katsauskaudella oli 2 057 (445) tuhatta euroa. Katsauksen taulukko-osiossa on esitetty taulukko, jossa eritellään liikevoiton vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät.

Katsauskauden tulos oli 2 500 (1 170) tuhatta euroa eli 14,7% (8,5%) liikevaihdosta

TALOUDELLINEN ASEMA

Remedyn taseen loppusumma 30.6.2020 oli 37 843 (30 432) tuhatta euroa.

Yhtiön omavaraisuusaste 30.6.2020 oli 72,8 % (73,3 %) ja nettovelkaantumisaste -47,5% (-80,7 %). Yhtiöllä ei ole taseessa liikearvoa.

Pysyvät vastaavat

Yhtiön taseen pysyvät vastaavat 30.6.2020 olivat 6 749 (3 372) tuhatta euroa. Kasvu pysyvissä vastaavissa johtuu pääosin tuotekehityskustannusten aktivoinnista.

Vaihtuvat vastaavat

Yhtiön taseen vaihtuvat vastaavat 30.6.2020 olivat 31 094 (27 060) tuhatta euroa. Vaihtuvat vastaavat muodostuivat pääasiassa rahoista ja pankkisaamisista, jotka olivat 16 755 (20 957) tuhatta euroa, sekä lyhytaikaisista saamisista, jotka olivat 13 791 (5 656) tuhatta euroa. Lyhytaikaiset saamiset vaihtelevat kausittain projektien kaupallisten ehtojen pohjalta saatavien tulojen ajallisen jaksottumisen mukaan.

Oma pääoma

Yhtiön oma pääoma 30.6.2020 oli 27 555 (22 315) tuhatta euroa. Oman pääoman muutokseen vaikuttivat 1 328 tuhannen euron maksettu osinko ja katsauskauden 2 500 tuhannen euron ja 2019 tilikauden jälkimmäisen vuosipuoliskon 4 068 tuhannen euron tulos.

Vieras pääoma

Yhtiön vieras pääoma 30.6.2020 oli 10 288 (8 117) tuhatta euroa. Muutos vieraassa pääomassa johtuu pääosin vertailukautta suuremmasta Business Finlandin teknologialainan määrästä sekä kulujaksotusten suuremmasta määrästä. Kulujaksotukset kasvoivat erityisesti katsauskauden vertailukautta suuremman

bonusjaksotuksen takia. Business Finlandin myöntämä teknologialaina 3 674 (2 939) tuhatta euroa on kirjattu pitkäaikaisiin velkoihin.

RAHAVIRTA

Liiketoiminnan rahavirta verojen ja korkojen jälkeen oli katsauskaudella 1 163 (-12) tuhatta euroa. Rojalteista saatava kassavirta perustuu kumppaneiden kanssa sovittuihin maksuehtoihin ja voi erota tiettyinä kausina melko paljon suoriteperusteisesti tuloutetusta liikevaihdosta. Lisäksi liiketoiminnan rahavirtaan vaikuttavat liiketoimintaan liittyvien projektimaksujen ajoitukset, jotka vaihtelevat kausittain projektien laskutusoikeuden saavuttamisen mukaisesti.

Investointien rahavirta oli katsauskaudella -2 634 (-852) tuhatta euroa. Investointien rahavirtaan sisältyvien tuotekehityskustannusten aktivoinnin vaikutus investointien rahavirtaan oli 2 057 (445) tuhatta euroa katsauskaudella.

Rahoituksen rahavirta oli -1 324 (-1 207) tuhatta euroa. Rahoituksen rahavirta muodostui pääosin 1 328 tuhannen euron osinkomaksusta.

Henkilöstö, johto ja hallinto

Remedyn henkilöstön määrä katsauskauden lopussa oli 266 (220), kasvua 21% pandemiasta huolimatta. 69 % uusista rekrytoinneista oli ulkomailta. Kevään aikana yhtiö onnistui nopeasti muuttamaan työtapojaan niin, että suurin osa henkilöstöstämme pystyi tehokkaasti tekemään töitä etänä.

Katsauskauden aikana yhtiön johtoryhmään kuuluivat toimitusjohtaja Tero Virtala, talousjohtaja Terhi Kauppi, teknologiajohtaja Markus Mäki, luova johtaja Sami Järvi, henkilöstöjohtaja Mikaela Öberg-Mattila, kaupallinen johtaja Johannes Paloheimo ja operatiivinen johtaja Christopher Schmitz.

Yhtiön 6.4.2020 kokoontunut varsinainen yhtiökokous valitsi yhtiön hallitukseen edelleen Markus Mäen (puheenjohtaja), Christian Fredriksonin, Jussi Laakkosen, Ossi Pohjolan ja Henri Österlundin vuoden 2021 varsinaiseen yhtiökokoukseen päättyvälle toimikaudelle.

Varsinainen yhtiökokous 2020

Yhtiön varsinainen yhtiökokous pidettiin 6.4.2020 Espoossa. Yhtiön varsinainen yhtiökokous päätti varsinaiselle yhtiökokoukselle kuuluvat asiat, ja

- vahvisti tuloslaskelman ja taseen 31.12.2019 päättyneeltä tilikaudelta, ja
- päätti hallituksen ehdotuksen mukaisesti, että jakokelpoisista varoista jaetaan 31.12.2019 päättyneeltä tilikaudelta osinkoa yhteensä 1 328 tuhatta euroa, ja
- valitsi yhtiön tilintarkastajaksi edelleen tilintarkastusyhteisö KPMG Oy Ab:n, jonka päävastuullisena tilintarkastajana toimii KHT Petri Sammalisto.

Lisäksi varsinainen yhtiökokous päätti valtuuttaa hallituksen päättämään

- Osakeanneista tai optio-oikeuksien tai muiden erityisten oikeuksien antamisesta siten, että annettavien osakkeiden määrä on enintään 2 000 000 yhtiön uutta tai sen hallussa olevaa omaa osaketta maksua vastaan, mikä vastaa noin 16,57 % yhtiön kaikista osakkeista; ja

- Yhtiön omien osakkeiden suunnatusta hankkimisesta siten, että hankittavien osakkeiden määrä on enintään 500 000 osaketta.

Valtuutus osakeanneista tai optio-oikeuksien tai muiden erityisien oikeuksien antamisesta päättämiseksi on voimassa viisi vuotta varsinaisen yhtiökokouksen päivämäärästä ja se korvaa aiemmat valtuutukset. Valtuutus omien osakkeiden suunnattuun hankkimiseen on voimassa seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen päättämiseen saakka, mutta kuitenkin enintään 6.10.2021 saakka, ja se korvaa aiemmat valtuutukset.

Hallitus valitsi varsinaisen yhtiökokouksen jälkeen pitämässään järjestäytymiskokouksessa hallituksen puheenjohtajaksi edelleen Markus Mäen.

Osakkeet, osakkeenomistajat ja osakepohjaiset kannustinjärjestelmät

Remedy Entertainment Oyj:n osakkeella käydään kauppaa Nasdaq Helsinki Oy:n ylläpitämällä First North Growth Market Finland -markkinapaikalla kaupankäyntitunnuksella REMEDY. Osakkeen päätöskurssi katsauskauden viimeisenä kaupankäyntipäivänä oli 21,50 €.

Tammi-kesäkuu 2020	Osakkeen korkein kaupankäyntihinta, €	Osakkeen alin kaupankäyntihinta, €	Osakkeen viimeisin kaupankäyntihinta, €	
REMEDY	23,60	10,00		21,50
			30.6.2020	30.6.2019
			31.12.2019	31.12.2018
Markkina-arvo, €	259 551 225	106 476 363	138 226 118	80 883 405
Osakkeenomistajia	6 495	4 466	5 529	4 432
Osakemäärä kauden lopussa	12 072 150	12 072 150	12 072 150	12 072 150
Osakemäärä kauden lopussa, laimennusvaikutus huomioiden	12 780 900	12 391 400	12 778 400	12 389 400
Osakemäärä kaudella keskimäärin	12 072 150	12 072 150	12 072 150	12 072 150
Osakemäärä kaudella keskimäärin, laimennusvaikutus huomioiden	12 776 983	12 394 400	12 520 733	12 263 567

Yhtiöllä on yksi osakesarja (ISIN-koodi: FI4000251897). Yhtiöllä ei ole hallussaan omia osakkeita. Yhtiön osakemäärä 30.6.2020 oli yhteensä 12 072 150. Varsinainen yhtiökokous on päätöksellään 6.4.2020 valtuuttanut hallituksen päättämään osakeannista ja osakkeisiin oikeuttavien erityisten oikeuksien antamisesta. Valtuutuksen nojalla voidaan antaa enintään 2 000 000 osaketta. Valtuutuksesta oli 30.6.2020 jäljellä 2 000 000 osaketta.

Remedy Entertainment Oyj:n hallitus päätti 8.6.2018 pidetyssä kokouksessaan varsinaisen yhtiökokouksen 26.3.2018 antaman valtuutuksen nojalla hallituksen erikseen päättämille avainhenkilöille suunnatusta optio-ohjelmasta "Optio-ohjelma 2018". Optio-oikeuksia annetaan yhteensä enintään 400 000 kappaletta, ja ne oikeuttavat merkitsemään yhteensä enintään 400 000 yhtiön uutta tai sen hallussa olevaa osaketta, vastaten 3,21 prosenttia yhtiön kaikista osakkeista ja äänistä mahdollisen osakemerkinnän jälkeen, jos merkinnässä lasketaan liikkeeseen vain uusia osakkeita. Optio-oikeudet annetaan vastikkeetta. Hallitus voi allokoida optio-oikeuksia osakemerkintäaikaan asti. Osakkeiden merkintäaika alkaa 1.6.2021 ja päättyy 31.5.2024.

Osakekohtainen merkintähinta on 7,02 euroa, joka on yhtiön osakkeen vaihdolla painotettu keskimääräinen Helsingin Pörssin ylläpitämällä monenkeskisellä First North Growth Market Finland -markkinapaikalla 1.3.-31.5.2018 aikavälillä lisättyä 10 prosentilla. Hallitus on allokoinut katsauskauden loppuun mennessä 317 750

optio-oikeutta ja loput 82 250 jää yhtiön haltuun allokoitavaksi myöhemmin hallituksen päättämille avainhenkilöille.

Remedy Entertainment Oyj:n hallitus päätti 11.7.2019 pidetyssä kokouksessaan varsinaisen yhtiökokouksen 8.4.2019 antaman valtuutuksen nojalla hallituksen erikseen päättämille avainhenkilöille suunnatusta optio-ohjelmasta "Optio-ohjelma 2019". Optio-oikeuksia annetaan yhteensä enintään 400 000 kappaletta, ja ne oikeuttavat merkitsemään yhteensä enintään 400 000 yhtiön uutta tai sen hallussa olevaa osaketta, vastaten 3,21 prosenttia yhtiön kaikista osakkeista ja äänistä mahdollisen osakemerkinnän jälkeen, jos merkinnässä lasketaan liikkeeseen vain uusia osakkeita. Optio-oikeudet annetaan vastikkeetta. Hallitus voi allokoida optio-oikeuksia osakemerkintäaikaan asti. Osakkeiden merkintäaika alkaa 1.6.2022 ja päättyy 31.5.2025.

Osakekohtainen merkintähinta 9,23 euroa, joka on yhtiön osakkeen vaihdolla painotettu keskipainotettu Helsingin Pörssin ylläpitämällä monenkeskisellä First North Growth Market Finland -markkinapaikalla 1.4.–30.6.2019 aikavälillä lisättyä 10 prosentilla. Hallitus on allokoanut katsauskauden loppuun mennessä 391 000 optio-oikeutta ja loput 9 000 jää yhtiön haltuun allokoitavaksi myöhemmin hallituksen päättämille avainhenkilöille.

Optio-ohjelmat ovat osa hallituksen pidemmän tähtäimen suunnitelmaa ottaa käyttöön pitkäaikainen osakepohjaisen kannustinjärjestelmän yhtiön avainhenkilöille vuosien 2018–2020 aikana vastaten kokonaisuudessaan noin 10 prosenttia yhtiön kaikista osakkeista ja äänistä mahdollisen osakemerkinnän jälkeen.

Riskit ja epävarmuustekijät

Olenneisimmat lähiajan riskit ja epävarmuudet ovat:

- Yhtiön oma pelikehitys saattaa epäonnistua ja yhtiö ei välttämättä pysty toteuttamaan suunnittelemaansa pelejä riittävässä laadussa, aikataulussa tai budjetissa tai yhtiön kehittämien pelien julkaisu viivästyy yhtiöstä tai kolmansista osapuolista johtuvista syistä.
- Yhtiön kehittämät pelit epäonnistuvat kaupallisesti niiden julkaisun jälkeen.
- Yhtiön suurimpien julkaisijakumppanuuksien jatkuvuudesta ei ole varmuutta ja yhtiön julkaisijakumppanit voivat esittää vaatimuksia yhtiötä kohtaan.
- Yhtiö ei välttämättä onnistu rekrytoimaan tai pitämään palveluksessaan avainhenkilöitä ja ammattitaitoista henkilöstöä.
- Valuuttakurssien muutokset voivat vaikuttaa epäedullisesti yhtiön valuuttamääräisiin saataviin sen asiakkailta sekä velkoihin sen toimittajilta.

Edellä mainituilla riskeillä voi toteutuessaan olla merkittävä haitallinen vaikutus yhtiön liiketoimintaan, liiketoiminnan tulokseen, taloudelliseen asemaan, tulevaisuudennäkymiin ja osakkeiden arvoon.

Katsauskauden päättymisen jälkeiset tapahtumat

Remedy Entertainment Oyj:n hallitus päätti 2.7.2020 pidetyssä kokouksessaan yhtiökokouksen 6.4.2020 antaman valtuutuksen nojalla hallituksen erikseen päättämille avainhenkilöille suunnatusta optio-ohjelmasta "Optio-ohjelma 2020". Optio-oikeuksia annetaan yhteensä enintään 400 000 kappaletta, ja ne oikeuttavat merkitsemään yhteensä enintään 400 000 Yhtiön uutta tai sen hallussa olevaa osaketta, vastaten 3,21 prosenttia Yhtiön kaikista osakkeista ja äänistä mahdollisen osakemerkinnän jälkeen, jos merkinnässä

lasketaan liikkeeseen vain uusia osakkeita. Optio-oikeudet annetaan vastikkeetta. Hallitus voi allokoita optio-oikeuksia osakemerkintäaikaan asti. Osakkeiden merkintäaika alkaa 1.6.2023 ja päättyy 31.5.2026.

Osakekohtainen merkintähinta 22,21 euroa, joka on Yhtiön osakkeen vaihdolla painotettu keskikurssi Helsingin Pörssin ylläpitämällä monenkeskisellä First North Growth Market Finland -markkinapaikalla 1.4.–30.6.2020 aikavälillä lisättynä 10 prosentilla. "Optio-ohjelma 2020" otettiin käyttöön vasta katsauskauden päättymisen jälkeen, joten ohjelmaan liittyviä allokoiteja ei ole olemassa katsauskauden lopussa.

Optio-ohjelmat ovat osa hallituksen pidemmän tähtäimen suunnitelmaa ottaa käyttöön pitkäaikainen osakepohjaisen kannustinjärjestelmän Yhtiön avainhenkilöille vuosien 2018–2020 aikana vastaten kokonaisuudessaan noin 10 prosenttia Yhtiön kaikista osakkeista ja äänistä mahdollisen osakemerkinnän jälkeen.

Mahdollisesta uudesta pitkäaikaisesta osakepohjaisesta kannustinjärjestelmästä päätetään erikseen.

Puolivuotiskatsauksen laadintaperiaatteet

Puolivuotiskatsaus on laadittu hyvää kirjanpitoa ja Suomen lainsäädäntöä noudattaen. Tiedot on esitetty Nasdaq First North Growth Market -sääntökirjan kohdan 4.4 (e) edellyttämässä laajuudessa. Esitetyt luvut on pyöristetty tarkoista luvuista.

Puolivuotiskatsauksen luvut ovat tilintarkastamattomia ja koko tilikauden luvut ovat tilintarkastettuja.

Taloudellinen tiedottaminen vuonna 2021

12.2.2021

Tilinpäätöstiedote kaudelta 1.1.–31.12.2020

Tuloslaskelma (FAS)

	1.1.- 30.6.2020	1.1.- 30.6.2019	1.1.- 31.12.2019	1.1.- 31.12.2018
Tuloslaskelma				
LIIKEVAIHTO	16 970 451	13 799 198	31 645 315	20 146 402
Valmistus omaan käyttöön	2 057 403	445 449	1 509 678	0
Liiketoiminnan muut tuotot	0	180 334	180 634	248 816
Materiaalit ja palvelut	-3 133 873	-1 747 261	-3 683 470	-2 556 595
BRUTTOTULOS	15 893 981	12 677 719	29 652 157	17 838 623
Henkilöstökulut	-9 799 143	-8 435 770	-17 200 955	-11 677 169
Palkat ja palkkiot	-8 177 487	-6 891 995	-14 296 191	-9 686 247
Henkilösivukulut	-1 621 656	-1 543 775	-2 904 765	-1 990 922
Poistot ja arvonalentumiset	-499 152	-393 065	-821 911	-492 702
Suunnitelman mukaiset poistot	-499 152	-393 065	-821 911	-492 702
Liiketoiminnan muut kulut	-2 434 849	-2 387 737	-5 094 797	-5 059 484
LIIKEVOITTO (-TAPPIO)	3 160 836	1 461 147	6 534 493	609 268
Rahoitustuotot ja -kulut	-35 019	4 625	24 321	61 517
Muut korko- ja rahoitustuotot	84 129	36 521	207 862	199 605
Korkokulut ja muut rahoituskulut	-119 148	-31 896	-183 541	-138 088
TULOS ENNEN TILINPÄÄTÖSSIIRTOJA JA VEROJA	3 125 818	1 465 772	6 558 814	670 785
Tuloverot	-625 704	-296 132	-1 321 201	-138 617
Tilikauden ja aikaisempien tilikausien verot	-625 704	-296 132	-1 321 201	-138 617
TILIKAUDEN VOITTO (TAPPIO)	2 500 113	1 169 640	5 237 613	532 169

TASE (FAS)

Tase	30.6.2020	30.6.2019	31.12.2019	31.12.2018
PYSYVÄT VASTAAVAT	6 748 745	3 372 127	4 613 944	2 968 534
Kehittämismenot	3 567 080	445 449	1 509 678	0
Muut aineettomat hyödykkeet	1 246 583	1 488 091	1 333 403	1 670 834
Aineelliset hyödykkeet	1 935 082	1 438 586	1 770 863	1 297 700
VAIHTUVAT VASTAAVAT	31 094 249	27 059 780	31 282 451	25 292 926
Pitkäaikaiset saamiset	547 818	446 848	520 813	445 029
Lainasaamiset	48 373	6 440	51 962	6 347
Muut saamiset	499 445	440 409	468 852	438 682
Lyhytaikaiset saamiset	13 791 341	5 655 785	11 211 332	1 819 850
Myyntisaamiset	4 884 672	4 358 259	788 161	875 345
Lainasaamiset	0	55 000	0	0
Muut saamiset	672 571	275 238	295 521	319 202
Siirtosaamiset	8 234 099	967 288	10 127 651	625 303
Rahat ja pankkisaamiset	16 755 089	20 957 147	19 550 306	23 028 047
VASTAAVAA YHTEENSÄ	37 842 994	30 431 906	35 896 395	28 261 460
OMA PÄÄOMA	27 554 724	22 314 575	26 382 548	22 352 150
Osakepääoma	80 000	80 000	80 000	80 000
Ylikurssirahasto	38 005	38 005	38 005	38 005
Muut rahastot (oy)	13 747 629	13 747 629	13 747 629	13 747 629
Edellisten tilikausien voitto (tappio)	11 188 977	7 279 300	7 279 300	7 954 347
Tilikauden voitto (tappio)	2 500 113	1 169 640	5 237 613	532 169
VIERAS PÄÄOMA	10 288 270	8 117 332	9 513 847	5 909 310
Pitkäaikainen vieras pääoma	3 674 000	2 939 200	3 674 000	2 939 200
Lainat rahoituslaitoksilta	3 674 000	2 939 200	3 674 000	2 939 200
Lyhytaikainen vieras pääoma	6 614 270	5 178 132	5 839 848	2 970 110
Ostovelat	939 884	1 404 023	845 137	689 399
Muut velat	644 677	113 123	275 305	250 359
Siirtovelat	5 029 709	3 660 985	4 719 406	2 030 352
VASTATTAVAA YHTEENSÄ	37 842 994	30 431 906	35 896 395	28 261 460

Rahoituslaskelma (FAS)

RAHOITUSLASKELMA	1.1.-30.6.2020	1.1.-30.6.2019	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Liiketoiminnan rahavirta	1 163 085	-11 935	-492 390	2 398 303
Investointien rahavirta	-2 633 954	-851 658	-2 467 321	-3 009 572
Rahoituksen rahavirta	-1 324 348	-1 207 308	-518 030	1 050 667
Rahavarat - alkusaldo	19 550 306	23 028 047	23 028 047	22 588 649
Rahavarojen muutos	-2 795 216	-2 070 900	-3 477 741	439 399
Rahavarat - loppusaldo	16 755 089	20 957 147	19 550 306	23 028 047

Oman pääoman muutoslaskelma (FAS)

Oman pääoman muutos ajalta 1.1.-30.6.2020	Osakepääoma	Ylikurssirahasto	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Edellisten tilikausien voittovarot	Tilikauden voitto	OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ
Alkusaldo 1.1.2020	80 000	38 005	13 747 629	12 516 913	0	26 382 548
Osakepääoman korotus						
Osakeanti ja muut osakemerkinnät						
Osinko				-1 327 937		
Omista osakkeista maksettu määrä						
Katsauskauden voitto/-tappio					2 500 113	
OMA PÄÄOMA 30.6.2020	80 000	38 005	13 747 629	11 188 977	2 500 113	27 554 724
Oman pääoman muutos ajalta 1.1.-30.6.2019	Osakepääoma	Ylikurssirahasto	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Edellisten tilikausien voittovarot	Tilikauden voitto	OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ
Alkusaldo 1.1.2019	80 000	38 005	13 747 629	8 486 516	0	22 352 150
Osakepääoman korotus						
Osakeanti ja muut osakemerkinnät						
Osinko				-1207215		
Omista osakkeista maksettu määrä						
Katsauskauden voitto/-tappio					1 169 640	
OMA PÄÄOMA 30.6.2019	80 000	38 005	13 747 629	7 279 301	1 169 640	22 314 575

Oman pääoman muutos ajalta 1.1.-31.12.2019	Osakepääoma	Ylikurssirahasto	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Edellisten tilikausien voittovarot	Tilikauden voitto	OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ
Alkusaldo 1.1.2019	80 000	38 005	13 747 629	8 486 516	0	22 352 150
Osakepääoman korotus						
Osakeanti ja muut osakemerkinnät						
Osinko				-1 207 215		
Omista osakkeista maksettu määrä						
Katsauskauden voitto/-tappio					5 237 613	
OMA PÄÄOMA 31.12.2019	80 000	38 005	13 747 629	7 279 300	5 237 613	26 382 548

Oman pääoman muutos ajalta 1.1.-31.12.2018	Osakepääoma	Ylikurssirahasto	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Edellisten tilikausien voittovarot	Tilikauden voitto	OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ
Alkusaldo 1.1.2018	80 000	38 005	13 747 629	7 954 347	0	21 819 981
Osakepääoman korotus						
Osakeanti ja muut osakemerkinnät						
Osinko						
Omista osakkeista maksettu määrä						
Katsauskauden voitto/-tappio					532 169	
OMA PÄÄOMA 31.12.2018	80 000	38 005	13 747 629	7 954 347	532 169	22 352 150

Liikevoiton vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät

	1.1.-30.6.2020	1.1.-30.6.2019	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Liikevoitto katsauskaudelta	3 160 836	1 461 147	6 534 493	609 268
Tuotekehityskustannusten aktivoinnin vaikutus	2 057 403	445 449	1 509 678	0
Kertaluontoisen rojaltiluoton vaikutus	0	2 470 626	2 470 626	0
Vertailukelpoinen liikevoitto	1 103 433	-1 454 928	2 554 189	609 268

Suurimmat osakkeenomistajat 30.6.2020

	NIMI	OSAKEMÄÄRÄ	OMISTUSOSUUS
1.	Mäki Markus	3 297 000	27,3
2.	Järvi Sami Antero	610 000	5,1
3.	Virtala Tero Tapani	350 000	2,9
4.	Taaleri Micro Markka Equity A	266 042	2,2
5.	Lehtinen Saku	253 000	2,1
6.	Tolsa Tero Sakari Anttoni	173 000	1,4
7.	Reini Mika Olavi	170 000	1,4
8.	Hyytiäinen Anssi Kalervo	155 348	1,3
9.	Pulkkinen Janne Petteri	111 500	0,9
10.	Paloheimo Johannes Alfred Gustaf	103 000	0,9
	10 suurinta osakkeenomistaja yhteensä	5 488 890	45,5
	Accendo Capital SICAV, SIF (hallintarekisteröity)	2 329 987	19,3
	Muut hallintarekisteröidyt	1 072 595	8,9
	Muut osakkeet	3 180 678	26,3
	Yhteensä	12 072 150	100,0 %

Espoossa 14. päivänä elokuuta 2020

Remedy Entertainment Oyj

Hallitus

Lisätietoja

Tero Virtala, CEO

Puhelin: 09 435 5040

Sähköposti: tero.virtala@remedygames.com

Lauri Haavisto, Senior Manager, Investor & Talent Relations

Puhelin: 09 435 5040

Sähköposti: lauri@remedygames.com

Alexander Corporate Finance Oy, hyväksytty neuvonantaja

Puhelin: 050 520 4098

REMEDY LYHYESTI

Remedy Entertainment Oyj on yksi Suomen ensimmäisiä kansainvälisesti menestyneitä videopeliyhtiöitä, joka tunnetaan tarinallisista ja visuaalisesti näyttävistä toimintapeleistä kuten *Control*, *Alan Wake* ja *Max Payne*. Lisäksi Remedy kehittää omaa Northlight-pelimoottoria ja pelinkehitystyökaluja.

Perustamisvuodestaan 1995 Espoossa sijainnut yhtiö työllistää yli 270 pelialan ammattilaista 29:stä eri maasta. Remedy on noteerattu Nasdaq First North Growth Market Finland -markkinapaikalla.

JAKELU

Nasdaq Helsinki Oy

Keskeiset tiedotusvälineet

www.remedygames.com