

Peliprojekteissa saavutettiin tärkeitä välitavoitteita, kasvupanostukset jatkuivat – Remedy onnistui pelialan seuratuimmassa tapahtumassa

Tammi–kesäkuun 2018 pääkohdat

- Liikevaihto 9 224 (8 306) tuhatta euroa, muutos 11,1 %.
- Liikevoitto (EBIT) -388 (617) tuhatta euroa, muutos -162,9 %.
- Liikevoittoon vaikuttivat panostukset oman immateriaalioikeuden kehittämiseen, kehitystiimien kasvattaminen sekä muutto uusiin toimitiloihin. Yhtiö ei aktivoi tuotekehityskuluja.
- Peliprojektit etenivät suunniteltujen ja sovittujen aikataulujen mukaisesti.
- *CrossFire 2* -peliprojektin yksinpelikampanja edistyi tuotannon viimeistelyvaiheeseen.
- *Control* (aikaisemmin P7-projektinimellä kulkenut peli) julkistettiin suuren mediahuomion saattelemana pelialan merkittävässä E3-tapahtumassa Los Angelesissa.
- Kolmannen peliprojektin alkuvaiheen suunnittelua ja neuvotteluja potentiaalisten yhteistyökumppaneiden kanssa jatkettiin.
- Remedyn kehitysyhteistyö NVIDIA:n ray tracing -teknologiaan liittyen julkistettiin.
- Remedy muutti kasvavalle henkilöstömäärälle sopiviin toimitiloihin Espoon Olarinluomaan.
- Uusi talousjohtaja Terhi Kauppi aloitti Remedyn palveluksessa.
- Hallitus päätti uudesta yhtiön avainhenkilöille suunnatusta optio-ohjelmasta.

Keskeiset tunnusluvut

FAS, tilintarkastamaton	1.1.–30.6.2018	1.1.–30.6.2017	1–12/2017
Liikevaihto, 1000 €	9 224	8 306	17 168
Liikevaihdon kasvu, %	11,1 %	7,6 %	4,6 %
Liikevoitto (EBIT), 1000 €	-388	617	2 006
Liikevoitto liikevaihdosta, %	-4,2 %	7,4 %	11,7 %
Katsauskauden tulos, 1000 €	-348	527	1469
Katsauskauden tulos liikevaihdosta, %	-3,8 %	6,3 %	8,6 %
Taseen loppusumma, 1000 €	27 330	23 673	26 652
Nettokassa, 1000 €	14 231	22 226	20 694
Nettovelkaantumisaste, %	-66,3 %	-106,5 %	-94,8 %
Omavaraisuusaste, %	78,6 %	88,2 %	81,9 %
Henkilöstön lukumäärä keskimäärin kauden aikana	158	136	139
Osakekohtainen tulos, €	-0,029	0,048	0,122
Osakekohtainen tulos, € (huomioiden laimentuminen)	-0,028	0,048	0,122
Osakkeiden lukumäärä kauden lopussa	12 072 150	11 018 000	12 072 150

Toimitusjohtaja Tero Virtalan kommentit

”Remedyn liikevaihto kasvoi tammi–kesäkuussa 11,1% edellisen vuoden vastaavaan ajanjaksoon verrattuna ollen 9,2 miljoonaa euroa. Liikevaihtomme koostui pääasiassa *Control* ja *CrossFire 2* -peliprojektien julkaisijoilta saatavista kehitysmaksuista sekä osittain *Quantum Break* -pelin myynti- ja rojaltituloista. Vertailukaudella 2017 liikevaihtoon kirjattiin *Alan Wake* -tietokonepelin Going Away -myyntikampanjan tuottoja, joiden osuus jäi katsauskaudella merkittävästi pienemmäksi.

Liikevoittomme laski tammi–kesäkuussa 162,9 % vertailujaksoon verrattuna ollen -4,2 % liikevaihdosta. Tulostamme rasittivat investoinnit *Control*-pelin kehitystiimin kasvattamiseen täyden tuotantovaiheen vaatimusten mukaiseksi, henkilöstömäärän kasvattaminen kolmatta peliprojektia ajatellen sekä Remedyn siirtyminen suurempiin toimitiloihin ja niiden remontointikustannukset. Remedy ei aktivoi tuotekehityskulujaan, jolloin kaikki kehityspanostukset rasittavat suoraan tulosta.

Katsauskauden päättymishetkellä Remedyllä oli kolme samanaikaista peliprojektia hyvin erilaisissa tuotantovaiheissa. Smilegate Entertainment Ltd:lle kehittämämme yksinpelikampanja, joka on osa laajempaa *CrossFire 2* -peliä, saatiin vietyä tuotannollisesti viimeistelyvaiheeseen. Yhteistyö Smilegaten kanssa jatkuu. Smilegate vastaa *CrossFire*-peliin julkaisemisesta sekä niihin liittyvästä viestinnästä ja markkinoinnista.

Toinen pelihankkeemme *Control* (aikaisemmin koodinimellä P7 kulkenut peli) on täydessä tuotantovaiheessa. Peli julkistettiin E3-messuilla, jossa *Control* valittiin esiteltäväksi Sony PlayStation-tiedotustilaisuudessa. Electronic Entertainment Expo eli E3 on Los Angelesissa järjestettävä pelialan merkittävin vuosittainen tapahtuma, jossa *Control* positiivisesti yllätti sekä pelaajat että pelimedian. Ensireaktioiden perusteella pelin visuaalisesti näyttävä ja tunnelmaltaan mysteerinen maailma, sekä monipuoliset pelimekaniikat ovat herättäneet suuren yleisön mielenkiinnon. Sony tiedotustilaisuudessa julkistetun trailerin lisäksi pelistä oli nähtävissä E3:ssa suljettujen ovien takana demo eli tuotteen ydinominaisuuksia esittelevä osuus, jota kolmen messupäivän aikana esiteltiin yli 500:lle alan tärkeimmälle median edustajalle ja vaikuttajalle. E3:n myötä *Control* sai näkyvyyttä noin 100:ssa pelialan julkaisussa. Lisäksi *Control* huomioitiin 25:llä ehdokkuudella ja palkinnolla, mukaan lukien alan arvostetun Gamespot-julkaisun ”Best of E3”-palkinnolla.

Control julkaistaan PlayStation 4 ja Xbox One -pelikonsoleille sekä Steam-tietokonepelialustalle vuonna 2019. Remedy ja pelin julkaisija 505 Games ovat solmineet Sony'n kanssa markkinointiyhteistyösopimuksen, jonka kautta *Control* saa merkittävää näkyvyyttä PlayStation-alustoilla. Monialustajulkaisulla saavutettavasta laajasta yleisöstä tavoittelemme pelaajia, jotka etsivät pelattavuus edellä kehitettyjä, ainutlaatuisia kokemuksia tarjoavia pelejä. Strategiamme mukaisesti vahvistamme asemaamme pelituotannon arvoketjussa. Tämän mukaisesti *Control*-pelin immateriaalioikeudet pysyvät yhtiön hallussa, minkä takia tavanomaista suurempi osuus peliin liittyvistä kehityskustannuksista on Remedyn vastuulla.

Vuoden 2017 lopussa käynnistämämme kolmas peliprojekti on edennyt pelinkehityksen tyypilliseen alkuvaiheeseen, johon sisältyy kehitettyjen pelikonseptien esittelyjä ja alustavia neuvotteluja potentiaalisten yhteistyökumppaneiden kanssa.

Katsauskaudella olemme kehittäneet eteenpäin Northlight-teknologiaa, jota käytetään Remedyn pelien kehitysalustana ja pelimoottorina. Erityisesti PlayStation 4 -tuki, animaatioteknologiat ja pelinkehitystyökalut ovat edistyneet. Teknisten kehitysten lisäksi olemme kyenneet vahvistamaan Northlight-teknologiaa kehittävää tiimiämme sekä tuotantoprosesseja, minkä myötä Northlightista julkaistaan uusi versio peliprojektien käyttöön aiempaa useammin.

Northlight-teknologian kehitystiimi pääsi harvojen ja valittujen pelinkehittäjien joukossa etukäteen testaamaan NVIDIA:n RTX-teknologiaa. Tutkimuksen tavoitteena on päästä hyödyntämään videopeleissä valonsäteiden jäljittämiseen perustuvaa ray tracing -menetelmää, jonka avulla voidaan tuottaa laadukkaampaa ja tarkempaa fotorealista grafiikkaa. Esittelimme varhaisia tutkimustuloksia pelialan arvostetussa Game Developers Conference 2018 -tapahtumassa San Franciscossa.

Rekrytointimme vetää hyvin: vastaanotimme katsauskauden aikana yli 1300 työhakemusta. *Control* ja sen saavuttama mediahuomio ovat vahvistaneet Remedyn mainetta työnantajana, joka tarjoaa mahdollisuuden päästä tekemään ainutlaatuisia pelejä. Muutimme aiempaa mittavammalle henkilöstömäärälle soveltuvaan remontoituihin toimitiloihin Espoon Olarinluomaan. Kasvumme tulee jatkumaan nykyisten ja tulevien peliprojektien mukaisesti, johon uudet tilat ja käytettävissä olevat taloudelliset resurssit luovat otollisen mahdollisuuden.

Uusien huippuosaajien löytämisen lisäksi myös nykyisten sitouttaminen on tärkeää. Yhtiön hallituksen päätös uudesta optio-ohjelmasta on osa yhtiön pitkäaikaista osakepohjaista kannustinjärjestelmää yhtiön avainhenkilöille.

Tulevaisuuden näkymät

Johtuen yksittäisten peliprojektien kehitysvaiheista sekä julkaisusopimuksiin ja niiden ajoituksiin liittyvistä epävarmuustekijöistä, yhtiö ei katso tarkoituksenmukaiseksi antaa arviota vuoden 2018 liikevaihdon ja liikevoiton kehityksestä. Vaihtelut puolivuotistulosten ja tilikausienkin välillä voivat olla merkittäviä riippuen julkaisijoiden kanssa tehtävistä sopimuksista.

Taloudelliset tavoitteet

Yhtiön tavoitteena on pitkällä aikavälillä luoda kannattavaa kasvua laajentamalla tuoteportfoliotaan ja solmimalla uusia kumppanuuksia asiakkaidensa kanssa. Kasvun on tarkoitus toteutua ensisijaisesti orgaanisesti.

Uuden strategian rakennusvaihe on käynnissä vielä vuoden 2018 ja sen mukaiset panostukset tulevat rasittamaan tulosta. Vuoden 2018 aikana yhtiöllä tulee olemaan kaksi pelihanketta tuotantovaiheessa, jossa sekä niiden aiheuttamat henkilöstökulut että ulkopuolisten palvelujen ostot ovat suurimmillaan. *Control* on yhtiön oma pelibrändi, jossa yhtiön oma rahoitusosuus on merkittävä. Samalla yhtiö on myös aloittanut kolmannen peliprojektin sekä jatkanut rekrytointeja ja muita kasvustrategiaa tukevia panostuksia. Nämä kaikki tulevat rasittamaan yhtiön tulosta vuoden 2018 aikana.

Julkaisijakumppaneilta saatavien kehitysmaksujen suuruus riippuu tulevista pelihankkeista, ja muista yhteistyön ehdoista.

Taloudellinen katsaus 1.1.–30.6.2018

Liiketoiminnan tulos

Remedyn liikevaihto katsauskaudella oli 9 224 tuhatta euroa (tammi–kesäkuu 2017: 8 306 tuhatta euroa) ja kasvoi 11,1 % edellisvuoden vastaavaan ajanjaksoon verrattuna. Merkittävimpiä liikevaihdon kasvuun vaikuttaneita tekijöitä olivat kahden samanaikaisen peliprojektin, *Controlin* ja *CrossFire 2:n*, kehittäminen ja molempien projektien julkaisijoilta saadut kehitysmaksut. Liikevaihto kasvoi huolimatta siitä, että vertailukaudella liikevaihtoon kirjattiin selkeästi enemmän *Alan Wake* -tietokonepeleihin liitännäisiä myyntituottoja.

Liiketoiminnan muut tuotot katsauskaudelta olivat 224 (342) tuhatta euroa. Katsauskauden liiketoiminnan muut tuotot koostuvat pääosin Tekes-avustuksista kuten myös vertailukaudella.

Liikevoitto (EBIT) oli -388 (617) tuhatta euroa, muutos -162,9%. Liikevoiton heikkenemiseen vaikuttivat muun muassa henkilöstökustannusten kasvu n. 1 139 tuhatta euroa johtuen pääsääntöisesti lisääntyneestä henkilöstömäärästä projekteihin. Lisäksi yhtiön liiketoiminnan muut kulut kasvoivat n. 575 tuhannella eurolla johtuen pääosin kertaluonteistyyppisistä kustannuksista kuten päällekkäisistä toimitilakustannuksista, rekrytointikustannuksista sekä toimistomuuttoon liittyvistä kustannuksista. Yhtiö ei aktivoi tuotekehityskustannuksiaan, jotka muodostavat erittäin merkittävän osan koko yhtiön kustannuksista.

Vertailukaudelle ajoittuneeseen First North -listautumiseen liittyvät kulut olivat 577 tuhatta euroa, ja ne on kirjattu liiketoiminnan muihin kuluihin.

Katsauskauden tulos tammi-kesäkuulta 2018 oli -348 (527) tuhatta euroa, muutos -162,9 %.

Taloudellinen asema

Remedyn taseen loppusumma 30.6.2018 oli 27 330 (23 673) tuhatta euroa.

Yhtiön omavaraisuusaste 30.6.2018 oli 78,6 % (88,2 %) ja nettovelkaantumisaste -66,3 % (-106,5 %). Yhtiöllä ei ollut taseessa liikearvoa.

Pysyvät vastaavat

Yhtiön taseen pysyvät vastaavat 30.6.2018 olivat 2 375 (511) tuhatta euroa. Muutos johtuu pääosin teknologiahankinnoista ja taseeseen kirjattun uuden toimitilan perusparannusmenoista.

Vaihtuvat vastaavat

Yhtiön taseen vaihtuvat vastaavat 30.6.2018 olivat 24 955 (23 162) tuhatta euroa. Vaihtuvat vastaavat muodostuivat pääasiassa rahoista ja pankkisaamisista, jotka olivat 17 170 (22 226) tuhatta euroa sekä lyhytaikaisista saamisista, jotka olivat 7 249 (700) tuhatta euroa. Lyhytaikaisten saamisten vertailukautta

suurempi määrä johtuu projektien kaupallisten ehtojen pohjalta saatavien tulojen ajallisesta jaksottumisesta kausien välillä.

Liiketoiminnan rahavirta maksettujen korkojen ja välittömien verojen jälkeen tammi–kesäkuussa oli -4 400 (-689) tuhatta euroa. Muutos johtuu merkittävistä projektiliiketoiminnan maksujen ajoituksista, jotka vaihtelevat laskutuksen mukaan kausittain.

Oma pääoma

Yhtiön oma pääoma 30.6.2018 oli 21 472 (20 868) tuhatta euroa. Oman pääoman muutos johtui edellisen tilikauden voiton ja katsauskauden tappion muutoksesta.

Vieras pääoma

Yhtiön vieras pääoma 30.6.2018 oli 5 858 (2 805) tuhatta euroa. Muutos johtuu pääosin yhtiön nostamasta TEKES-tuotekehityslainasta 2 939 tuhatta euroa, joka kirjattiin pitkäaikaiseen vieraaseen pääomaan.

Henkilöstö, johto ja hallinto

Remedyn henkilöstön määrä katsauskauden lopussa oli 164 (139), kasvua +18,0 %. Valtaosa uudesta henkilöstöstä keskittyy peliprojekteihimme ja Northlight-teknologiamme kehitykseen.

Katsauskauden aikana Remedyn johtoryhmään kuuluivat toimitusjohtaja Tero Virtala, tuotantojohtaja Markus Mäki ja luova johtaja Sami Järvi. Talousjohtajana aloitti 14.5. Terhi Kauppi.

Remedyn 26.3.2018 kokoontunut yhtiökokous valitsi Remedyn hallitukseen edelleen Markus Mäen, Christian Fredriksonin, Jussi Laakkosen, Ossi Pohjolan ja Henri Österlundin vuoden 2019 varsinaiseen yhtiökokoukseen päättyvälle toimikaudelle.

Varsinainen yhtiökokous 2018

Yhtiön varsinainen yhtiökokous pidettiin 26.3.2018 Helsingissä. Yhtiön varsinainen yhtiökokous päätti varsinaiselle yhtiökokoukselle kuuluvat asiat, ja

- vahvisti tuloslaskelman ja taseen 31.12.2017 päättyneeltä tilikaudelta, ja
- päätti hallituksen ehdotuksen mukaisesti, että tilikaudelta 1.1.-31.12.2017 ei makseta osinkoa.

Lisäksi varsinainen yhtiökokous päätti valtuuttaa hallituksen päättämään

- Osakeanneista tai optio-oikeuksien tai muiden erityisten oikeuksien antamisesta siten, että annettavien osakkeiden määrä on enintään 2 000 000 Yhtiön uutta tai sen hallussa olevaa omaa osaketta maksua vastaan, mikä vastaa noin 16,57 prosenttia yhtiön kaikista osakkeista; ja
- Yhtiön omien osakkeiden suunnatusta hankkimisesta siten, että hankittavien osakkeiden määrä on enintään 500 000 osaketta.

Osakkeet, osakkeenomistajat ja osakepohjaiset kannustinjärjestelmät

Remedy Entertainment Oyj:n osakkeella käydään kauppaa Nasdaq Helsinki Oy:n ylläpitämällä First North -markkinapaikalla kaupankäyntitunnuksella REMEDY. Osakkeen päätöskurssi katsauskauden viimeisenä kaupankäyntipäivänä oli 6,79.

Tammi-kesäkuu 2018	Osakkeen korkein kaupankäyntihinta, euroa	Osakkeen alin kaupankäyntihinta, euroa	Osakkeen viimeisin kaupankäyntihinta, euroa
REMEDY	8,45	5,60	6,79
Markkina-arvo, euroa		30.6.2018 81.969.899	30.6.2017 76.175.276
Osakkeenomistajia		4 179	4172

Yhtiöllä on yksi osakesarja (ISIN-koodi: FI4000251897). Yhtiöllä ei ole hallussaan omia osakkeita. Yhtiön osakemäärä 30.6.2018 oli yhteensä 12 072 150. Varsinainen yhtiökokous on päätöksellään 26.3.2018 valtuuttanut hallituksen päättämään osakeannista ja osakkeisiin oikeuttavien erityisten oikeuksien antamisesta. Valtuutuksen nojalla voidaan antaa enintään 2 000 000 osaketta. Valtuutuksesta on 30.6.2018 jäljellä 1 600 000 osaketta.

Yhtiön hallitus päätti sille varsinaisen yhtiökokouksen 26.3.2018 antaman valtuutuksen nojalla 8.6.2018 pidetyssä kokouksessaan optio-oikeuksien liikkeeseen laskemisesta. Optio-oikeuksia annetaan yhteensä enintään 400 000 kappaletta, ja ne oikeuttavat merkittävään yhteensä enintään 400 000 yhtiön uutta tai sen hallussa olevaa osaketta. Optio-oikeudet annetaan vastikkeetta. Hallitus voi allokoida optio-oikeuksia osakemerkintäaikaan asti. Osakkeiden merkintäaika alkaa 1.6.2021 ja päättyy 31.5.2024. Osakekohtainen merkintähinta 7,02 euroa, joka on Yhtiön osakkeen vaihdolla painotettu keskipörssi Helsingin Pörssin ylläpitämällä monenkeskisellä First North Finland -markkinapaikalla 1.3.-31.5.2018 aikavälillä lisättynä 10 prosentilla. Optio-oikeuksilla tapahtuvien osakemerkintöjen seurauksena yhtiön osakkeiden lukumäärä voi nousta yhteensä enintään 400 000 osakkeella vastaten 3,21 prosenttia yhtiön kaikista osakkeista ja äänistä mahdollisen osakemerkinnän jälkeen, jos merkinnässä lasketaan liikkeeseen vain uusia osakkeita. Hallitus on päättänyt antaa yhteensä 400 000 optiota, joista allokoitiin katsauskauden aikana 322 250 optio-oikeutta ja loput 77 750 jää yhtiön haltuun allokoitavaksi myöhemmin hallituksen päättämille avainhenkilöille. Nyt päätetty optio-ohjelma on osa hallituksen pidemmän tähtäimen suunnitelmaa ottaa käyttöön pitkäaikainen osakepohjaisen kannustinjärjestelmän yhtiön avainhenkilöille vuosien 2018–2020 aikana vastaten kokonaisuudessaan noin 10 prosenttia yhtiön kaikista osakkeista ja äänistä mahdollisen osakemerkinnän jälkeen. Mahdollisista optio-ohjelmista vuosille 2019 ja 2020 päätetään erikseen.

Riskit ja epävarmuustekijät

Oleennaisimmat lähiajan riskit ja epävarmuudet ovat

- Yhtiön oma pelikehitys saattaa epäonnistua ja yhtiö ei välttämättä pysty toteuttamaan suunnittelemaansa pelejä riittävässä laadussa, aikataulussa tai budjetissa.
- Yhtiön suurimpien julkaisijakumppanuuksien jatkuvuudesta ei ole varmuutta ja yhtiön julkaisijakumppanit voivat esittää vaatimuksia yhtiötä kohtaan.

- Yhtiö ei välttämättä onnistu rekrytoimaan tai pitämään palveluksessaan avainhenkilöitä ja ammattitaitoista henkilöstöä.
- Valuuttakurssien muutokset voivat vaikuttaa epäedullisesti yhtiön valuuttamääräisiin saataviin sen asiakkailta.

Edellä mainituilla riskeillä voi toteutuessaan olla merkittävä haitallinen vaikutus yhtiön liiketoimintaan, liiketoiminnan tulokseen, taloudelliseen asemaan, tulevaisuudennäkymiin ja osakkeiden arvoon.

Puolivuotiskatsauksen laadintaperiaatteet

Puolivuotiskatsaus on laadittu hyvää kirjanpito tapaa ja Suomen lainsäädäntöä noudattaen. Tiedot on esitetty First North -sääntöjen kohdan 4.6 (e) edellyttämässä laajuudessa. Esitetyt luvut on pyöristetty tarkoista luvuista.

Puolivuotiskatsauksen luvut ovat tilintarkastamattomia.

Tuloslaskelma (FAS)

	1.1.2018 - 30.6.2018	1.1.2017 - 30.6.2017	1.1.2017 - 31.12.2017	1.1.2016 - 31.12.2016
Tuloslaskelma				
LIIKEVAIHTO	9 224 394	8 306 308	17 167 957	16 414 000
Liiketoiminnan muut tuotot	223 695	341 641	1 074 816	246 905
Materiaalit ja palvelut	-1 403 310	-1 359 951	-2 668 725	-1 457 488
BRUTTOTULOS	8 044 779	7 287 998	15 574 048	15 203 417
Henkilöstökulut	-5 797 061	-4 657 737	-9 797 092	-8 447 657
Palkat ja palkkiot	-4 778 617	-3 816 322	-8 059 184	-6 846 420
Henkilösivukulut	-1 018 443	-841 415	-1 737 908	-1 601 237
Poistot ja arvonalentumiset	-140 692	-92 759	-201 846	-170 034
Suunnitelman mukaiset poistot	-140 692	-92 759	-201 846	-170 034
Liiketoiminnan muut kulut	-2 495 154	-1 920 648	-3 569 071	-2 639 832
LIIKEVOITTO (-TAPPIO)	-388 128	616 854	2 006 039	3 945 894
Rahoitustuotot ja -kulut	39 909	-14 214	-168 730	-207 445
Muut korko- ja rahoitustuotot	152 721	52 874	25 120	151 904
Korkokulut ja muut rahoituskulut	-112 812	-67 088	-193 850	-359 349
TULOS ENNEN TILINPÄÄTÖSSIIRTOJA JA VEROJA	-348 219	602 639	1 837 309	3 738 448
Tuloverot	3	-76 021	-367 970	-572 473
Tilikauden ja aikaisempien tilikausien verot	3	-76 021	-367 970	-572 473
TILIKAUDEN VOITTO (TAPPIO)	-348 216	526 618	1 469 339	3 165 975

Tase (FAS)

TASE	30.6.2018	30.6.2017	31.12.2017	31.12.2016
PYSYVÄT VASTAAVAT	2 375 131	511 150	451 664	374 601
Aineettomat hyödykkeet	1 462 711	38 972	0	77 944

Aineelliset hyödykkeet	912 421	472 179	451 664	296 657
VAIHTUVAT VASTAAVAT	24 955 082	23 161 738	26 200 441	10 815 476
Pitkäaikaiset saamiset	536 425	235 640	512 527	249 163
Lainasaamiset	10 992	13 617	12 393	43 074
Muut saamiset	525 433	222 023	500 134	206 089
Lyhytaikaiset saamiset	7 248 516	700 533	3 099 265	217 965
Myyntisaamiset	6 722 872	47 356	2 465 637	57 488
Lainasaamiset		9 325	0	0
Muut saamiset	61 127	67 500	192 776	49 227
Siirtosaamiset	464 517	576 351	440 852	111 249
Rahat ja pankkisaamiset	17 170 142	22 225 565	22 588 649	10 348 348
VASTAAVAA YHTEENSÄ	27 330 214	23 672 888	26 652 105	11 190 077
OMA PÄÄOMA	21 471 765	20 867 710	21 819 981	7 535 608
Osakepääoma	80 000	80 000	80 000	8 220
Ylikurssirahasto	38 005	38 005	38 005	38 005
Muut rahastot (oy)	13 747 629	13 738 079	13 747 629	373 453
Edellisten tilikausien voitto (tappio)	7 954 347	5 007 403	6 485 007	3 949 956
Tilikauden voitto (tappio)	-348 216	2 004 223	1 469 339	3 165 975
VIERAS PÄÄOMA	5 858 449	2 805 178	4 832 124	3 654 468
Pitkäaikainen vieras pääoma	2 939 200	0	1 894 579	0
Lainat rahoituslaitoksilta	2 939 200	0	1 894 579	0
Lyhytaikainen vieras pääoma	2 919 249	2 805 178	2 937 545	3 654 468
Saadut ennakot	0	0	0	1 022 317
Ostovelat	629 925	383 044	431 286	281 344
Muut velat	45 951	793 771	228 102	182 268
Siirtovelat	2 243 373	1 628 363	2 278 157	2 168 539
VASTATTAVAA YHTEENSÄ	27 330 214	23 672 888	26 652 105	11 190 077

Rahoituslaskelma (FAS)

	1.1.2018- 30.6.2018	1.1.2017- 30.6.2017	1.1.2017- 31.12.2017	1.1.2016- 31.12.2016
RAHOITUSLASKELMA				
Liiketoiminnan rahavirta	-4 400 370	-688 859	-2 221 083	6 133 622
Investointien rahavirta	-2 064 159	-238 634	-278 910	-54 771
Rahoituksen rahavirta	1 046 022	12 804 710	14 740 293	-1 157 692
Rahavarat - alkusaldo	22 588 649	10 348 348	10 348 348	5 427 189
Rahavarojen muutos	-5 418 507	11 877 217	12 240 300	4 921 159
Rahavarat - loppusaldo	17 170 142	22 225 565	22 588 649	10 348 348

Oman pääoman muutoslaskelma (FAS)

Oman pääoman muutos ajalta 1.1.2018- 30.6.2018	Osakepääoma	Ylikurssirahasto	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Edellisten tilikausien voittovarot	Tilikauden voitto	OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ
Alkusaldo 1.1.2018	80 000	38 005	13 747 629	7 954 347	0	21 819 981
Osakepääoman korotus						
Osakeanti ja muut osakemerkinnät						
Osinko						
Omista osakkeista maksettu määrä						
Katsauskauden voitto/-tappio OMA PÄÄOMA 30.6.2018	80 000	38 005	13 747 629	7 954 347	-348 216	21 471 765

Oman pääoman muutos ajalta 1.1.2017- 30.6.2017	Osakepääoma	Ylikurssirahasto	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Edellisten tilikausien voittovarot	Tilikauden voitto	OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ
Alkusaldo 1.1.2017	8 220	38 005	373 453	7 115 931	0	7 535 608
Osakepääoman korotus	71 780		-71 780			
Osakeanti ja muut osakemerkinnät			13 436 407			
Osinko				-599 925		
Omista osakkeista maksettu määrä				-30 999		
Katsauskauden voitto/-tappio OMA PÄÄOMA 30.6.2017	80 000	38 005	13 738 079	6 485 007	526 607	20 867 699

Oman pääoman muutos ajalta 1.1.2017- 31.12.2017	Osakepääoma	Ylikurssirahasto	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Edellisten tilikausien voittovarot	Tilikauden voitto	OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ
Alkusaldo 1.1.2017	8 220	38 005	373 453	7 115 931	0	7 535 608
Osakepääoman korotus	71 780					
Osakeanti ja muut osakemerkinnät			13 374 177			
Osinko				-599 925		

Omista osakkeista maksettu määrä				-30 999		
Katsauskauden voitto/-tappio					1 469 339	
OMA PÄÄOMA						
31.12.2017	80 000	38 005	13 747 629	6 485 007	1 469 339	21 819 981

Suurimmat osakkeenomistajat 30.6.2018

NIMI	OSAKEMÄÄRÄ	OMISTUSOSUUS
MÄKI MARKUS	3 447 000	28,6 %
NORDEA BANK AB (PUBL), FINNISH BRANCH	2 706 113	22,4 %
JÄRVI SAMI ANTERO	610 000	5,1 %
VIRTALA TERO TAPANI	370 000	3,1 %
LEHTINEN SAKU HERMANNI	295 200	2,4 %
REINI MIKA OLAVI	267 800	2,2 %
ERIKOISSIJOITUSRAHASTO TAALERITEHDAS MIKRO MARKKA	266 075	2,2 %
TOLSA TERO SAKARI ANTTONI	212 000	1,8 %
HYYTIÄINEN ANSSI KALERVO	178 306	1,5 %
DANSKE BANK A/S HELSINKI BRANCH	133 656	1,1 %

Espoossa 14. päivänä elokuuta 2018.

Remedy Entertainment Oyj

HALLITUS

Lisätietoja

Toimitusjohtaja **Tero Virtala**

Puhelin: 09 435 5040

Sähköposti: tero.virtala@remedygames.com

Sijoittajasuhdevastaava **Lauri Haavisto**

Puhelin: 09 435 5040

Sähköposti: lauri@remedygames.com

Hyväksytty neuvonantaja Alexander Corporate Finance Oy

Puhelin: 050 520 4098

Remedy lyhyesti

Remedy Entertainment Oyj on Espoossa vuonna 1995 perustettu kansainvälisesti menestynyt peliyhtiö. Remedy kehittää tarinallisia ja visuaalisesti näyttäviä konsoli- ja tietokonepelejä, joita julkaisevat tunnetut kumppanit kuten Microsoft, Rockstar Games, Smilegate ja 505 Games. Remedyn julkaisemia pelejä ovat mm. *Death Rally* (1996), *Max Payne* (2001), *Max Payne 2: The Fall of Max Payne* (2003), *Alan Wake* (2010), *Alan Wake's American Nightmare* (2012) ja *Quantum Break* (2016). www.remedygames.com

Jakelu

Nasdaq Helsinki Oy

Keskeiset tiedotusvälineet